



ATENÇÃO!
Apenas deve ser utilizado
o Transport-PC (TP 51)
e o Comunicador
Versão 6.0 ou superior

ADVISOR[®]

CD95/15021

**Manual
de
Programação**

Software versão: V6.0

COPYRIGHT

© SLC Europe & Africa 1997. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, armazenada num sistema de recuperação, ou transmitida sob qualquer forma, ou por quaisquer meios - electrónico, fotocópia, gravação ou de outra forma - sem o consentimento prévio por escrito da SLC Europe & Africa.

RENÚNCIA

A SLC Europe & Africa não faz quaisquer declarações nem dá garantias com respeito ao conteúdo deste manual e renuncia especificamente a quaisquer garantias implícitas de comercialização ou aptidão para qualquer fim particular. Mais, a SLC Europe & Africa reserva-se o direito de rever esta publicação e de fazer oportunamente alterações no seu conteúdo sem que por isso seja obrigada a avisar quem quer que seja sobre essa revisão.

ÍNDICE

COMO UTILIZAR O MANUAL	4
PROGRAMAR O SISTEMA.....	6
Colocar sistema em modo de programação.....	7
Reinicializar as definições atribuídas de fábrica por defeito.....	7
Ordem de programação.....	8
Sair do modo de programação.....	9
O comunicador telefónico.....	9
Outros manuais.....	9
MAPA DE PROGRAMAÇÃO DO CD95/15021	11
Seleção de uma opção do menu	11
CONTEÚDO DO MENU.....	17
Menu de manutenção	20
Definições de tempo	22
Menu de utilizadores e de códigos	31
Menu de zonas	36
Programar saídas e remotos.....	42
Definições para um sistema dividido.....	48
Miscelaneas	50
Vá para o comunicador telefónico	63
Menu para impressora e cartão de memória.....	64
APÊNDICE A: UTILIZAÇÃO DE TIMESLOTS.....	69
APÊNDICE B: LISTAS DE MEDIDAS PROGRAMÁVEIS	73
APPENDICE C: MENSAGENS DO SISTEMA	79
ÍNDICE.....	85

COMO UTILIZAR O MANUAL

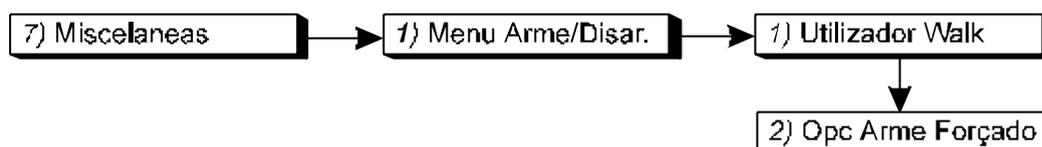
Este manual de programação explica todas as opções de programação disponíveis para a central de intrusão CD95/15021. Utilizando o programa com a estrutura de menus, em conjunto com o mapa de programação, consegue seleccionar rápida e facilmente qualquer opção pretendida.

Os itens dos menus vêm todos explicados no capítulo "Conteúdo do Menu" e também estão listados no mapa de programação. Cada item de menu constante do mapa tem um número de código rápido que lhe está associado. Estes números são repetidos na secção de numeração do capítulo "Conteúdo do Menu" para o ajudar a localizar rapidamente a informação sobre o item do menu.

Salvo indicação em contrário, as referências feitas para a CD95 também se aplicam na CD150.

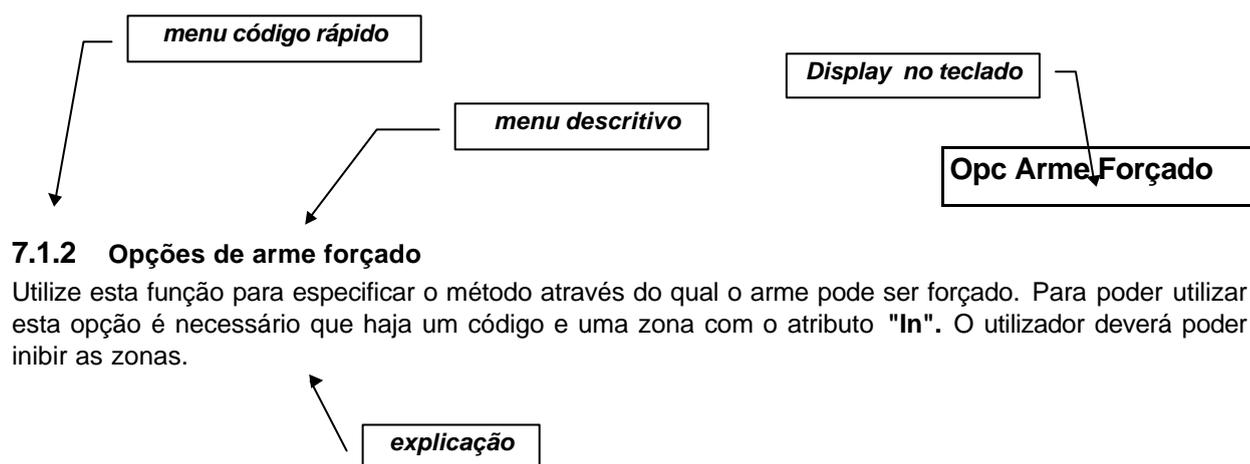
Um exemplo do método utilizado é indicado em seguida:

Mapa de programação:



O código rápido do item do menu "Opc Arme Forçado" é 7.1.2.

Capítulo do Conteúdo do Menu:



7.1.2 Opções de arme forçado

Utilize esta função para especificar o método através do qual o arme pode ser forçado. Para poder utilizar esta opção é necessário que haja um código e uma zona com o atributo "In". O utilizador deverá poder inibir as zonas.

O manual é baseado nas definições de fábrica por defeito.

Teclas utilizadas:

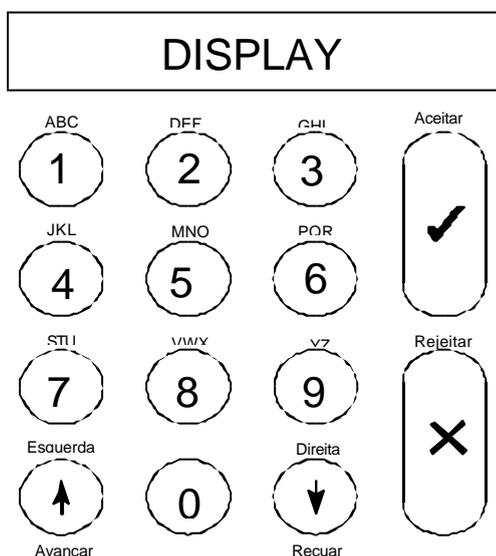
	CD30xx
Mover o menu para baixo (avançar)	↓
Mover o menu para cima (recuar)	↑
Aceitar uma opção/programação	✓
Rejeitar uma alteração/programação	X

CD30xx corresponde aos teclados do tipo CD3008, CD3048, CD3009 e CD3049.

PROGRAMAR O SISTEMA

1. Leia todo o manual a fim de se familiarizar com todas as características e procedimentos do sistema antes de começar a programação.
2. O painel é fornecido com um programa instalado de fábrica por defeito. Deverá comparar os requisitos de instalação com as definições atribuídas por defeito na fábrica a fim de determinar que tipo de programação personalizada, se é que alguma, terá de ser efectuada para satisfazer os requisitos de instalação específicos.
3. Uma opção pode ser mudada em qualquer altura.
4. São estas as teclas que pode utilizar:

Prima sempre '0' antes de introduzir um código para evitar erros !



Pode introduzir tanto números como letras utilizando o teclado. As letras associadas a cada tecla encontram-se escritas por cima da tecla.

Dependendo do número de vezes que se prime uma tecla, aparece no DISPLAY um número, uma letra em minúsculas ou uma letra em maiúsculas. As teclas 9 e 0 têm caracteres especiais como, por exemplo, uma vírgula e um espaço. O Quadro 1 (abaixo) mostra quantas vezes é preciso premir uma tecla a fim de obter um carácter específico.

As setas deslocam o cursor durante a introdução de dados. Para aceitar uma entrada, prima "✓". Rejeite uma entrada premindo 'X'.

Figura A. Teclado do CD3008 e do CD3048

Tecla	Número de vezes que tem de premir a tecla						
	1	2	3	4	5	6	7
1	1	a	b	C	A	B	C
2	2	d	e	F	D	E	F
3	3	g	h	I	G	H	I
4	4	j	k	L	J	K	L
5	5	m	n	O	M	N	O
6	6	p	q	R	P	Q	R
7	7	s	t	U	S	T	U
8	8	v	w	X	V	W	X
9	9	y	z	Y	Z	:	/
0	0		,	.	'	()

Colocar o sistema em modo de programação

Antes de começar a programar um novo sistema, é aconselhável reinicializar o sistema de acordo com as definições atribuídas de fábrica por defeito. Isto vem explicado na secção seguinte.

Para colocar o sistema em modo de programação execute os seguintes passos:

1. Nenhuma área deve estar armada uma vez que só se pode aceder a áreas que não estão armadas. Para um acesso completo, deve primeiro desarmar o sistema armado. Um sistema novo ao ser ligado à alimentação será iniciado no estado de armado. Introduza '0' seguido de um código do utilizador para desarmar o sistema (o normal é o código do utilizador 001 '1122')
2. Nenhuma das áreas disponíveis deverá estar em estado de alarme. Também não as poderá aceder até o alarme ter sido desarmado.
3. Introduza o seu código de técnico. Não se esqueça de premir '0' antes de introduzir o código para apagar quaisquer números que possam estar presentes na memória. O código de técnico standard é '1278'.
4. O sistema pode ter sido programado de forma que seja preciso introduzir um utilizador antes de você poder ter acesso. Se assim for, deve pedir a um utilizador que introduza o respectivo código.
5. Está agora em modo de programação. Se estiver programado um sistema dividido, prima '↓' no texto '**Modo Tec. Prima ↓**'. O DISPLAY agora mostra a mensagem '**Manutenção**'. Prima a tecla de aceitação (✓). Utilize a tecla '↓' para ir para a opção '**Extender Acesso**'. Prima novamente a tecla de aceitação (✓) e o sistema mostra a área à qual acaba de aceder. As áreas que não aparecem no DISPLAY estão armadas, em alarme ou não tem acesso a elas.
6. O sistema está agora em modo de programação.

Reinicializar as definições atribuídas de fábrica por defeito

Existem dois métodos para reinicializar um sistema de alarme de acordo com as definições atribuídas de fábrica por defeito.

1. Utilize o jumper **LK1** (CD95/150). O pré-requisito reside em que o bloqueio do técnico não seja utilizado. A vantagem é que não é preciso conhecer o código de técnico. Faça o seguinte:
 - Retire a bateria e desligue da corrente.
 - Retire o jumper **LK1**.
 - Ligue à corrente. A data e a hora são apresentadas no teclado 1. A versão do software é apresentada noutros teclados (caso os haja). Se existirem zonas a ser perturbadas, o sistema será disparado à

medida que for sendo armado com as definições standard. Para desarmar o sistema, introduza '0' seguido do código standard '1122'. Utilize o código '1278' para entrar no modo de programação.

Se os códigos standard estiverem inválidos, isso significa que o bloqueio técnico do sistema está activado. Se não tiver o código de técnico, o sistema só pode ser acedido para fins de reparação.

