



ADVISOR[®]

CD 7221

CD95/15021

Manual do Utilizador

Software versão: V6.0

COPYRIGHT

© SLC BV 1996. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, armazenada num sistema de recuperação, ou transmitida sob qualquer forma, ou por quaisquer meios - electrónico, fotocópia, gravação ou de outra forma - sem o consentimento prévio por escrito da SLC BV.

RENÚNCIA

A SLC BV não faz quaisquer declarações nem dá garantias com respeito ao conteúdo deste manual e renuncia especificamente a quaisquer garantias implícitas de comercialização ou aptidão para qualquer fim particular. Mais, a SLC BV reserva-se o direito de rever esta publicação e de fazer oportunamente alterações no seu conteúdo sem que por isso seja obrigada a avisar quem quer que seja sobre essa revisão.

INDEX

INTRODUÇÃO.....	4
UTILIZAÇÃO DO TECLADO	5
O teclado CD3008, CD3009, CD3048, CD3049	5
O display	6
Os LEDs	6
COMO UTILIZAR O SISTEMA DE ALARME.....	7
Arme de um sistema.....	7
Arme de um sistema com zonas abertas	8
Desarme de um sistema.....	9
Desarme de um sistema após um alarme	10
UTILIZANDO UM SISTEMA DIVIDIDO	13
Arme de um sistema dividido	15
Arme de um sistema dividido com zonas abertas.....	16
Desarme de um sistema dividido	18
Desarme de um sistema dividido após um alarme.....	19
UPLOADING E DOWNLOADING NA CD72 E CD95.....	21
DESCRIÇÃO GERAL DAS OPÇÕES DISPONÍVEIS.....	19
Fluxograma de opções do utilizador na CD72/95/150	20

INTRODUÇÃO

Obrigado por ter escolhido um sistema de segurança ARITECH. Com a devida manutenção este sistema prestar-lhe-á muitos anos de serviço sem problemas.

Este manual explica como utilizar a CD72, CD95 e CD150 da ARITECH no seu dia a dia. Além deste manual, existe um outro mais pormenorizado destinado aos responsáveis (managers) do sistema que explica como efectuar uma vasta gama de operações.

A CD95 é um sistema de alarme anti-intrusão que consegue detectar tentativas de intrusão utilizando detectores , contactos magnéticos, etc., gerando um alarme. A CD72 pode ser dividida em dois sistemas independentes, e a CD95 em oito sistemas independentes:

O manual utiliza símbolos para indicar quando tem de introduzir informação no teclado e quando o sistema emite um bip. Estes símbolos são exemplificados em seguida:



código +

Precisa introduzir informação no teclado. À direita do símbolo está aquilo que tem de introduzir. Neste exemplo deve introduzir o seu código e depois premir na tecla de aceitação ✓.



Beeeeep

O besouro num comutador de chave ou num teclado emite um bip demorado. Também é possível emitir bips curtos - isto é indicado pelo texto '**Beep Beep**'.

O seu sistema foi programado com um ou dois tempos de entrada e um tempo de saída. Trata-se de períodos de tempo pré - programados que lhe permitem entrar e sair das instalações por trajectos específicos sem activar um alarme. Certifique-se que sabe quais são os trajectos que pode utilizar para entrar e sair das instalações.

Tempo de entrada: _____ segundos

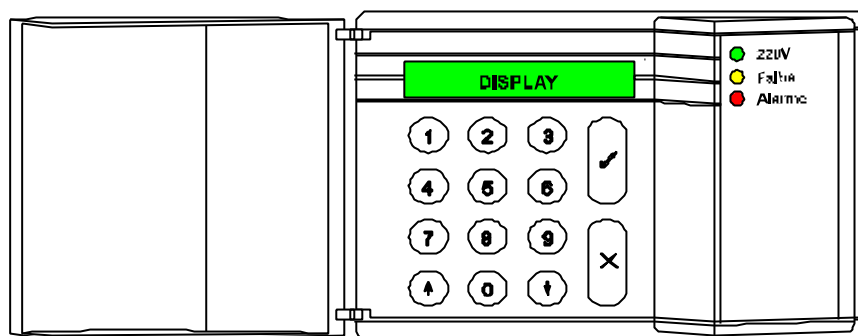
Tempo de saída: _____ segundos

Segundo tempo de entrada: _____ segundos

UTILIZAÇÃO DO TECLADO

Este capítulo descreve o teclado do sistema de alarme.

