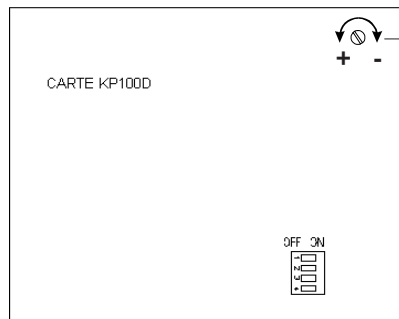


Programmation



ADRESSES			
CLAVIER 1	OFF ON	CLAVIER 3	OFF ON
CLAVIER 2	OFF ON	CLAVIER 4	OFF ON

ATTENTION

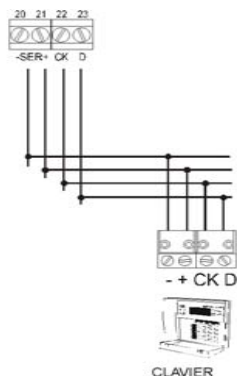
- NE PAS MODIFIER LA POSITION DU DIP-SWITCH N.4
- LE DIP-SWITCH N.3 DOIT TOUJOURS ETRE SUR ON

IMPORTANT

Tenir compte de la consommation des claviers dans le calcul général de l'absorption de l'installation pour permettre l'autonomie appropriée de la batterie utilisée.

Connexion

- Dans le cas d'une perte de dialogue avec le clavier déporté branché sur le bus la centrale génère une alarme de sabotage qui sera présente à chaque mise en service totale ou partielle du système (par conséquent il y aura une alarme de sabotage à chaque mise en service).



La validité de ces fiches est vérifiable en consultant la liste des matériels admis en vigueur à l'ORGANISME MANDATE par AFNOR CERTIFICATION et Secrétariat technique CNPP:
Comité National Malveillance Incendie Sécurité (CNMIS s.a.s.)
16, Avenue Hoche
75008 PARIS
Tél.: +33 1 53.89.00.40
Fax: +33 1 45 63 40 63
<http://www.cnmis.org>

ELKRON KP100D
N° d'attestation 112063-01
N° unité de fabrication 0020 P2
Classification Type 2
Conforme à la norme NF C 48-211



KP100D



Clavier déporté

ATTENTION: POUR TOUTES LES AUTRES CARACTERISTIQUES TECHNIQUES SE REFERER AU MANUEL GENERAL DU SYSTEME MP110 PLUS

IS0097-BA

ELKRON

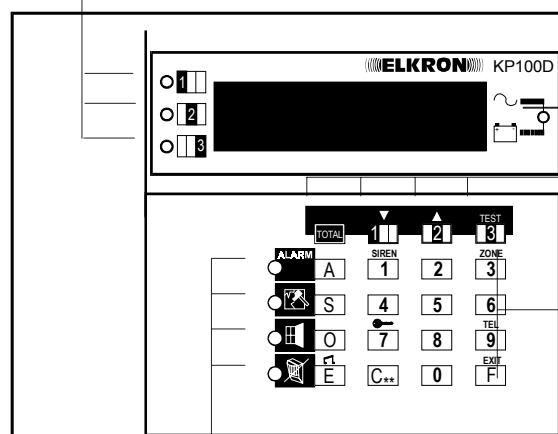
Description clavier déporté KP100D

Organes de commande et de test

- Le système MP110PLUS prévoit la gestion à l'aide d'un clavier déporté doté de display LCD KP100D. Le test des sorties peut être exécuté au niveau 2, en tapant le code utilisateur principal (master) ou installateur, s'il a été habilité auparavant. Son exécution prévoit l'activation du relais (sortie sirène interne) et de la sortie électrique U2 (sirène externe) pendant un laps de temps fixe d'environ 5 secondes; toute pression successive de la touche de test sirènes régénérera un autre cycle de 5 secondes.

Visualisent l'état des 3 secteurs dans lesquels est subdivisée l'installation d'alarme:

ALLUME = secteur activé
ETEINT = secteur désactivé



Visualise la présence de la tension de réseau et le niveau de la batterie:
ETEINT = réseau 230V~ absent
ACCES FIXE = réseau 230V~ présent
CLIGNOTANT = Batterie insuffisante

Touches utilisées pour activer/désactiver le système (voir parag. "Activation/désactivation du système"). Elles sont en outre utilisées pour faire défiler les menus de programmation.

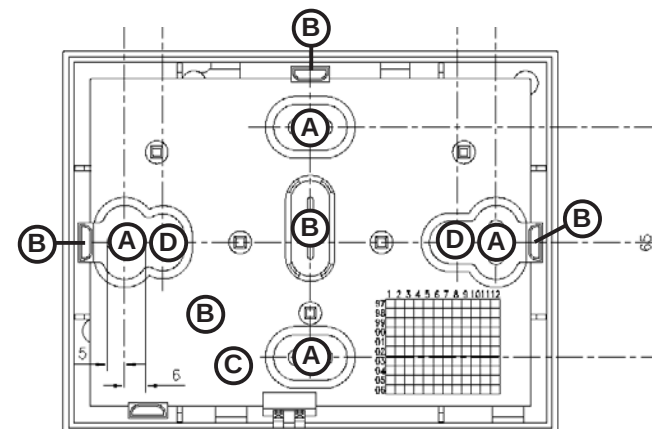
Touches utilisées pour composer le code secret et pour sélectionner certaines fonctions dans les menus de programmation de la centrale d'alarme.

Ces LEDs **clignotent** pour indiquer que des événements doivent être visualisés voir paragraphe "Visualisation état des entrées"

- ALARM** allumé et clignotant signale que des alarmes se sont vérifiées
- ALARM** allumé et clignotant signale que des sabotages se sont vérifiés sur un ou plusieurs éléments du système
- ALARM** allumé et clignotant signale que des entrées sont protégées (portes ou fenêtres protégées par des contacts) qui sont restées ouvertes
- ALARM** allumé et clignotant signale que des détecteurs/contacts sont exclus

Fixation au mur

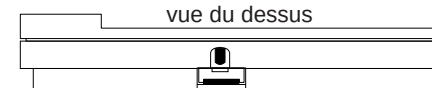
Le clavier doit être positionné à "hauteur d'homme" pour un angle de vision optimale



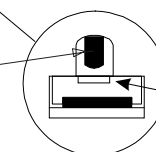
- A** trous pour la fixation au mur
- B** passage câbles
- C** trous pour passage du micro anti-arrachement
- D** trous pour la fixation au mur dans le boîtier encastré BTICINO 503

OUVERTURE BOITIER

vue du dessus



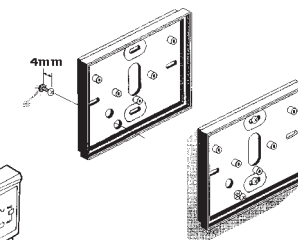
Trous pour vis de fermeture



Ouvrir avec soin (en pressant avec un tournevis sur le point indiqué) pour éviter d'endommager avec le tournevis la carte du circuit imprimé

Installation autoprotection antiouverture/antiarrachement

Insérer dans le mur une cheville de 4/5mm et faire de manière à ce que la vis dépasse pour environ 4mm comme indiqué sur le dessin. S'assurer que, avec le boîtier fermé, le bouton soit enfoncé correctement.



Etiquette couvercle clavier

Une fois l'installation terminée, compléter l'étiquette (A) en indiquant les emplacements et descriptions pour chaque point de détection.

Exemple: 01 : PORTE ENTREE.

A