2. Programação. Este método também pode ser utilizado se o bloqueio técnico estiver Activo. Faça o seguinte:
 - Se estiver em modo de programação mas o teclado que está a utilizar não é o teclado 1, saia do modo de programação. Prima a tecla 'X' até aparecer a mensagem '**Sair Programação**' no DISPLAY. Em seguida, prima a tecla de aceitação (✓) para sair do modo de programação.
 - Vá para o teclado 1 (este método não pode ser utilizado a partir de outro teclado).
 - Introduza o código de técnico.
 - Num sistema dividido, introduza o número de uma área se for solicitado. No menu '**Manutenção**' terá então de Aceitar '**Extender Acesso**'. Se tiver feito isto, prima 'X'
 - Prima "7", "6" e "1" sucessivamente. Está agora no menu "**Miscelaneas**", "**Menu Prog. Fab.**", "**Prog. Fábrica**". A mensagem "**De certeza?**" aparece de forma intermitente no DISPLAY. Se a mensagem "**Sem Privilégio**" aparecer, existem duas possibilidades:
 - ◇ Não está no teclado 1
 - ◇ O sistema está dividido e não tem acesso a nenhum dos sistemas. Verifique se é isto que está a acontecer utilizando "**Extender Acesso**".
 - Prima a tecla de aceitação (✓). A mensagem "**Aguarde ...**" aparece no DISPLAY.
 - O sistema tem agora as definições atribuídas de fábrica por defeito.

Ordem de programação

Uma vez que o sistema esteja em modo de programação, recomendamos que programe na ordem seguinte de modo a reduzir a probabilidade de haver erros ou omissões:

1. Instale os expansores e os teclados remotos ligados. Atenção às definições do dipswitch.
2. Introduza o número de áreas independentes e de áreas comuns.
3. Programe um código para cada sistema programado no ponto 2 ou um código que dê acesso a todas as áreas do sistema.
4. Indique quais as zonas que pertencem a que áreas.
5. Programe as zonas com as funções necessárias.

6. Programe os nomes das zonas.
7. Programe as zonas com loop tipo: dupla (alarme e tamper).
8. Programe as saídas com as funções necessárias.
9. Programe as temporizações (entrada/saída, sirene, data, hora etc.). Não programe timeslots por enquanto.
10. Programe as outras opções (opções de outro menu ou opções adicionais noutros menus). Não programe listas de acções por enquanto.
11. Entre no menu de manutenção e teste as zonas e as saídas.
12. Saia do modo de programação e teste o sistema conforme programado até aqui.
13. Volte ao modo de programação e, caso necessário, solicite o Extender Acesso.
14. Programe o comunicador telefónico.
15. Programe os timeslots e teste-os minuciosamente.

***Nota:** A programação de listas de acções só é possível com Transport PC.*

Sair do modo de programação

Quando quiser sair do modo de programação, tem de verificar se existem quaisquer zonas abertas. Trata-se de zonas de 24 horas (por exemplo, tamper ou fogo) que disparam um alarme quando se sai do modo de programação. Se um alarme for disparado, introduza o seu código de técnico e desligue o alarme. O alarme pode ser desligado utilizando este código apenas numa situação deste tipo.

Para que isto não aconteça, verifique no menu '**Manutenção**' em "**Ver Zonas Abertas**" (menu 1.3) para ver se é possível disparar algum alarme. Feche todas as zonas que possam provocar um alarme. Esteja também atento a zonas de chave. Se houver zonas tipo chave abertas, com funcionamento em modo de impulso ou em modo fixo, o sistema tentará armar. Estas zonas também devem ser fechadas como medida de precaução.

O comunicador telefónico

Utilize, de preferência, o comunicador telefónico RD62. Este transmissor telefónico cabe na caixa do painel e liga-se através de um cabo fornecido. O comunicador telefónico pode ser programado através do teclado ou através de up/download. Um manual separado encontra-se disponível para o comunicador telefónico.

Outros manuais

Manual de instalação CD7221 e CD95/15021

Fornece principalmente informações sobre a instalação.

Manual do utilizador

Manual do manager

Manual de programação RD62

Indica as opções para uma utilização no dia a dia.

Um manual do utilizador que examina as opções mais pormenorizadamente. Destina-se ao manager.

Fornece informações sobre a programação do comunicador telefónico RD62.

MAPA DE PROGRAMAÇÃO DA CD95/15021

O mapa de programação seguinte faz uma apresentação geral de todos os menus disponíveis no sistema de alarme do CD95/15021.

Seleção de um item do menu

Existem dois métodos de seleção dos diferentes itens do menu:

1. Utilize as teclas do teclado para percorrer os itens do menu (o método passo-a-passo). O mapa de programação mostra as teclas do teclado que deve premir para chegar aos itens do menu. Quando chegar ao item desejado, prima a tecla de aceitação ✓. A seguir vai deslocar-se para o conjunto de itens seguinte.

Os símbolos utilizados para representar as teclas são os seguintes:

✓ Aceitar X Rejeitar ↓ Avançar ↑ Recuar

2. Utilize o código rápido do item do menu. Com este método basta introduzir os números apresentados nas caixas dos itens de menu do mapa de programação e o DISPLAY seleccionará imediatamente o item por si. Este método é muito mais rápido do que percorrer os itens um a um porque é preciso premir menos teclas. É, portanto, menos provável que se verifiquem erros na digitação.

Os números de códigos rápidos não aparecem no DISPLAY do teclado. São apresentados no mapa de programação para o ajudar a encontrar um item.

Por exemplo:

Para seleccionar o item "Excepções" terá de trabalhar com as seguintes teclas:

Utilizando o método passo-a-passo:

↓ para seleccionar TEMPORIZACOES
✓↓↓↓↓ para seleccionar CONTROLO HORARIO
✓↓ para seleccionar DEFINIR TIMESLOT
✓↓↓ para seleccionar EXCEPCOES

Utilizando o método de código rápido:

2 para seleccionar TEMPORIZACOES
5 para seleccionar CONTROLO HORARIO
2 para seleccionar DEFINIR TIMESLOT
3 para seleccionar EXCEPCOES

Número de digitações:

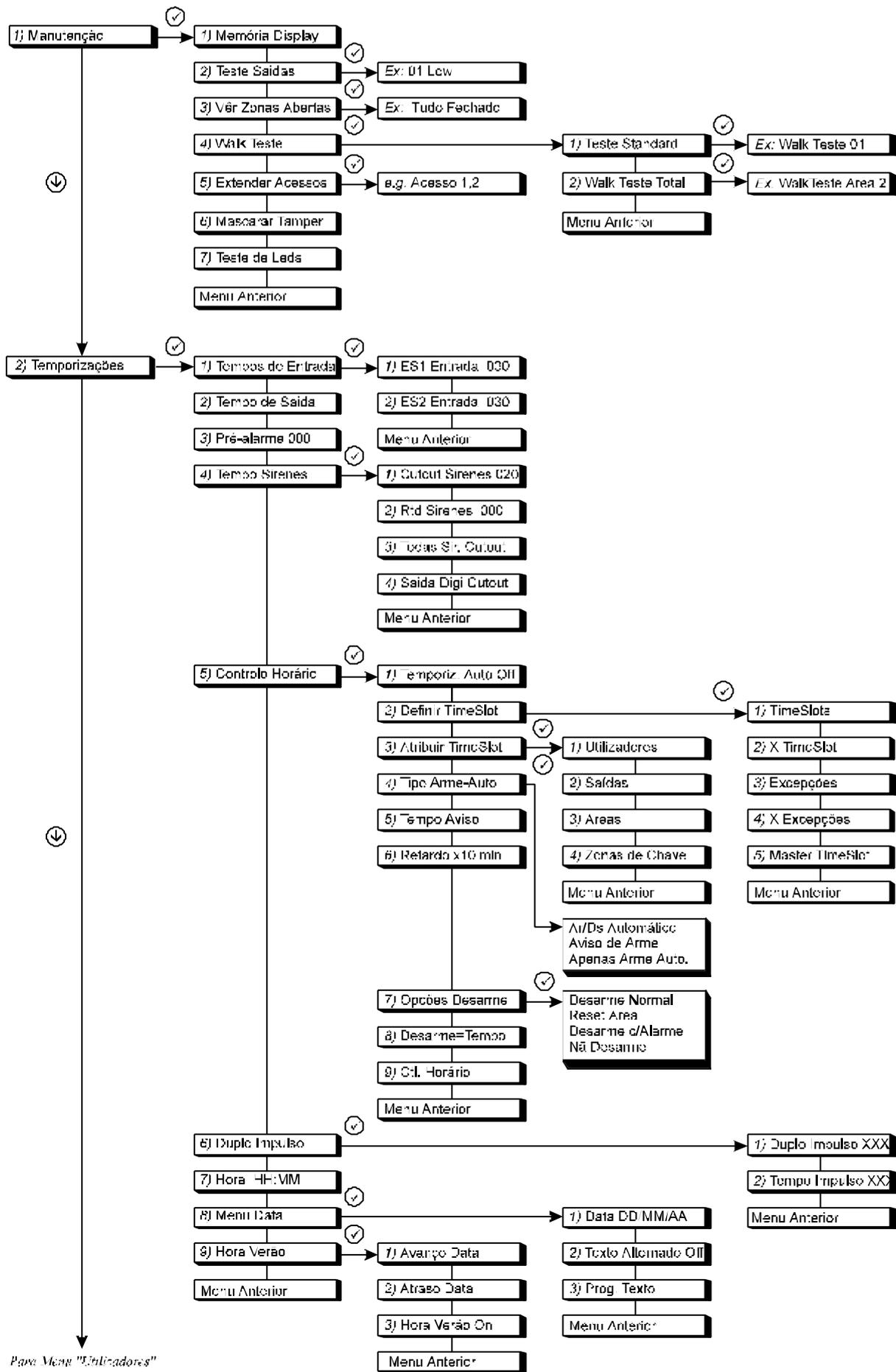
11

4

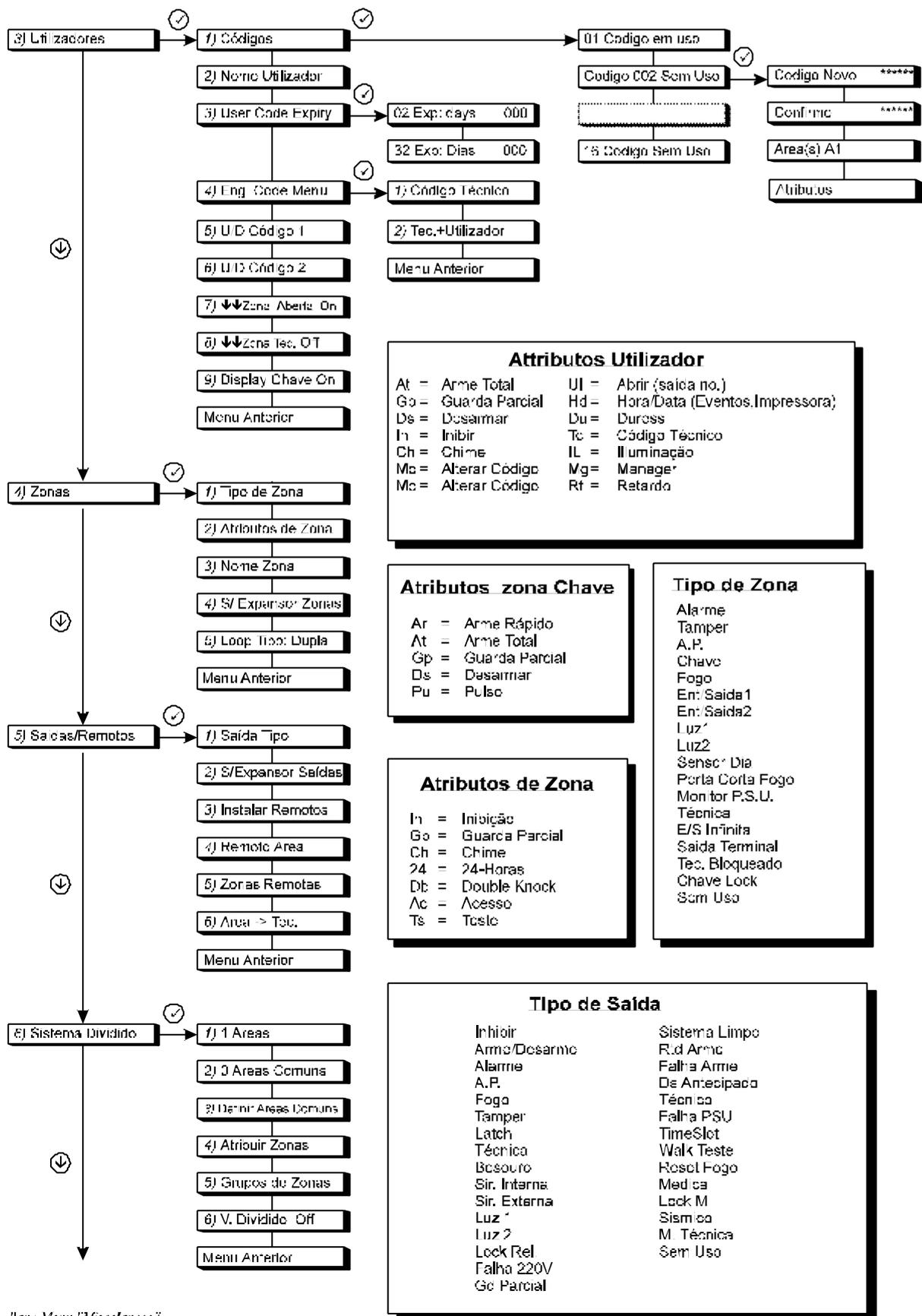
Por isso, utilizando o método de código rápido, programar torna-se mais rápido e dá origem a menos erros.