O TECLADO CD3008, CD3009, CD3048 E CD3049



As teclas

0 - 9

Estas teclas são utilizadas para introduzir o seu código. Comece sempre com zero (0) e depois introduza o seu código. Depois de introduzir o código, poderá executar as operações que lhe atribuiu.

As opções atribuídas a um código podem ser programadas pelo técnico de instalação ou pelo manager.

↑

Quando está numa lista de opções, esta tecla pode ser utilizada para voltar atrás na lista. Durante o arme do alarme pode excluir (inibir) zonas. Veja **Teclas especiais**.

↓

Esta tecla tem várias funções. Quando está numa lista de opções, esta tecla pode ser utilizada para andar para a frente na lista. As outras opções estão listadas em **Teclas especiais**.

✓

Esta tecla é a tecla de **Aceitar**. É utilizada para confirmar que a opção indicada no DISPLAY deve ser implementada.

X

Esta é a tecla de **Rejeitar**. É utilizada para indicar que a opção mostrada não é alterada ou que quer sair da lista de opções.

Teclas especiais

As seguintes combinações de teclas podem ser programadas pelo técnico de instalação. Podem não estar activas no seu sistema.

↑↓

Premindo estas teclas simultaneamente activará um alarme de Ataque Pessoal. Poderá ser enviado um sinal pela linha telefónica para o posto central, podendo as sirenes ser activadas ou não.

↓↓↓¹

Prima a tecla '↓↓' duas vezes para ver quais são as zonas que ainda estão abertas. Todas as zonas abertas aparecem no DISPLAY ou então é emitida a mensagem **'Tudo fechado'**.

¹ Se o seu sistema estiver dividido, deve indicar o número do sistema sobre o qual requer informações. Sistemas que se encontrem armados ou em alarme não podem ser seleccionados.



Prima a tecla '↑' duas vezes para ver quais as zonas que estão inibidas. Todas as zonas inibidas aparecem no DISPLAY ou então é emitida a mensagem **Sem inibições**.

O DISPLAY

O DISPLAY é a ligação entre você e o sistema de segurança. As mensagens de texto no DISPLAY mostram onde e quando ocorreram anomalias ou alarmes. O DISPLAY também pode mostrar uma lista de operações pelas quais pode optar.

Os exemplos de mensagens que podem aparecer incluem:

TER 23 ABR 07.40

A data e a hora aparecem sempre, independentemente do sistema estar ou não armado. Se quiser pode pedir ao técnico de instalação para a substituir por outra mensagem.

Menu Arme

Se premir Aceitar (✓), entra numa lista de opções. Esta lista de opções pode ser utilizada para determinar o método utilizado no arme do sistema.

Área 1 em Arme

O sistema inicia o arme. Saia agora da área segura.

Área 1 Armada

O sistema está armado.

Nem todas as mensagens poderão aparecer no seu DISPLAY: depende de como o sistema está programado. Poderá mostrar-lhe unicamente as mensagens que quer ver ou aquelas que está autorizado a ver.

Os LEDs

Existem três LEDs (díodos emissores de luz) coloridos no teclado que rapidamente o informam se há um problema.

LED verde

220VCA

A alimentação da rede está ligada. Se no espaço de uma hora não tiver acendido e não houver indícios de um corte de energia, contacte o seu técnico de instalação.