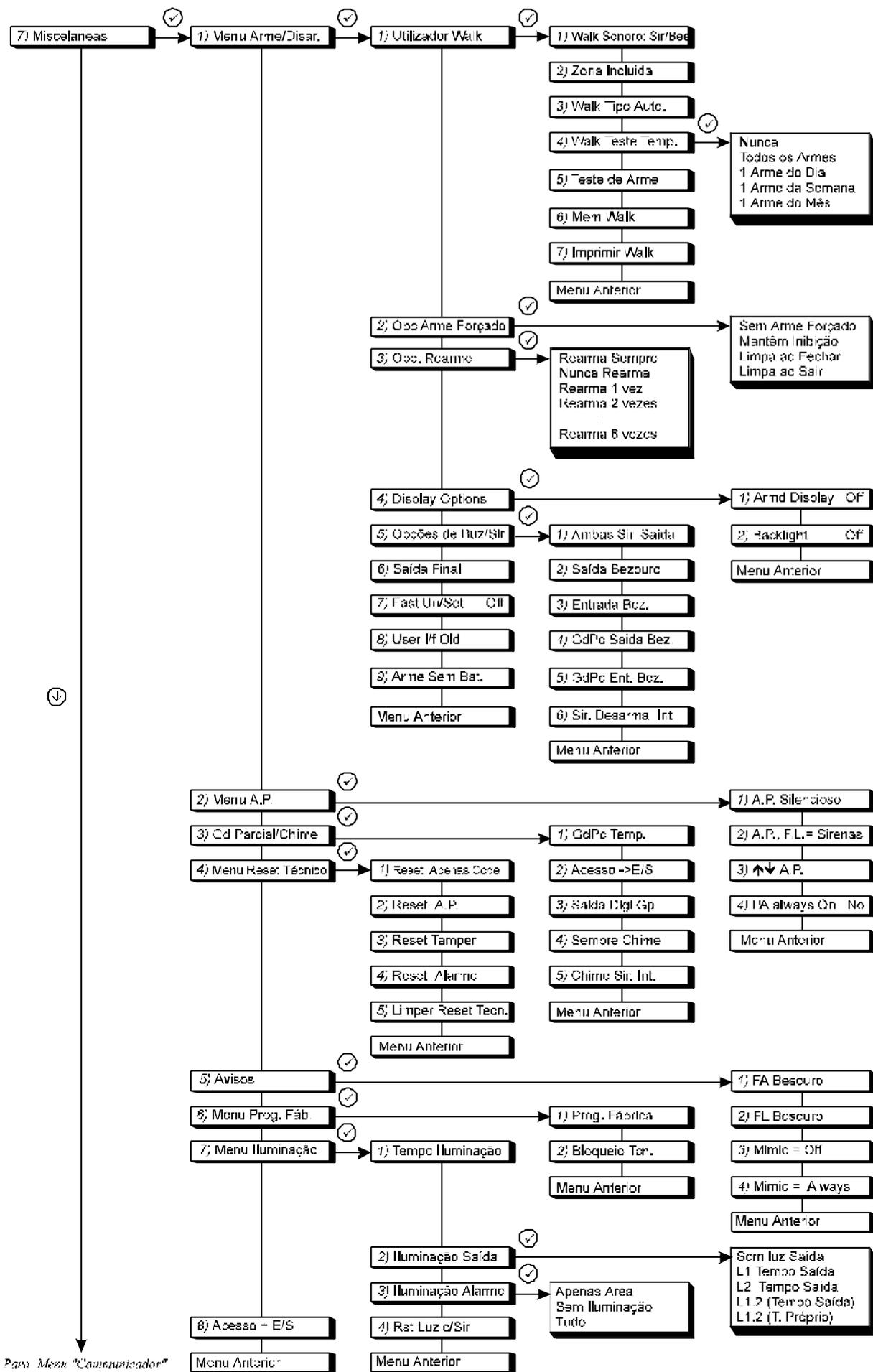
Os itens do menu são explicados no capítulo "Conteúdo do Menu". São apresentados pela ordem dos seus códigos rápidos (conforme vêm apresentados no mapa de programação).

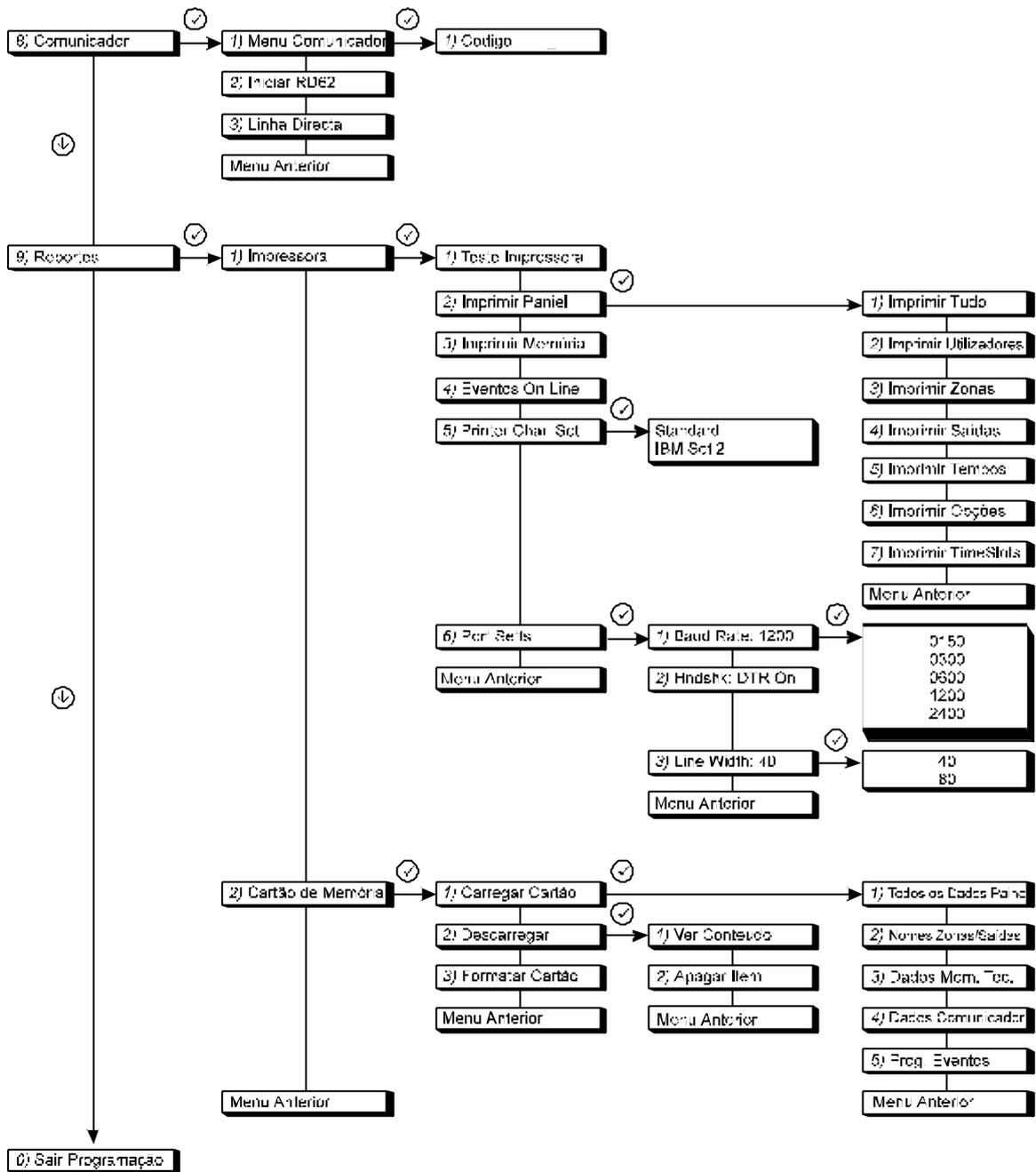
Nota: Os números dos códigos rápidos em frente de cada item do menu (7.1.2 Ops Arme Forçado) são também os números do título da secção no capítulo do Conteúdo do Menu, onde o item é explicado.



Para Menu "Utilizadores"







CONTEÚDO DO MENU

Os itens do menu estão listados pela ordem dos seus códigos rápidos (conforme vêm apresentados no mapa de programação).

1. MENU DE MANUTENÇÃO..... 20

- 1.1. Vêr a memória técnica.....20
- 1.2. Testar as saídas20
- 1.3. Mostrar as zonas abertas20
- 1.4. Walk teste das zonas20
 - 1.4.1. Walk teste standard20
 - 1.4.2. Walk teste total21
- 1.5. Solicitar Extender Acesso.....21
- 1.6. Mascaram tamper21
- 1.7. Teste de LEDs no teclado21

2. DEFINIÇÕES DE TEMPO 22

- 2.1. Tempos de entrada.....22
 - 2.1.1. Tempos de entrada.....22
 - 2.1.2. Tempos de entrada 2.....22
- 2.2. Tempo de saída.....22
- 2.3. Extensão do tempo de entrada22
- 2.4. Menu das sirenes23
 - 2.4.1. Tempo da sirene23
 - 2.4.2. Retardo sirenes.....23
 - 2.4.3. Parar "Sirene interior" com "Sirene exterior".....23
 - 2.4.4. Restauração do alarme anti-roubo com sirene exterior23
- 2.5. Menu temporizador24
 - 2.5.1. Temporizadores Activos24
 - 2.5.2. Programar tempos para o temporizador.....24
 - 2.5.2.1. Programar timeslot.....24
 - 2.5.2.2. Combinar timeslots25
 - 2.5.2.3. Programar blocos de férias25
 - 2.5.2.4. Combinar férias.....25
 - 2.5.2.5. Slot XFérias alargado adicional.....26
 - 2.5.3. Definir o funcionamento do timeslot.....26
 - 2.5.3.1. Códigos de utilizador com timeslot.....26
 - 2.5.3.2. Saída com timeslot26
 - 2.5.3.3. Área com timeslot.....26
 - 2.5.3.4. Comutador com timeslot.....26
 - 2.5.4. Funcionamento com sistema em timeslot26
 - 2.5.5. Tempo de aviso de arme auto.....27
 - 2.5.6. Tempo de retardo do arme automático.....28
 - 2.5.7. Opções de desarme quando utiliza timeslots28
 - 2.5.8. Desarme antes do timeslot Activar28
 - 2.5.9. Temporizador funciona com a versão 5 ou a versão 6.....28
- 2.6. Opções para Duplo Impulso.....29
 - 2.6.1. Tempo de reinicialização de duplo impulso.....29
 - 2.6.2. Tempo de abertura de duplo impulso...29
- 2.7. Tempo..... **Erro! Marcador não definido.**
- 2.8. Menu da data e do texto29
 - 2.8.1. Data29
 - 2.8.2. Data/texto alternados29
 - 2.8.3. Introduzir o texto alternado.....30
- 2.9. Definições para a hora de Verão/hora de Inverno30
 - 2.9.1. Definição da hora de Verão30
 - 2.9.1.1. Data30
 - 2.9.1.2. Tempo30
 - 2.9.2. Definição da hora de Inverno.....30
 - 2.9.2.1. Data30
 - 2.9.2.2. Tempo30
 - 2.9.3. Utilizar a hora de Verão30

3. MENU DE UTILIZADORES E DE CÓDIGOS 31

- 3.1. Programar os códigos e as opções31
- 3.2. Programar o nome do utilizador34
- 3.3. Apagamento automático do código 2-3234
- 3.4. Definir as opções para o código do técnico.....34
 - 3.4.1. Introduzir um código de técnico.....34
 - 3.4.2. Acesso com código de técnico e código de utilizador.....34
- 3.5. Introduzir Up/Download código 134
- 3.6. Introduzir Up/Download código 2.....35
- 3.7. Mostrar as zonas abertas (Mo utilizador)35
- 3.8. Mostrar também as zonas técnicas35
- 3.9. Funcionamento do comutador com DISPLAY35

4. MENU DE ZONAS 36

- 4.1. Programar o funcionamento da entrada.....36
- 4.2. Programar os atributos de zona39

4.3. Programar o nome de zona.....	40		
4.4. Instalar o expansor de entrada	40		
4.5. Programar as zonas para duplo (circuito duplo)	41		
5. PROGRAMAR SAÍDAS E REMOTOS.....	42		
5.1. Programar as saídas	42		
5.2. Instalar um expansor de saída CD 9005.....	46		
5.3. Instalar remotos ligados	46		
5.4. Atribuir remotos a uma área.....	46		
5.5. Mostrar as zonas de um remoto.....	47		
5.6. Atribuir DISPLAY/teclado a uma área	47		
6. DEFINIÇÕES PARA UM SISTEMA DIVIDIDO	48		
6.1. Número de áreas	48		
6.2. Número de áreas comuns.....	48		
6.3. Definir a área comum	48		
6.4. Atribuir zonas a sistemas	48		
6.5. Atribuir um grupo de zonas a um sistema ...	48		
6.6. Dividir teclados	49		
7. MENU DIVERSOS.....	50		
7.1. Opções de arme/desarme	50		
7.1.1. Opções para o walk teste	50		
7.1.1.1. Walk teste no besouro ou na sirene interior.....	50		
7.1.1.2. Mcrestar zonas para o walk teste.....	50		
7.1.1.3. Activar walk teste automático.....	51		
7.1.1.4. Quando o walk teste automático começa.....	51		
7.1.1.5. Walk teste automático antes do arme.....	51		
7.1.1.6. Zonas não testadas em memória	52		
7.1.1.7. Imprime zonas durante o walk teste.....	52		
7.1.2. Opções de arme forçado.....	52		
7.1.3. Opções para alarmes repetidos	53		
7.1.4. Opções de DISPLAY.....	53		
7.1.4.1. Estado no DISPLAY.....	53		
7.1.4.2. Luz do DISPLAY sempre Mcesa	54		
7.1.5. Opções para besouros e sirenes	54		
7.1.5.1. IAvaria na saída apenas na sirene interior ou também na sirene exterior	54		
7.1.5.2. Besouro durante o tempo de saída	54		
7.1.5.3. Besouro durante o tempo de entrada	55		
7.1.5.4. Besouro durante o tempo de saída parcial.....	55		
7.1.5.5. Besouro durante o tempo de entrada parcial.....	55		
Sirene exterior se desarmada	56		
7.1.6. Definição da última porta	56		
7.1.7. Arme/Desarme rápido.....	56		
7.1.8. InterfMce antiga ou nova do utilizador..	56		
7.1.9. Arme possível em caso de uma avaria da linha.....	57		
7.2. Opções de alarme de assalto.....	57		
7.2.1. Alarme de assalto silencioso	57		
7.2.2. Alarme de assalto silencioso no caso de uma avaria da linha.....	57		
7.2.3. Alarme de assalto nos teclados	57		
7.2.4. Alarme de assalto sempre Activo	57		
7.3. Opções de arme parcial e de sirene da porta	57		
7.3.1. Arme parcial com tempo de saída	58		
7.3.2. Zonas de Acesso em arme parcial.....	58		
7.3.3. Reportar em arme parcial.....	58		
7.3.4. Chime com memória	58		
7.3.5. Chime também na sirene interior	58		
7.4. Menu de reinicialização técnica.....	58		
7.4.1. Reinicialização técnica só com código do técnico.....	59		
7.4.2. Alarme de assalto provoca reinicialização técnica.....	59		
7.4.3. Tamper provoca reinicialização técnica	59		
7.4.4. Reinicialização técnica depois de um alarme ou tamper	59		
7.4.5. Limpar reinicialização técnica	59		
7.5. Menu de avisos	59		
7.5.1. Activar o besouro em caso de um corte de energia	59		
7.5.2. Activar o besouro em caso de avarias na linha.....	60		
7.5.3. Menu para programação de Mimica...	60		
7.5.4. Saída de Mimica sempre ou só durante o arme	60		
7.6. Menu das definições de fábrica.....	60		
7.6.1. Devolver as definições de fábrica Mo painel.....	60		
7.6.2. Ligar o bloqueio do técnico	60		
7.7. Menu de luz exterior	61		
7.7.1. Duração da luz exterior.....	61		
7.7.2. Opção de luz exterior durante o tempo de saída.....	61		
7.7.3. Opções de luzes exteriores durante um alarme.....	61		
7.7.4. Reinicializar a luz exterior com a sirene exterior.....	62		
7.8. Zonas de entrada/saída e de Acesso em "Sistema OK"	62		

8. VÁ PARA O COMUNICADOR TELEFÓNICO 63

- 8.1.1. Menu do Comunicador telefónico.....63
- 8.1.2. Devolver as definições de fábrica Mo comunicador telefónico63
- 8.1.3. Fazer uma ligação de linha63

9. MENU PARA IMPRESSORA E CARTÃO DE MEMÓRIA..... 64

- 9.1. Menu da impressora64
 - 9.1.1. Imprimir uma linha de teste na impressora.....64
 - 9.1.2. Imprimir dados do painel64
 - 9.1.2.1. Imprimir toda a programação..64
 - 9.1.2.2. Imprimir os nomes dos utilizadores e as opções64
 - 9.1.2.3. Imprimir a programação de zona64
 - 9.1.2.4. Imprimir as saídas.....64
 - 9.1.2.5. Imprimir todos os tempos64
 - 9.1.2.6. Imprimir todas as outras funções64

- 9.1.2.7. Imprimir os timeslots.....65
- 9.1.3. Imprimir a memória técnica.....65
- 9.1.4. Imprimir em linha65
- 9.1.5. Utilizar o conjunto de caracteres da IBM2/Standard.....65
- 9.1.6. Definições para a porta RS23265
- 9.2. Menu do cartão de memória65
 - 9.2.1. Guardar dados no cartão de memória .65
 - 9.2.1.1. Guardar todos os dados do painel65
 - 9.2.1.2. Guardar os nomes das zonas 66
 - 9.2.1.3. Guardar dados do painel e memória66
 - 9.2.1.4. Guardar a programação do comunicador telefónico.....66
 - 9.2.2. Ler dados no cartão de memória66
 - 9.2.2.1. Mostrar o conteúdo.....66
 - 9.2.2.2. Apagar dados do cartão de memória66
 - 9.2.3. Formatar cartão de memória66

1. Menu de manutenção

Manutenção

Este menu contém ferramentas para manutenção do sistema.

Memória Display

1.1. Ver a memória técnica

Memória Display

Utilize esta função para ver a memória técnica. A memória técnica pode conter até 1000 eventos. Os eventos novos são registados na memória como evento #000. O evento 999 passa a evento 1000 e nessa altura é apagado da memória (first in – first out).

O número do evento e o evento aparecem primeiro. Se quiser pedir uma informação adicional, prima "0", e a seguir aparece a hora e a data. Pode movimentar-se na memória utilizando as teclas "↑" e "↓". Veja também "**Mensagens do sistema**" no Apêndice 3. Se quiser uma impressão, utilize o menu 9.1.3, "**Imprimir Memória**".

1.2. Testar as saídas

Teste de Saídas

Teste qualquer saída do painel ou remoto. Utilize as teclas "↑" e "↓" para se deslocar para a saída pretendida. O estado da saída ("**Higt**" ou "**Low**") aparece no DISPLAY. Premindo a tecla "✓", a saída passa de "**Higt**" para "**Low**" ou vice versa. Assim que se deslocar para outra saída, a saída volta ao seu estado original. Higt e Low não definem por si o estado da saída.

1.3. Mostrar as zonas abertas

Vêr Zonas Abertas

Isto permite-lhe ver se todas as zonas, os circuitos anti-sabotagem das zonas e os circuitos anti-sabotagem dos remotos estão fechados, por exemplo, antes de sair do modo de programação. Quando sair do modo de programação, as zonas de 24 horas dispararão um alarme imediatamente. Se estiver tudo em standby, aparece o texto "**Tudo fechado**". Os circuitos anti-sabotagem das zonas aparecem como "**nnn Tnome**"; em que "**nnn**" é o número da zona e, "**nome**" é o nome da zona e "**T**" significa tamper (anti-sabotagem).

1.4. Walk teste das zonas

Walk teste

Utilizando este menu, o técnico poderá verificar o funcionamento das zonas. Os walk testes Normal e Automático estão disponíveis para o utilizador. Veja também o menu 7.1.1 na página 32.

1.4.1. Walk teste standard

Teste standard

Isto permite que qualquer entrada de zona seja testada. A abertura e fecho de uma zona activará a "Sirene Interior" ou Saída de "**Besouro**" durante 3 segundos. A escolha do besouro ou da sirene interior é feita no menu 7.1.1.1 na página 50. **As saídas de "Walk Teste" e "Memória"** para detectores com AM (Anti Mascara) também são controladas com esta opção. **A saída "Reset Fogo"** é activada 10 segundos depois da activação da zona de fogo. Por conseguinte, consegue testar detectores, como é o caso dos detectores de quebra de vidros ou detectores de fogo, sem ter de reinicializar cada um dos detectores.

1.4.2. Walk teste total

Walk Teste Total

Isto permite efectuar um walk teste por área. Por defeito, este walk teste só é válido para zonas programadas como "**Entrada/Saída**" ou "**Alarme**". No menu 7.1.1, "**Menu Walk teste**", podem atribuir-se opções adicionais a este walk teste. Neste menu também é possível especificar quais as zonas que quer testar durante o walk teste.

Com esta opção você pode testar cada área individualmente. Depois de ter introduzido a área que vai ser testada, todas as zonas que ainda não foram testadas aparecem alternadamente no DISPLAY. As zonas são consideradas testadas se tiverem sido disparadas e estiverem em standby (o sistema anti-sabotagem não é válido quando se utiliza zonas loop tipo: dupla).