LED amarelo

Anomalia

Se o LED amarelo estiver aceso é porque há um problema no painel. O tipo de problema aparece no DISPLAY. Contacte o seu técnico de instalação. Os problemas que poderão surgir incluem:

- ◆ Falha da bateria
- ◆ Falha de fusível
- ◆ Falha na linha (se um comunicador telefónico estiver ligado)
- ◆ Falha TEC (problema com teclados)
- ◆ Falha EEPROM (problema no sistema)

Quando este tipo de problema ocorrer, o besouro do teclado ou as sirenas são activados (se o seu técnico de instalação os tiver programado para tal). Os besouros/sirenas são reinicializados (desligados) quando introduz o seu código.

LED vermelho*Alarme*

O alarme é activado. As sirenas, o bipsom do teclado e o flash também podem estar activos. Se estiver ligado um comunicador, o alarme é registado no posto central. Quando introduz o seu código, o sistema desarma, as sirenas e o flash são desligados e o posto central recebe a informação de que o alarme foi desactivado.

O LED vermelho também se acende se activar um alarme de zona durante o período de saída e nesse caso a sirena interior será activada.

COMO UTILIZAR O SISTEMA DE ALARME

Este capítulo explica como ligar e desligar um sistema de alarme. Consoante o modo como o sistema foi programado poderá não haver necessidade de seguir todos os passos indicados nas instruções. Estas instruções também se aplicam a utilizadores que apenas possuem acesso a sistemas de alarme simples, estando o sistema dividido no entanto.

Se introduzir o código errado 10 vezes consecutivas, o sistema é bloqueado automaticamente durante 90 segundos, nos quais não consegue aceder-lhe

ARME DE UM SISTEMA

Antes de poder armar ou seja, ligar o sistema de alarme, todas as zonas de intrusão tem de estar seguras. Se uma zona nas instalações estiver 'aberta', isto é, portas, janelas, etc., mal fechadas, não conseguirá ligar o alarme naquela zona e a mensagem 'Zonas Abertas' aparecerá no DISPLAY. Também lhe mostrará quais as zonas que estão abertas. Nessa altura terá de verificar se as portas, janelas, etc. protegidas pelas zonas indicadas no DISPLAY, estão devidamente fechadas.

1. Vá para o teclado. A data e a hora actual aparecem no DISPLAY. É dado um exemplo.
2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que premir aparecerá um '*' no seu DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para iniciar uma nova entrada.

TER 23 ABR 07.39

Código



0 + código

Código ****

Menu Arme

3. Prima a tecla **Aceitar**.



Arme Normal

4. Prima a tecla **Aceitar** outra vez.



Arme Normal ↑

Se não conseguir armar o sistema porque há zonas nas instalações que não estão devidamente seguras, aparecerá a mensagem '**Zonas Abertas**' e uma lista das zonas que não estão fechadas. Prima a tecla **0** para sair e verifique as portas, janelas, etc. das zonas identificadas.

Para informações sobre como excluir (inibir) zonas abertas consulte a secção 'Arme de um sistema com zonas abertas' na página **Erro! Marcador não definido..**

O alarme está a ser armado.

Sistema OK

O besouro começa a emitir bips. Agora tem de sair da área protegida pelo trajecto designado.

Saia Agora



Beeeeep

O alarme já está armado.

Sistema Armado

ARME DE UM SISTEMA COM ZONAS ABERTAS

Quando armar (ligar) o sistema, poderá obter a mensagem '**Zonas Abertas**' juntamente com uma lista de zonas nas instalações que ainda não foram fechadas. Deverá fechar estas zonas e depois voltar a tentar o arme do sistema. Contudo, ocasionalmente poderá não conseguir fechar uma zona aberta porque, por exemplo, poderá haver uma fechadura de porta ou um contacto magnético a funcionar mal. Você pode excluir esta zona aberta do sistema (a isto se chama inibir uma zona).

Só utilize esta opção de exclusão quando for absolutamente necessário porque a inibição de zonas reduz o nível de segurança do seu sistema.

Apesar de poder excluir uma zona aberta quando o alarme anti - sabotagem ("alarme tamper") tiver disparado (identificado pela letra 'T' em frente da zona aberta listada), não conseguirá armar o sistema até o alarme anti - sabotagem ter sido rectificado.

1. Vá para o teclado. A data e a hora actual aparecem no DISPLAY. É dado um exemplo.

TER 23 ABR 08.21

2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que premir aparecerá um '*' no seu DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para iniciar uma nova entrada.

Código



0 + código

Código ****

Menu Arme

3. Prima a tecla **Aceitar**.



Arme Normal

4. Prima a tecla **Aceitar** outra vez.



Arme Normal ↑

Sistema em Arme

Zonas Abertas

O sistema começa a armar. Se descobrir algumas zonas nas instalações que não estão devidamente fechadas, estas aparecerão numa lista.

Neste exemplo a zona 2 'Hall' está aberta.

002 Hall

5. Prima ↑ para excluir a zona do sistema.



Inibir Zona ____

6. Prima o número da zona aberta, neste exemplo '2.'



2

Inibindo Zona 2

O sistema então confirma a zona que excluiu.

Se houver outra zona aberta, esta será novamente listada e terá de premir outra vez ↑ e o número da zona para a inibir.

O alarme está a ser armado.

O besouro começa a emitir bips. Agora tem de sair da área protegida pelo trajecto designado.

O alarme já está armado.

A data e a hora actual aparecem automaticamente.

002 Hall

Inibida

Sistema em Arme

Saia Agora



Beeeeep

Sistema Armado

TER 23 ABR 08.22

DESARME DE UM SISTEMA

Ao entrar nas instalações quando o sistema está armado, o besouro começa a emitir bips (se estiver programado) com um tom intermitente para indicar que o período de entrada começou. Enquanto estes bips durarem, pode desarmar (desligar) o sistema com o seu código sem activar o alarme. Enquanto este bip durar não pode entrar noutras áreas do sistema. Se entrar, começa a tocar uma sirena e pode verificar-se uma situação de alarme geral. O período de entrada (tempo de duração do bip) é programado pelo técnico de instalação.

1. Vá para o teclado, O período de entrada começa logo que abrir a porta de entrada ou quando entrar na zona de entrada. Pode desligar o sistema sem activar o alarme enquanto o bip continuar.

A data e a hora actual aparecem no DISPLAY. É dado um exemplo.

2. Prima a tecla **0** e em seguida introduza o seu código. Por cada tecla que premir aparece um '*' no DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para recomençar uma nova entrada.



Beep Beep

TER 23 ABR 07.39

Código



0 + código.

Código ****

Desarmar?



Terminado?



TER 23 ABR 07.40

3. Prima a tecla **Aceitar**.

4. Prima a tecla **Aceitar** para confirmar que acabou. Os passo 3 e 4 podem estar automatizados pelo sistema. Se assim for, não terá de premir a tecla **Aceitar**.

DESARME DE UM SISTEMA APÓS UM ALARME

A sirena e o flash são activados quando dispara um alarme no sistema. Se o seu sistema tiver esta opção, imediatamente é enviado um relatório dos acontecimentos por linha telefónica para um posto central. Se, inadvertidamente, activar um alarme, telefone imediatamente para a estação central para evitar uma acção desnecessária.

Quando entra nas instalações depois de um alarme a sirena já poderá ter silenciado. Isto permite que haja vários alarmes. Lembre-se de registar a avaria ou o alarme no seu livro de registos para futura referência.

1. Vá para o teclado. O período de entrada começa logo que abre a porta de entrada ou quando entra na zona de entrada. Pode desligar o sistema sem activar o alarme desde que o bip continue a tocar.

O LED vermelho de **ALARME** está acesso no painel de controlo.

O dia, a data e a hora actuais aparecem no DISPLAY. É mostrado um exemplo.