Quando todas as zonas tiverem sido testadas, o texto "**Tudo testado**" aparece no DISPLAY. Depois da tecla de aceitação ser premida, aparece o texto "**Walk Teste Passou**". As mensagens "**255 Walkt T**" e "**Passou**" são registadas na memória técnica (Memória Display). Se estiver programado o menu 7.1.1.7, as zonas testadas serão impressas.

Se o teste for abortado antes de todas as zonas terem sido testadas, aparece no painel a pergunta "**Abortar Walk Teste?**". Se isto for confirmado, o texto "**255 Walkt T**" e "**Falhou**" é registado na memória técnica (Memória Display). Se estiver programado no menu 7.1.1.7, as zonas testadas serão impressas no final do walk teste.

1.5. Solicitar Acesso Alargado

Extender Acessos

Se existirem vários sistemas programados, poderá introduzir o modo técnico através de um deles. Mas só poderá alterar a programação DESSE sistema. Você não consegue programar mais do que um sistema de cada vez sem a opção de Extender Acesso. Além disso só se pode aceder àqueles sistemas que não estejam armados ou em alarme. Para ficar com acesso alargado, seleccione a opção "**Extender Acesso**" e os sistemas com acesso aparecem em seguida, por exemplo "**Acesso 145**".

1.6. Mascarar tamper

Mascarar Tamper

Quando aceita esta função, o interruptor tamper do painel, a entrada "**Tamper Externo**" e a entrada "**Tamper Sirene**" são inibidos automaticamente, mas só quando estão abertos. Permanecem inibidos quando você sai do modo de programação para que possa armar e desarmar o painel. A inibição é cancelada quando os interruptores tamper e as entradas são fechados outra vez. Isto só é possível se o tamper estiver realmente aberto. Se não for o caso, o texto "**Tamper Fechado**" aparece no DISPLAY.

1.7. Teste de LEDs no teclado

Teste de Leds

Utilize esta opção para testar se os LEDs nos teclados remotos estão a funcionar. Os LEDs activar-se-ão e o texto "**Testando leds**" aparece no DISPLAY.

2. Definições de tempo

Temporizações

Nesta secção são programadas todas as funções temporizadas e o controle horário.

2.1. Tempos de entrada

Tempos de Entrada

Programe aqui os tempos de entrada. Um tempo de entrada é o tempo disponível para entrar numa área, através da zona de entrada/saída, e desarmar o sistema. Se o tempo de entrada for ultrapassado e não tiver sido programado um tempo de entrada adicional, é activado um alarme. O mesmo acontece caso se entre no sistema através de uma zona de alarme. Se o tempo de entrada tiver sido iniciado e uma zona de alarme for disparada (sem o atributo Ac) então as sirenes interior e exterior bem como o besouro do teclado são activados. Um código de reporte "BA", com o respectivo número da zona, será enviado para a Estação Central.

Cada sistema (incluindo as áreas comuns) tem dois tempos de entrada disponíveis com as correspondentes zonas de entrada/saída. Isto significa que é possível seguir dois trajectos diferentes quando entrar nas instalações. Se ambos os trajectos de entrada forem utilizados, o verdadeiro tempo de entrada é sempre o primeiro a ser iniciado.

2.1.1. Tempos de entrada

ES1 Entrada 030

Introduza o tempo de entrada para "**Entrada/Saída 1**". Pode ser programado de 0 a 255 segundos para cada sistema e para cada área comum.

Por defeito: 30 seg.

2.1.2. Tempos de entrada 2

ES2 Entrada 030

Introduza o tempo de entrada para "**Entrada/Saída 2**". Pode ser programado de 0 a 255 segundos para cada sistema e para cada área comum.

Por defeito: 30 seg.

2.2. Tempo de saída

Tempo de Saída

O tempo de saída é programado aqui. O tempo de saída é o tempo disponível para sair do sistema através das zonas de Entrada/Saída. Se o tempo for excedido ou se entrar numa zona de alarme sem um atributo "Acesso", será provocada uma anomalia na saída e um código de reporte "ES" será enviado para a Estação Central.

As áreas comuns podem ser utilizadas num sistema dividido. Uma área comum é constituída por, pelo menos, 2 sistemas. Assim que o tempo de saída para os dois sistemas tiver acabado, o tempo de saída para as áreas comuns inicia-se.

Pode ser programado de 0 a 255 segundos para cada sistema e para cada área comum.

Por defeito: 30 seg.

2.3. Extensão do tempo de entrada

Pré-Alarme Ent 000

Se durante ou após terminar o tempo de entrada, uma zona de alarme for activada (sem o atributo Ac), o código de reporte "Alarme" juntamente com o número da zona serão enviados para o Estação Central e uma saída de "Alarme" será disparada. Se, para desarmar a área, durante o pré alarme, o utilizador introduzir um código válido, o código de reporte "Desarme a partir do alarme" (OR) será enviado para o posto de controlo e uma saída de "Desarme a partir do alarme" será disparada.

Pode ser programado de 0 a 255 segundos para cada sistema e para cada área comum. Esta característica é um requisito MCPO para reduzir a quantidade de alarmes falsos.

Por defeito: 0 seg.

2.4. Menu das sirenes

Tempo Sirenes

As opções para as sirenes e para o reporte de reinicialização do comunicador telefónico são programadas aqui.

2.4.1. Tempo da sirene

Cutout Sirenes 020

O tempo da sirene é o período de tempo durante o qual a saída de "**Sirene Exterior**" permanece activa. O início desta activação pode ser retardado com o retardo da sirene. Se for necessário que a "**Sirene Interior**" também tenha um tempo limite, consulte o menu 2.4.3.

Esta opção é programada de 0 a 225 minutos para cada sistema.

Por defeito: 3 min.

2.4.2. Retardo sirenes

Rtd Sirenes 000

Tempo antes da sirene ser activada depois de um alarme. Isto aplica-se tanto à sirene "**Interior**" como à "**Exterior**".

O retardo tem de ser programado separadamente para cada sistema entre 0 e 225 minutos.

Por defeito: 0 min.

2.4.3. Parar "Sirene interior" com "Sirene exterior"

Todas Sir. Cutout

Isto é utilizado para definir se a "**Sirene exterior**" e a "**Interior**" têm de parar no fim do tempo da sirene. A "**Sirene exterior**" tem de ser activada para isto. Se estiver definida para "**Off**" só a "**Sirene exterior**" é que pára. A "**Sirene interior**" pára apenas quando o sistema é desarmado.

Para esta opção, cada sistema tem de ser programado separadamente.

Por defeito: Off

2.4.4. Reposição da saída de alarme com a sirene exterior

Saída Digi Cutout

Se definir esta opção para "**On**", assim que o tempo da sirene tiver acabado, (menu 2.4.1), o reporte de reposição de alarme é enviado. A saída de "**Alarme**" é também repostada. Quando esta função está desligada, a reposição terá lugar quando o sistema for desarmado.

Esta opção tem de ser especificada para cada sistema.

Por defeito: Off

2.5. Menu de temporizadores automáticos

Controlo Horário

A série CD95/150 tem a opção de permitir que certas operações se façam automaticamente. O método de comutação é comparável a um temporizador mecânico. Para tornar os temporizadores mais abrangentes, não só os dias da semana, como também as excepções, podem ser introduzidos. Durante estes períodos de excepções não ocorrem operações automáticas.

Os timeslots podem armar/desarmar sistemas, accionar saídas, bloquear códigos ou ignorar circuitos de zona chave. Encontrará a seguir uma descrição geral daquilo que um timeslot faz se estiver activo (entre os tempos de início e de paragem).

Timeslot atribuído a	Entre tempos de início e de paragem está
Sistema	Desarmado
Saída	Activado
Zona Chave	Armado
Código	Armado

Para mais informações e utilização de timeslots, consulte o Apêndice A, "Utilização de timeslots" na página 63.

2.5.1. Temporizadores automáticos Activos

Temporiz. Auto Off

Defina todas as funções accionadas pelos temporizadores para "On" ou "Off". Se esta opção estiver "Off", o sistema não reagirá a quaisquer timeslots. Esta opção também pode precisar de estar activa para a lista de Acções Programáveis (consulte o Apêndice B, na página 69).

Por defeito: Off

2.5.2. Programar tempos para o temporizador

Definir TimeSlot

Programar timeslots e excepções.

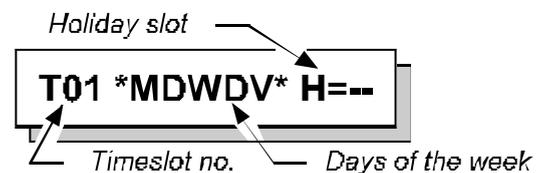
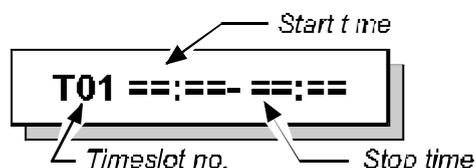
Por defeito não há timeslots ou excepções programados.

2.5.2.1. Programar timeslot

TimeSlots

Programar os timeslots standard (máximo 20). Primeiro introduza a **hora de início** e depois a **hora de paragem**. Depois de premir a tecla de aceitação, introduza os dias da semana e as excepções em que quer que o timeslot funcione. Quando programar os dias da semana utilize a tecla "0" para excluir dias (aparece "*" para estes dias) ou acrescentar dias (aparece uma letra para estes dias). Veja também o exemplo na página 69.

Nota: A hora de início é o tempo para o desarme, a hora de paragem é o tempo para o arme. A hora de início deve ser anterior à hora de paragem.



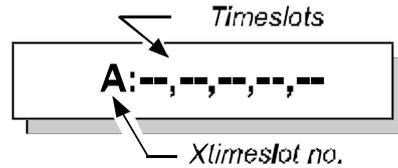
X Timeslot

2.5.2.2. Combinar timeslots

Faça uma combinação de timeslots constituída no mínimo por 2 e no máximo por 5 timeslots standard (veja o Apêndice A). Este timeslot activar-se-á, a partir do menu 2.5.2.1., durante os tempos combinados dos timeslots standard. Veja também o exemplo na página 69.

Podem ser programados 4 Xtimeslots (slots A a D).

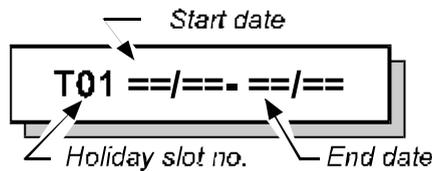
Nota: A é o timeslot 21, B é o 22 etc.
(A=21;B=22; C=23; D=24)



Excepções

2.5.2.3. Programar blocos de excepções

As excepções são programadas aqui. Têm sempre uma data que indica o princípio e outra que indica o fim. Um timeslot não está activo durante esses dias programados, (desde que tenha sido atribuído a um período de excepções, veja o menu 2.5.2.1). Um período de excepções é introduzido nos timeslots com 'H=--' (veja o exemplo da programação de timeslots na página 69) ou é combinado primeiro no menu 2.5.2.4. No total, há 31 blocos de excepções disponíveis. Há também um slot de excepções que pode ser programado por um manager com as opções "Rt" e "Mg" (Slot de excepções 31).



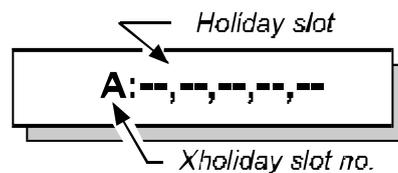
X Excepções

2.5.2.4. Combinar excepções

Programação de um slot de excepções combinado é constituído no mínimo por 2 e no máximo por 5 slots de excepções. O método de programação é igual ao indicado no Apêndice 1. Um período de excepções é introduzido com "H=--" (veja o exemplo na página 59).