2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que prime aparece um '*' no DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para recomençar uma nova entrada.



Beep Beep

TER 23 ABR 07.39

Código



0 + código

Código ****

Desarmar?



3. Prima a tecla **Aceitar**.

Aparecerá uma lista das zonas que dispararam.

Neste exemplo, o alarme foi disparado na zona 4 'Quarto João' no dia 23 de Abril às 5.20.

Eventos em Memória...

04 Alarme

04 Quarto João

23 ABR 05.20

4. Prima a tecla **Aceitar** para confirmar que acabou.



Sistema Desarmado

TER 23 ABR 07.40

Os passo 3 e 4 podem estar automatizados pelo sistema. Se assim for, não terá de premir a tecla **Aceitar**.

REGISTE A AVARIA OU O ALARME NO SEU LIVRO DE REGISTOS !

UTILIZANDO UM SISTEMA DIVIDIDO

Quando o sistema instalado se encontra dividido em diferentes áreas de segurança. Um sistema que possui mais do que uma área é chamado de sistema dividido. As diferentes áreas são programadas pelo instalador. Dependendo da forma como o sistema está programado, o seu código poderá dar-lhe acesso a uma ou mais áreas do sistema.

Dependendo da forma como o sistema está programado, poderá não necessitar de efectuar todos os passos indicados abaixo.

Se introduzir um código errado 10 vezes consecutivas, automaticamente o sistema bloqueia durante 90 segundos. Durante este tempo não possui acesso ao sistema.

A operação em sistema dividido possui dois displays informativos. Estes são os displays visíveis quando o sistema se encontra em standby. São chamados “display hora/data e “display de estado.” O instalador pode programar uma das opções no seu sistema.

Display Hora/Data:

Este indica-nos o dia a data e a hora. O sistema pode ser programado para apresentar num segundo display um texto de mensagem como por exemplo o nome da empresa de segurança.

TER 23 ABR 07.40

Display de Estado:

Este indica-nos todas as áreas do sistema (máx. oito) e o seu estado de segurança. Existem cinco identificações diferentes do estado de área. Se existirem mais do que quatro áreas, o sistema indicará quatro áreas em cada display.

[1] =2= <3> 4

[1] Parêntesis rectos. A área está armada.

[1] (número intermitente). Número da área em alarme.

=2= Sinal de igual. Esta área está a iniciar o arme (tempo de saída activo).

<3> Parêntesis agudos. Área armada parcialmente (Arme Parcial).

4 Sem parêntesis. Área desarmada.

Após introduzir o seu código, irá ver uma das duas opções de mensagem. A mensagem que surge depende da programação efectuada pelo instalador. As mensagens são:

1. O sistema lista o estado de cada uma das áreas, um display por área. No final da apresentação pode digitar o número da área requerido. Caso não digite qualquer número o display de standby volta a surgir.

Área 1 Armada

Área 2 Desarmada

Área No.

OU

2. O sistema lista o estado de todas as áreas, de acordo com o seu estado, conforme simbologia utilizada. Se existirem mais do que quatro áreas, serão apresentadas em segundo display.

Digite o número da área requerida. Caso não digite qualquer número o display de standby volta a surgir.

[1] 2 <3> 4

Área No.

ARME DE UM SISTEMA DIVIDIDO

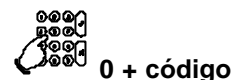
Conforme explicado no início deste capítulo, a apresentação no display um sistema dividido pode ser programado de duas formas diferentes. A opção apresentada abaixo indica no display Hora/Data e Número de Área.

Se o seu código lhe confere acesso a mais do que uma área, deve seleccionar o número de área.

1. Vá para o teclado. A data e a hora actual aparecem no DISPLAY. É dado um exemplo.
2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que premir aparecerá um "*" no seu DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para iniciar uma nova entrada.

TER 23 ABR 08.21

Código



Código ****

Neste exemplo as áreas 1 e 2 estão desarmadas.

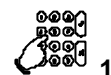
Área 1 Desarmada

Área 2 Desarmada

Possui alguns segundos para introduzir o número da área que pretende aceder para arme.

Área No.

3. Prima o número da área (neste exemplo 1)



Menu Arme

4. Prima a tecla **Aceitar**.



Arme Normal

5. Prima Aceitar novamente.

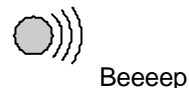


Se pretende inibir zonas (zonas abertas) na área, prima a tecla (↑). Esta função é explicada no capítulo "Arme do sistema com zonas abertas". Caso contrário, surge a mensagem 'Área 1 em Arme'.

Arme Normal ↑

Área 1 está a armar. Se programado, o biesouro toca.

Área 1 em Arme



Sair agora

Área 1 Armada

Área 2 Desarmada

Área No.

6. Se pretende armar também a área 2, digite o número 2 no teclado.



Menu Arme

7. Prima a tecla **Aceitar**.



Arme Normal



Arme Normal ↑

Área 2 está a armar. Se programado, o biesouro toca.

Área 2 em Arme



Beeeeep

Deixe a área protegida pela rota de saída designada.

Sair agora

Área 1 Armada

Ambas as áreas estão agora armadas.

Área 2 Armada

Área No.

TER 23 ABR 08.22

ARME DE UM SISTEMA DIVIDIDO COM ZONAS ABERTAS

Quando arma (liga) o alarme, pode eventualmente surgir a informação "zonas abertas" seguida de uma lista das zonas que não se encontram fechadas. Pode fechar as referidas zonas e voltar a tentar ligar o sistema. Contudo ocasionalmente poderá não ser possível fechar essas mesmas zonas, devido por exemplo a mau funcionamento de um contacto de porta. Perante este tipo de condições pode excluir essa zona aberta (inibir a zona). Um sistema dividido permite-lhe o controle de zonas abertas em áreas específicas.

Utilize apenas esta opção de exclusão quando for absolutamente necessário, pois a inibição de zonas reduz o nível de segurança do seu sistema.

Pode excluir zonas de tamper (identificadas com a letra T em frente ao número da zona), mas a sua inibição não permite o arme do sistema sem rectificar a anomalia.

1. Vá para o teclado. A data e a hora actual aparecem no DISPLAY. É dado um exemplo.
2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que premir aparecerá um '*' no seu DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para iniciar uma nova entrada.

TER 23 ABR 08.21

Código



0 + código

Código ****

Neste exemplo as áreas 1 e 2 estão desarmadas.

Área 1 Desarmada

Área 2 Desarmada

Possui alguns segundos para introduzir o número da área que pretende aceder para arme.

Área No.

3. Prima o número da área (neste exemplo 1)



Menu Arme

4. Prima a tecla **Aceitar**.



Arme Normal

5. Prima Aceitar novamente.



Arme Normal ↑

O sistema identificou zonas na área que não se encontram devidamente fechados.

Zonas Abertas

Segue-se a lista de zonas abertas. Neste exemplo a zona 2 está aberta.

002 Hall

6. Prima ↑ para excluir a zona da área.



Inibir Zona ____

7. Prima o número da zona aberta, neste caso 2.



Inibindo Zona 2

O sistema confirma a zona que foi excluída, inibida.

002 Hall

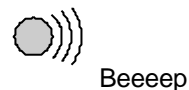
Se existirem mais zonas abertas, estas serão listadas. Nesse caso deve repetir os pontos 6 e 7.

Está Inibida

O sistema inicia o processo de arme.

Área 1 em Arme

8. O besouro inicia a sinalização de arme. Deve agora deixar a área segura.



Deixe a área protegida pela rota de saída designada.

Sair agora

O alarme está ligado

Área 1 Armada

Área 2 Desarmada

Área No.