Podem ser programados 8 Xslots de excepções (slots A a H).

Nota: A é o slot de excepções 32, B é o 33 etc.



2.5.2.5. Slot XExcepções alargado

Master TimeSlot

Neste slot X excepções alargado (nº 40), pode combinar-se um máximo de 5 slots de X excepções em 1 slot de X excepções. A programação é igual à dos slots de X excepções. Contudo, os valores a programar devem situar-se entre 32 e 39.

2.5.3. Definir o funcionamento do timeslot

Atribuir TimeSlot

Atribuir um timeslot a uma função. Os Xtimeslots utilizam os números 21 (A) a 24 (D).

Por defeito os timeslots não estão atribuídos a nada

2.5.3.1. Códigos de utilizador com timeslot

Utilizadores

Um timeslot está ligado a códigos de utilizadores. O código só pode ser utilizado entre os **tempos de início e de paragem** (se o timeslot estiver activo). Fora deste período, o texto "**Código Temporizado Off**" aparece para indicar que o código não está disponível.

2.5.3.2. Saída com timeslot

Saídas

Ligue uma saída a um timeslot. A saída em questão terá de já estar programada como tipo "**TimeSlot**" antes de ser atribuída a um timeslot, caso contrário esta opção não poderá ser atribuída. A saída activará aquando da **hora de início** e pára aquando da **hora de paragem**.

2.5.3.3. Área com timeslot

Áreas

Atribua uma ou mais áreas a um timeslot para o sistema poder ser armado e desarmado por um timeslot. **A área fica desarmada entre a hora de início e de paragem.**

2.5.3.4. Zona de Chave com timeslot

Zonas de Chave

Permite que as zonas de chave sejam apenas utilizadas entre a **hora de início e a de parar**. Afecta os tipos de zona "**Chave**", "**Chave Lock**" e "**Teclado Bloqueado**".

2.5.4. Funcionamento com sistema em timeslot

Tipo Arme Auto

Esta opção determina se um sistema arma e desarma automaticamente ou se apenas é dado um sinal. O aviso de arme é utilizado para indicar que um sistema tem de ser armado, evitando assim que o utilizador atrase o arme e receba uma chamada do Estação Central. Para mais informações consulte o Apêndice A, "**Utilização de timeslots**".

Por defeito: Arme/Desarme auto (opção 0)

Opção	Funcionamento
0 At/Ds Automático	O sistema iniciará o arme depois do tempo de aviso (incluindo o tempo de saída). O sistema será desarmado, pelo temporizador.
1 Aviso de arme	O sistema apenas emitirá um aviso para indicar que tem de ser armado para, por exemplo, evitar que se exceda o tempo de arme do Estação Central.
2 Apenas arme auto	O sistema iniciará o arme depois do tempo de aviso (incluindo o tempo de saída). Contudo, o sistema NÃO será desarmado, pelo temporizador.

Quadro 2. Opções para o arme automático

Tempo Aviso

2.5.5. Tempo de aviso de arme automático

Utilize este recurso para definir a duração do aviso do arme. O tempo de aviso serve para indicar que o sistema armará no fim do tempo de aviso ou que o sistema deverá ser armado antes do fim do tempo de aviso. Isto depende da programação no menu 2.5.4. O tempo de aviso também é utilizado na programação de "Arme Auto" na "Lista de Ações" (consulte a página 73, Apêndice B).

O tempo de aviso começa na **hora de paragem** de um timeslot e, durante o tempo de aviso, os besouros do sistema emitirão um aviso. Além disso, durante o tempo de aviso, o texto "**Área n Arme Auto**" aparecerá nos teclados, os quais foram configurados no menu 5.5 (página 2F).

Programa o tempo de aviso entre 0 e 225 minutos para cada sistema.

Por defeito: 10 min

Veja a figura 2 para um diagrama esquematizado dos tempos.

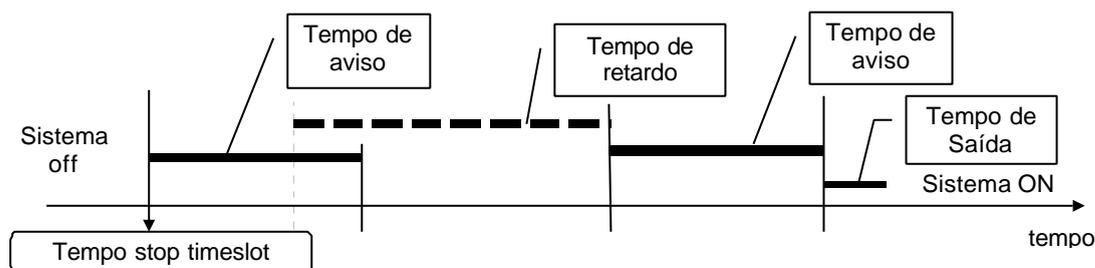


Figura 2. Tempos em arme automático

O tempo de aviso começará na hora de paragem de um timeslot. O arme pode ser retardado durante o tempo de aviso, com o tempo de retardo, a partir do menu 2.5.6 ou por um utilizador com as opções "Rt" e "Mg" para um tempo a ser definido por este utilizador (menu 2.5.9). Se este tempo de retardo tiver expirado, o tempo de aviso começará outra vez. O arme não pode ser retardado outra vez. Se o tempo de aviso tiver expirado, o tempo de saída começará e o timeslot armará o sistema.

2.5.6. Tempo de retardo do arme automático

Retardo x10min __

Se um utilizador tiver a opção "Rt" (veja o menu 3.1, p. 31), o tempo de arme pode ser retardado durante o tempo de aviso. Consoante a programação no menu 2.5.9, "**Controle horário a trabalhar com a Versão 5 ou Versão 6**", o retardo poderá ser utilizado apenas uma vez (software versão 5) ou mais vezes (software versão 6) para cada time slot de arme.

Durante o tempo de aviso, "**Retardo Arme Auto**" estará visível no menu de arme do utilizador. Aceite isto e o tempo de arme será retardado de acordo com o tempo programado. O tempo de retardo é programado em incrementos de 10 minutos para cada sistema.

Por defeito: $6 \times 10 = 60$ minutos

2.5.7. Opções de desarme quando utiliza timeslots

Opções Desarme

Utilize este recurso para definir como é que o sistema deve reagir ao desarme quando um timeslot está activo. Existem quatro opções.

Por defeito: Desarme Normal (opção 0)

Opção	Funcionamento
0 Desarme Normal	Se houver um timeslot activo, o sistema pode ser desarmado como de costume, pelo utilizador.
1 Reset	Se um sistema estiver armado por um timeslot, pode ser reinicializado um alarme. O sistema não desarma.
2 Desarma com alarme	Se um sistema tiver sido armado por um timeslot, só poderá ser desarmado após um alarme.
3 Não Desarma	Enquanto um sistema estiver armado por um timeslot, o sistema não poderá ser desarmado.

Quadro A. Opções de desarme para arme/desarme automático

2.5.8. Desarme antes do timeslot activar

Desarme=Tempo

Utilize este recurso para definir se é possível desarmar um sistema que tenha sido armado por um utilizador antes do timeslot o armar. Esta opção só está disponível se "**Desarme Normal**" não estiver programado no menu 2.5.7.

Por defeito: Off

2.5.9. Temporizador funciona com a versão 5 ou a versão 6

Ctl. Horário Ver__

Utilize este recurso para seleccionar se os timeslots funcionam com o software versão 5.x ou se quer utilizar as opções novas na versão 6.x. Agora, com a versão 6, o utilizador pode:

- ✧ Cancelar o arme automático para o arme de 1 timeslot
- ✧ Retardar o arme para um tempo a ser introduzido
- ✧ Activar o retardo do arme várias vezes

Por defeito: Versão 5

2.6. Opções para duplo impulso

Duplo Impulso

Tempos para as zonas programadas com duplo impulso. O duplo impulso pode ser utilizado em zonas do tipo "Alarme", "Técnica" e "Monitor de P.S.U.". Veja também o menu 4.2 na página 39.

2.6.1. Tempo de reinicialização de duplo impulso

Duplo Impulso XXX

Este é o tempo máximo permitido entre dois impulsos para obter um alarme. Se o tempo entre os dois impulsos for maior, não haverá alarme. Se introduzir "0", a zona tem de permanecer perturbada durante o tempo de abertura de impulso antes de um alarme ser gerado.

Nos tipos de zonas "Técnica" e "Monitor de P.S.U.", esta definição é assumida como sendo "0" independentemente da programação. Defina entre 0 e 255 min.

Por defeito: 5 min

2.6.2. Tempo de abertura de impulso

Tempo Impulso 010

É possível enganar a função de duplo impulso mantendo disparada uma zona com a opção de duplo impulso. Desta forma o sistema só vê 1 impulso. Para evitar isto, deverá ser definido um tempo máximo para este tempo de abertura. Se este tempo for excedido, é provocado um alarme.

Se o tempo de reinicialização do duplo impulso for definido para "0", só é disparado um alarme se o tempo de abertura for excedido (este é sempre o caso nas zonas Técnica e de Monitor de P.S.U.).

Pode ser definido entre 0 e 255 seg.

Por defeito: 10 seg

2.7. Hora

Hora HH:MM

Utilize este recurso para programar o tempo certo em horas e minutos.

2.8. Menu da data e do texto

Menu Data

Defina a data e especifique o texto que aparecerá alternadamente com o DISPLAY da hora/data.

2.8.1. Data

Data DD/MM/AA

O dia, o mês e o ano são programados aqui.

2.8.2. Data/texto alternados

Texto Alternado Off

Se quiser programar livremente um texto por forma a alternar no DISPLAY com a hora/data, introduza "On" aqui. Esta opção pode ser utilizada se já optou por fazer aparecer o estado no DISPLAY (menu 7.1.4).

Por defeito: Off

2.8.3. Introduzir o texto alternado

Introduza o texto que aparecerá alternadamente com a hora/data.

Por defeito: Aritech

Prog. Texto

2.9. Definições para a hora de Verão/hora de Inverno

As opções para a hora de Verão/Inverno.

Hora Verão

2.9.1. Definição da hora de Verão

Data em que os relógios adiantam uma hora (início da hora de Verão).

Avanço Data

2.9.1.1. Data

A data em que os relógios são adiantados.

Data DD/MM/AA

2.9.1.2. Tempo

A hora a que os relógios são adiantados.

Hora HH:MM

2.9.2. Definição da hora de Inverno

Data em que os relógios são atrasados uma hora (princípio da hora de Inverno).

Atraso Data

2.9.2.1. Data

A data em que os relógios são atrasados.

Data DD/MM/AA

2.9.2.2. Tempo

A hora a que os relógios são atrasados.

Hora HH:MM

2.9.3. Utilizar a hora de Verão

Utilize as definições da hora de Verão/Inverno.

Nota: O atraso ou avanço da hora não deve ser efectuado á 01:00, mas sim ás 02:00.

Por defeito: On

Hora Verão On

3. Menu de utilizadores e de códigos

Utilizadores

Se introduzir 10 vezes consecutivas o código errado, o sistema fica automaticamente bloqueado durante 90 segundos.

3.1. Programar os códigos e as opções

Códigos

Defina os códigos e as funções associadas.

01 Código Em Uso

O código 01 já está em utilização

Aqui, pode-se introduzir códigos novos ou alterar outros existentes. Depois de "**Código Novo**" introduza no mínimo 4 algarismos e no máximo 6, mas atenção porque **NÃO** pode haver "**0**" no código. Depois de "**Confirme**", todos os códigos têm de ser introduzidos uma segunda vez para impedir a introdução de um código errado. Sempre que introduz um código já existente, a mensagem "**ERRO**" aparece no DISPLAY.

Se quiser alterar a área a que o código está atribuído ou os atributos do código, em "**Código Novo**" prima uma "↓". O código permanece inalterado mas agora já pode alterar a área ou os atributos seleccionados.