TER 23 ABR 08.22

DESARME DE UM SISTEMA DIVIDIDO

Ao entrar nas suas instalações com o sistema armado, o besouro começa a tocar (se programado) com um toque intermitente, indicando que o período de entrada foi iniciado. Durante este período pode desarmar o seu sistema com o seu código sem activar o alarme. Não deve entrar em outras áreas do sistema enquanto o período de entrada. Se o fizer ocorrerá uma condição de alarme. O período de tempo de entrada (tempo de toque do besouro) é programado pelo instalador.

1. Vá para o teclado. O período de entrada começa logo que abre a porta de entrada ou quando entra na zona de entrada. Pode desligar o sistema sem activar o alarme desde que o bip continue a tocar.

O dia, a data e a hora actuais aparecem no DISPLAY. É mostrado um exemplo.

2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que prime aparece um '*' no DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para recommençar uma nova entrada.

Neste exemplo a área 1 está armada e a 2 está desarmada.

Possui alguns segundos para introduzir o número da área que pretende aceder para desarme.

3. Prima o número da área (neste exemplo 1)
4. Prima a tecla de Aceitar para confirmar que quer desarmar a área 1.
5. Prima a tecla Aceitar para confirmar que terminou a operação.

6. Se deseja desarmar ou modificar outra área, digite o seu número.

Se não digitar qualquer tecla, o display de standby surge ao fim de alguns segundos.

Os passos 4 e 5 podem ser automatizados pelo sistema. Nesse caso não necessita de premir a tecla de Aceitar.



Beep Beep

TER 23 ABR 07.39

Código



0 + código

Código ****

Área 1 Armada

Área 2 Desarmada

Área No.



1

Desarmar?



Área 1 Desarmada

Terminado?



Área 1 Desarmada

Área 2 Desarmada

Área No.

TUE 23 APR 07.40

DESARMAR UM SISTEMA DIVIDIDO APÓS UM ALARME

As sirenes activam quando um alarme é activado no sistema. Se o seu sistema tiver a opção de reporte de eventos, estes são enviados automaticamente via linha telefónica para a estação central. Se inadvertidamente activar um alarme, telefone de imediato para a estação central, prevenindo o alarme causado.

Quando entrar nas instalações após um alarme, é possível que as sirenes já tenham silenciado automaticamente (conforme programação), mas o LED vermelho do teclado estará acesso. Isto permite a ocorrência de vários alarmes. Não esqueça de registar a falha ou alarme para futura referencia.

Se o seu código permite acesso a mais do que uma área, pode seleccionar qual delas pretende desarmar.

1. Vá para o teclado. O período de entrada começa logo que abre a porta de entrada ou quando entra na zona de entrada. Pode desligar o sistema sem activar o alarme desde que o bip continue a tocar.

O LED vermelho de **ALARME** está acesso no painel de controlo.

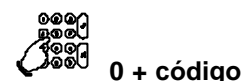
O dia, a data e a hora actuais aparecem no DISPLAY. É mostrado um exemplo.



2. Prima a tecla **0** e depois introduza o seu código. Por cada tecla que prime aparece um '*' no DISPLAY. Utilize a tecla **0** para cancelar uma entrada incorrecta e para recommençar uma nova entrada.

TER 23 ABR 07.39

Código



Código ****

Neste exemplo a área 1 está em alarme e a área 2 armada.

Área 1 Alarme

Área 2 Armada

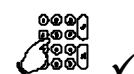
Área No.

3. Digite o número da área onde ocorreu o alarme (neste exemplo 1). Possui alguns segundos para digitar o número.



Desarmar?

4. Prima a teca de Aceitar para desarmar a área seleccionada (neste exemplo 1).



Uma lista dos alarmes ocorridos é apresentada.

Eventos em Memória...

Neste exemplo, o alarme foi activado na zona 4 "Cozinha" a 23 Abril às 7.40 na área 1.

004 Alarme

004 Cozinha

23 ABR 07.40 A1

5. Prima a tecla Aceitar para confirmar o alarme.



Área 1 Desarmada

Se existirem mais alarmes, estes serão apresentados.

Um sumário do estado das áreas é apresentado. Se desejar efectuar mais alterações, digite o número da área desejada. Caso contrario o display de standby surge automaticamente.

Área 2 Armada

Área No.

TER 23 ABR 07.40

REGISTE A AVARIA OU O ALARME NO SEU LIVRO DE REGISTOS !

UPLOADING & DOWNLOADING NA CD72 E CD95

A CD72 e CD95 possuem a opção de controle, alteração e programação remota pelo instalador. Com a utilização de modem, mensagens podem ser enviadas do painel para um computador pessoal (PC), o chamado uploading, e do PC para o painel, chamado down loading. Uploading e downloading é um processo rápido e simples de solucionar e descobrir problemas.

A ligação pode ser efectuada de duas formas:

1. Chamando o painel de alarme. O instalador telefona para o seu sistema de alarme. O comunicador aceita e verifica em que condições o contacto foi estabelecido. O comunicador desliga e chama o instalador. Desta forma assegura que ninguém mais possa aceder ao seu sistema. Quando a ligação é estabelecida o display indica "OK".
2. Por introdução de um código up/down (U/D) load . Este é um código que pode digitar sempre que o display indicar hora e data. Se o código estiver correcto, o comunicador telefónico comunica com o instalador e estabelece a ligação.

Quando a ligação é estabelecida **'U/D em progresso'** surge no display.

DESCRIÇÃO GERAL DAS OPÇÕES DISPONÍVEIS

O fluxograma seguinte dá uma descrição geral de todas as opções disponíveis nos sistemas de alarme CD72 e CD95/150. Mostra também as teclas que é necessário premir no teclado para conseguir aceder às opções. As zonas sombreadas na lista de opções apenas estão disponíveis para a CD95/150. Os símbolos utilizados para representar as teclas são os seguintes:

✓ Aceitar X Rejeitar ↓ Andar para a frente ↑ Andar para trás

LISTA DE OPÇÕES PARA A CD72/95/150

Este sistema tem nove opções no menu principal. Consoante o modo como o sistema foi programado, o seu código poderá não lhe dar acesso a todas as opções. Se quiser aceder a mais opções além daquelas a que já acede contacte o seu técnico de instalação.

As opções no menu permitem-lhe executar as seguintes operações:

Nome da opção no menu	O que lhe permite fazer
1. Menu de Arme	As sub-opções permitem-lhe efectuar as seguintes operações: <ul style="list-style-type: none">• Arme normal Armar o alarme normalmente• Guarda parcial Armar o alarme com zonas pré-excluídas pelo técnico de instalação - Arme parcial do sistema• Arme (Sem Besouro) Armar o alarme sem tempo de saída• Arme forçado Armar o alarme com todas as zonas abertas inibidas, excepto as zonas de entrada/saída e as zonas de acesso.• Retardo Arme Auto Tempo de retardo de Arme Automático• AARtd até [hora] Ajuste de hora de arme auto• AA Ignora Off Ignora próximo arme auto• Manager Slot Programação de um slot de excepção• Menu Anterior Volta para o menu anterior
2. Inibição	Inibe ou desinibe zonas
3. Walk/Sir/Ch Teste	Teste de detectores, sirenes int/ext. e chime on ou off
4. Menu Iluminação	Comuta a iluminação exterior
5. Abrir	Abertura de porta
6. Mem. Tec/Hora/Data	Memória Técnica, lista todos os eventos do sistema, imprime memória, e alteração de hora e data
7. Mudar Códigos	Altera código(s) (se programado outros códigos e nomes de utilizador)
8. Memória do Operador	Lista pormenorizada de activações e operações do sistema. Este registo será apagado cada vez que o sistema é armado.
9. Terminado?	Sair do sistema. Aparece a hora e a data no DISPLAY

FLUXOGRAMA DE OPÇÕES DO UTILIZADOR NA CD72/95/150