Apagar: Se quiser apagar um código, prima "✓" em "**Código Novo**". Nessa altura o código passa outra vez para "**Sem Uso**". Esta opção só está disponível para o técnico e para os utilizadores com os atributos "**Mo**" e "**Mg**".

O número máximo de códigos de utilizador é 100.

Por defeito: o código 1 é "1122".

Área(s) A1

Ligar áreas a um código de utilizador

Determine aqui quais as área(s) que podem ser operadas por um utilizador. Programe o número de área requerido, introduzindo o número de área apropriado. Só as áreas programadas podem ser introduzidas.

Por defeito: Área 1

Atributos

Definir os atributos para um utilizador

Conceda os atributos associados a um código. Depois do número de código ter sido Mceite, "**OK**" aparece a piscar à direita do DISPLAY enquanto que à esquerda se podem ver os atributos já programados. Os atributos requeridos podem ser seleccionados com as teclas das setas e são Mcrescentados ou retirados premindo a tecla de Mceitação "✓" (veja também o Exemplo 1 na página 33). Prima a tecla de Mceitação "✓" quando "**OK**" aparecer no DISPLAY.

Por defeito: Código 1 - At, Ds

Outros códigos - At, Ds depois do código ter sido introduzido

Opção	Dá a um código a capacidade de
At	Arme total (Armar)
Gp	Guarda parcial
Ds	Desarmar
In	Inibir zonas. Também para arme forçado.
Ch	Mctiva e desMctiva a função de chime, testa as sirenes e faz um walk teste à área (walk teste normal e automático). Se o walk teste automático é Mctivado e tiver de ser feito um walk teste, o utilizador, depois de introduzir o seu código, verá o texto " Walk Teste à Área " no DISPLAY. Veja também o menu 7.1.1 na página 50.
Mc	Mudar o seu código. Não utilize esta opção se " Mo " ou " Mg " estiverem atribuídas.
Mo	Mudar todos os outros códigos e os atributos/áreas associados. Nenhum código pode ser apagado com esta opção. Só os atributos e áreas deste código podem ser atribuídos a outros utilizadores.
Ab	Activar uma saída programada como " Anular bloqueio " ou " Memória de Bloqueio "
Hd	Altera a hora, a data e a leitura da memória técnica.
Du ¹	Duress.(Desarme forçado)
Tc ²	Faz um código de técnico adicional.
Il	Comute a Iluminação exterior de vigilância nocturna.
Mg	Funções adicionais. Isto permite à opção " Mo " apagar ou criar códigos e atribuir opções. Também dá à opção " Rt " a capacidade de criar um slot de excepções adicional.
Rt	Durante o tempo de aviso, o arme automático pode ser retardado ou desarmado, ou o arme pode ser retardado durante um tempo determinado. Utiliza o tempo de retardo programado no menu 2.5.6 (página 28).

¹ Se escolher **Du**, não são possíveis outras opções, excepto **Ds**. O desarme forçado desarmará o sistema e Activará a saída "**A.P.**" quando o código é introduzido e envia o reporte "**HA**" (Suspende Mctivação) para o Estação Central, se estiver programado (veja comunicador telefónico).

² Com o atributo **Tc**, não é possível nenhum outro atributo.

Quadro B. Apresentação geral de atributos de códigos

002 Código Em Uso		Comece pelo código a que quer mudar os atributos. Prima a tecla de Mceitação "✓".
Código Novo _		Pode introduzir um código novo. Se não for preciso qualquer código, então prima "↓".
A1A*A*		Cada " A " representa uma área programada (aqui há 3 áreas). Prima a tecla de Mceitação "✓" e dê então o número da área que quer Mcrestar ou retirar do código. Se estiver correcto, prima a tecla de Mceitação "✓".
Atributos		Prima "↓" para ir para " Atributos ". Prima a tecla de Mceitação "✓" para regular os atributos.

02 ArDsIn		Só estão Mctivas as opções para Arme,desarme e inibição.Prima a tecla de Mceitação "✓".
02 ArDsIn OK		"OK" pisca agora no lado direito do DISPLAY.
02 ArDsIn In		Prima "↓" para percorrer a lista de atributos até chegar a "In".
02 ArDs OK		Depois de ter premido a tecla de Mceitação ("✓"), "OK" volta a piscar. Agora Mcrescente "Mc".
02 ArDs Mc		Procure "Mc" com "↓" . Prima a tecla de Mceitação "✓".
02 AtDsMc OK		Prima outra vez o símbolo de Mceitação quando "OK" piscar para Aceitar as alterações.
02 AtDsMc		Agora prima "X" para voltar à lista de códigos.
002 Código Em Uso		

Exemplo A: Alterar o atributo "In" para atributo "Mc"

Nome da opção do Menu Utilizador	Atributos de código
1. Menu Arme	At, Ds
• Arme normal	At
• Guarda parcial	Gp
• Arme (Sem Buzzer)	At
• Arme forçado	At, In
• Retardo Arme Auto	Rt
• RtdAA Até	Rt
• Ignorar AA Off	Rt
• Armar Slot Manager	Rt, Mg
2. Inibir	In
3. Teste Walk/Sirene/Chime	Ch
4. Menu de Luz	Cl
5. Abrir	Ab
6. M.Tec/Hora/Data	Hd
7. Alterar Códigos	
• Alterar o Seu Código	Mc
• Alterar o Seu Código/ Códigos de utilizador/ Nomes de utilizador	Mo
• Alterar o Seu Código/ Códigos de utilizador/ Nomes de utilizador Criar/Apagar códigos	Mg
8. Memória do Operador	At, Gp, Ds, In

Quadro C. Apresentação geral das opções do menu utilizador

Quando o alarme tamper é Mctivado, é impossível inibir a zona onde está localizado. Além disso, o próprio sistema não pode ser armado até o alarme tamper ter sido repostado.

3.2. Programar o nome do utilizador

Nome Utilizador

Aqui cada utilizador pode adquirir um nome que, por exemplo, é Mcrescentado à memória técnica depois do arme ou desarme (para que possa ser impresso). Aqui o valor por defeito é "**Código 001**", em que "**001**" indica o número do código. As várias letras são obtidas premindo várias vezes uma tecla com um número, por exemplo, 5, m, n, o, M, N, O . Com a tecla "↓" pode andar até à posição seguinte e quando o nome estiver correcto, Mceite premindo "✓". Para uma apresentação geral sobre a localização das letras debaixo dos números, veja a introdução na página 7.

Por defeito: Código nnn (nnn é o número do código)

3.3. DesMctivação automática dos códigos 2 a 32

Códigos Contagem

Os códigos 2 a 32 podem ser configurados de maneira a que o código tenha de ser alterado num prazo que varia entre 1 e 255 dias. Oito dias antes do código expirar, a mensagem "**Renovar Código AGORA**" aparece no DISPLAY. Se no último dia o código ainda não tiver sido alterado, nessa altura será apagado. Estes códigos têm de ter a opção "**Mc**", "**Mo**" ou "**Mg**".

Para impedir que deixe de haver códigos disponíveis, o código 1 não pode ser apagado nem programado para apagamento automático.

Por defeito: Sem códigos para apagamento automático

3.4. Definir as opções para o código do técnico

Menu Código Téc.

Definição de um código técnico e/ou um utilizador que tem de ter Acesso técnico.

3.4.1. Introduzir um código de técnico

Código Técnico

O código de técnico é programado aqui. Para evitar erros, o código tem de ser introduzido duas vezes (veja também o menu 3.1).

Por defeito: 1278

3.4.2. Acesso com código técnico e código de utilizador

Tec.+Utilizador

Se esta opção estiver em "**On**", tem de introduzir um código de utilizador depois do código do técnico. Aparecerá a mensagem "**Utilizador Solct:**". Só depois deste código de utilizador ter sido introduzido, é concedido Acesso Mo modo de programação.

Por defeito: Off

3.5. Introduzir Up/Download código 1

U/D Código 1

Mo introduzir este código de utilizador Up/Download, um utilizador final pode iniciar uma ligação U/D para o número de telefone U/D 1. O número de telefone U/D 1 e o número de cliente U/D têm de estar sempre programados no comunicador telefónico.

Por defeito: não programado.

3.6. Introduzir Up/Download código 2

U/D Código 2

Mo introduzir este código de utilizador Up/Download, um utilizador final pode iniciar uma ligação U/D para o número de telefone U/D 2. O número de telefone U/D 2 e o número de cliente U/D têm de estar sempre programados no comunicador telefónico.

Por defeito: não programado.

3.7. Ver as zonas abertas (Mo utilizador)

↓↓ Zona Aberta On

Se quiser ver quais as zonas que estão abertas. Prima duas vezes "↓" e as zonas abertas aparecerão em display. Se estiver programado um sistema dividido precisará de seleccionar a área que lhe interessa. Esta opção está apenas disponível para áreas que não estão em alarme ou armadas. Todas as zonas abertas são então visualizadas.

Por defeito: On

3.8. Mostrar também as zonas técnicas

↓↓ Zona Téc. Off

Se esta opção estiver definida para "On" e "↓↓ Zonas Abertas" (menu 3.7) estiver "On", as zonas técnicas também serão mostradas. Se o menu 3.7 não estiver definido para "On", esta opção não funcionará.

Por defeito: Off

3.9. Funcionamento do comutador de chave com DISPLAY

Display Chave

Se definiu esta operação para "On", quando uma zona de chave é utilizada, as zonas que estão a impedir o arme também aparecem no DISPLAY. Se o sistema é desarmado depois de um alarme, o conteúdo da memória do alarme também será mostrado no mesmo DISPLAY. O DISPLAY onde esta informação aparece pode ser programado no menu 5.6 na página 47.

Por defeito: On

4. Menu de zonas

Zonas

Todas as diferentes possibilidades das zonas são programadas a partir deste menu. Um exemplo é o funcionamento das zonas, dos atributos e dos nomes das zonas.

Também é utilizado para especificar se as zonas irão ou não trabalhar num princípio de circuito duplo. Normalmente as zonas funcionam de modo a que os contactos tamper tenham de ser ligados a uma zona separada.

Se o expansor de zonas interno CP4003 for utilizado, deve ser Mctivado no menu 4.4.

4.1. Programar o funcionamento da zona

Zona Tipo

O tipo de cada zona pode ser especificado. Se a opção "**Menu de Mimica**" (menu 7.5.3, p.60) estiver definida para "**On**", depois do tipo de zona ter sido Mctivado, a pergunta para a saída de Mimica aparecerá. A saída que especifica aqui é Mctivada se houver uma saída de "**Mimica**" (menu 5.1, p.42) e a entrada da zona for perturbada. Consoante a programação, poderá ocorrer apenas num sistema armado ou sempre (menu 7.5.4). Só os tipos de zonas "**Técnica**", "**Porta corta fogo**", "**Chave**" e "**Bloquear comutador**" não podem ter esta opção.

Os atributos associados a um programa são Mctivados automaticamente. Por defeito, as saídas mencionadas e as opções de reporte do comunicador telefónico são Mctivadas sem lhes serem Mctivados atributos adicionais. Em "**Atributos**" encontrará as opções possíveis dentro do tipo de zona.

Os tipos de zona estão listados em baixo pela ordem em que aparecem quando são percorridos.

Por defeito: Zona 1 - Entrada/Saída 1
Outras zonas - Alarme

Tipo de zona	Funcionamento da zona
Alarme	<p>Uma zona de alarme só reage quando uma área está armada, excepto se o atributo de 24 horas tiver sido Mctivado. Quaisquer atributos adicionais são programados com os atributos de zona no menu 4.2. Veja também o menu 7.1.5.</p> <p>Atributos: In, 24, Gp, Dp, Mc, Ch, So</p> <p>Saída: alarme, sirene interior, sirene exterior, sistema OK, reset fogo, Mimica</p> <p>Comunicador telefónico: BA, BR, BB, BU</p>
Tamper	<p>Trata-se de uma zona de 24 horas que gera sempre um alarme imediato. Quando um sistema está desarmado, a zona gera o alarme para a "Sirene interior" (veja o menu 7.1.5.6) Quando o sistema está armado, o alarme é gerado na "Sirene interior", "Sirene exterior" e na saída de "Alarme". Não podem ser atribuídas opções a esta zona.</p> <p>Atributos: nenhum</p> <p>Saída: alarme, sirene interior, sirene exterior, sistema OK, reset fogo, Mimica</p> <p>Comunicador telefónico: TA, TR, TB, TU</p>
A.P.	<p>A.P. é uma zona de 24 horas que Mctiva o alarme de Ataque Pessoal. Independentemente do alarme ser "Sonoro" ou "Silencioso", é definido no menu 7.2.1. A zona pode funcionar em modo de programação ou durante o up/download (veja o menu 7.2.4). Não podem ser atribuídas opções a esta zona.</p> <p>Atributos: nenhum</p> <p>Saída: A.P., sistema OK, reset fogo, Mimica</p> <p>Comunicador telefónico: PA, PR</p>

Tipo de zona	Funcionamento da zona
Chave	<p>Este tipo de zona dá a opção de arme e desarme de áreas através de um contMcto externo. Podem ser utilizados os contMctos de impulso e de On/Off. Se utilizar os contMctos de estado On/Off, o arme começa assim que a zona entra numa situação de alarme. Se utilizar um contMcto de impulso, o estado do sistema será invertido a cada impulso.</p> <p>Cada sistema pode ter 1 comutador de chave de estado On/Off.</p> <p>As zonas de chave não podem Activar quaisquer saídas mimicas.</p> <p>Atributos: <i>At, Gp, Ds, Ip, Ar</i></p> <p>Saída: <i>arme/desarme, besouro, latch, timeslot, abertura antecipada</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>BC, CG, CF, CL, OP, OR, OE</i></p>
Fogo	<p>A zona de alarme de fogo é uma zona de 24 horas que Mctiva o alarme de fogo. A opção de "Soaktest" é a única que pode ser atribuída a esta zona.</p> <p>Quando uma zona de fogo dispara um alarme e o utilizador reinicializa-a, a zona de fogo fica automaticamente inibida para evitar a repetição do alarme. Quando o código é introduzido depois do alarme ter sido desarmado, a zona de fogo volta a ser incluída.</p> <p>É possível reinicializar os alarmes utilizando a saída de "Reset Fogo".</p> <p>Atributos: <i>So</i></p> <p>Saída: <i>fogo, sirene interior, sirene exterior, sistema limpo, reset fogo, Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>FA, FR, FB, FU</i></p>
Entrada/Saída 1	<p>Este tipo de zona só pode disparar um alarme se o tempo de saída tiver expirado (sistema armado). Na entrada, esta zona só disparará um alarme quando o tempo de entrada 1 tiver expirado.</p> <p>Se a zona não estiver fechada no final do tempo de saída, o sistema não armará e gera uma anomalia.</p> <p>Os tempos de entrada e de saída são programados no menu 2.1.1 e 2.2.</p> <p>Atributos: <i>In, Gp, Ch</i></p> <p>Saída: <i>besouro, alarme, sirene interior, sirene exterior, reset fogo, Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>BA, BR, BB, BU</i></p>
Entrada/Saída 2	<p>Este tipo de zona só pode disparar um alarme se o tempo de saída tiver expirado (sistema armado). Na entrada, esta zona só disparará um alarme quando o tempo de entrada 2 tiver expirado.</p> <p>Se a zona não estiver fechada no final do tempo de saída, o sistema não armará e gera uma anomalia.</p> <p>Os tempos de entrada e de saída são programados no menu 2.1.2 e 2.2.</p> <p>Atributos: <i>In, Gp, Ch</i></p> <p>Saída: <i>besouro, alarme, sirene interior, sirene exterior, reset fogo, Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>BA, BR, BB, BU</i></p>
Luz 1	<p>A esta zona pode ligar-se um detector de luz exterior que Mccione a saída "Luz 1". Isto está especificamente designado para o sistema de vigilância nocturna. As outras opções de luz exterior são programadas no menu 7.7.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i></p> <p>Saída: <i>luz 1, Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>
Luz 2	<p>Semelhante a "Luz 1", mas Mcciona a saída "Luz 2".</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i></p> <p>Saída: <i>luz 2, Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>

Tipo de zona	Funcionamento da zona
Luz do dia	<p>Entrada que indica à iluminação exterior se é dia ou noite. Isto permite Mo sistema determinar se a iluminação deverá ser, ou não, Mccionada. Especificamente designado para o sistema de vigilância nocturna.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i></p> <p>Saída: <i>nenhum</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>
Porta corta fogo	<p>Quando o sistema está desarmado, estas zonas só Mctivam uma saída previamente programada e mostram o nome da zona num teclado especificado.</p> <p>Assim, quando programar este tipo de zona, ser-lhe-á pedido um "Nº de Tec" (nº do teclado) e depois um "Nº de saída".</p> <p>Pode repor um alarme durante o dia introduzindo um código de utilizador válido no teclado especificado aqui. Se o sistema estiver armado, a Mctivação faz-se como para uma zona de alarme normal. Só estão disponíveis as opções "Soaktest" e "Inibir". A inibição só é possível quando o sistema está desarmado e é cancelada assim que o sistema é armado.</p> <p>Atributos: <i>So, In</i></p> <p>Saída: <i>alarme, sirene interior, sirene exterior, sistema limpo, reset fogo</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>BA, BR</i></p>
Monitor de p.s.u.	<p>Zona de 24 horas para verificar uma alimentação auxiliar exterior. Esta alimentação tem de ser fornecida sem potencial e, se esta zona for perturbada, o teclado Mcusará "Alimentação Aux." e será reportada uma mensagem de "Alim. Aux.". O LED de "Anomalia" também Mcenderá desde que haja uma avaria.</p> <p>O atributo "Duplo Impulso" pode ser utilizado para indicar quanto tempo a entrada tem de permanecer Mctivada antes de surgir uma avaria.</p> <p>Atributos: <i>Dp</i></p> <p>Saída: <i>Falha p.s.u., Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>AT, AR</i></p>
Técnica	<p>Esta entrada de zona de 24 horas Mctiva directamente uma saída "Técnica" ou "Memória téc" (veja o menu 5.1) e o comunicador telefónico. O número desta saída é imediatamente solicitado quando programar esta zona.</p> <p>Se a zona for aberta, a saída será Mctivada, o comunicador telefónico poderá enviar um reporte e a Mctivação é enviada para a impressora. No caso da saída "Memória Téc", isto também é registado na memória técnica.</p> <p>O atributo "Duplo Impulso" pode ser utilizado para indicar quanto tempo a entrada tem de permanecer Mctivada antes de ser sinalizada.</p> <p>Atributos: <i>Bd</i></p> <p>Saída: <i>técnica, memória téc.</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>ZA, ZR</i></p>
Entrada/Saída infinita	<p>Quando este tipo de entrada está programado, o painel tem um tempo de saída sem fim, idependentemente do tempo de saída programado. Só depois desta entrada ser aberta e fechada é que o painel armará Mo fim de 4 segundos. Se a zona for aberta quando o sistema é armado, o tempo de entrada começa mas não tem fim. O tempo de entrada pára quando o sistema é desarmado ou quando a zona é fechada outra vez.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i></p> <p>Saída: <i>Mimica</i></p> <p>Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>

Tipo de zona	Funcionamento da zona
Saída Terminal	<p>Neste tipo de zona, o tempo de saída parará 4 segundos depois da zona ser (aberta e) fechada e o sistema armará. Se esta zona não for fechada, o tempo de saída continuará. Depois do sistema ser armado, esta zona não terá qualquer efeito.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i> Saída: <i>Mimica</i> Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>
Chave Lock	<p>Uma zona deste tipo Activará a saída que lhe está associada de "Lock Rel" ou de "Lock Mem" durante o tempo programado, assim que esta zona for aberta. Este tipo de zona pode, por exemplo, ser utilizado para abrir portas.</p> <p>O número da saída a Mccionar será solicitado durante a programação. A saída também tem de ser programada no menu 5.1 como "Lock Rel" ou "Lock Mem" introduzindo-se também o tempo pretendido.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i> Saída: <i>Lock Rel, Lock Mem</i> Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>
Teclado Bloqueado	<p>Zona de 24 horas que, se for aberta, desMctiva o teclado que lhe está associado. Só quando esta zona está fechada é que o teclado pode ser utilizado. Isto pode ser utilizado para só tornar possível o arme/desarme com um código E um comutador de chave. Os teclados são atribuídos Mos sistemas nos menus 5.4.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i> Saída: <i>nenhum</i> Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>
Sem Uso	<p>A entrada programada não é utilizada. Não provocará qualquer alarme ou violação de zona.</p> <p>Atributos: <i>nenhum</i> Saída: <i>nenhum</i> Comunicador telefónico: <i>nenhum</i></p>

Quadro D. Apresentação geral dos tipos de zonas

4.2. Programar os atributos de zona

Atributos de Zona

Estes atributos constituem possibilidades adicionais para uma zona. Só podem ser seleccionados os atributos disponiveis a cada tipo de zona. Quando não pode programar opções para uma zona, o texto "Nenhum" aparece no DISPLAY.

Depois do número da zona ter sido Mceite, aparece "**OK**" a piscar no lado direito do DISPLAY enquanto que as opções já programadas aparecem do lado esquerdo (apenas se for possível programar atributos para esta zona). As teclas das setas podem ser utilizadas para seleccionar os atributos pretendidos e estes são Mcrementados ou apagados com a tecla de Mceitação "**✓**".

Por defeito: *Zona 1 - In*

Outras zonas - In

» » exemplo a: alterar o atributo "in" para atributo "mc"

« « Para ver um exemplo da programação de atributos veja " exemplo a: alterar o atributo "in" para atributo "mc"

na página **Erro! Não foi dado nenhum nome ao marcador.** « « on page 32.

Atributo:	Utilizado para
In	Inibir zonas de " Alarme ", " Porta corta fogo " ou " Entrada/Saída ". Uma Porta corta fogo pode ser inibida desde que o sistema esteja desarmado.
24	Fazer uma zona de 24 horas (só se aplica às zonas de alarme).
Gp	Guarda parcial. As zona com este atributo são inibidas automaticamente durante a guarda parcial.
Dd	Quando a zona só pode reagir Mo fim de 2 impulsos. Mo definir o " Tempo de reinicialização de Duplo Impulso " (menu 2.6.1) para " 0 ", o sistema só reagirá a uma zona quando o " Tempo de abertura de Duplo Impulso " (menu 2.6.2) tiver expirado.
Mc	Zonas de Acesso. Estas zonas têm sempre um retardo de saída mas só têm um retardo de entrada quando a zona de entrada/saída é a primeira a ser Mctivada. Noutros casos, esta zona gerará imediatamente um alarme. Pode funcionar como zona de entrada/saída 1 em guarda parcial (menu 7.3.2).
Ch	Quando a zona é perturbada, Mctiva-se um chime.
Ts	Testar uma zona. Uma zona em soak test não gera alarme ou tamper, mas fica registada uma Mctivação na memória técnica se, numa situação normal, a perturbação provocasse um alarme.

Apenas disponível para zonas de tipo chave	
At	A zona de chave arma o sistema completamente.
Gp	A zona de chave arma o sistema parcialmente.
Ds	A zona de chave pode ser utilizada o sistema para desarmar.
lp	O comutador de chave utilizado é de impulsos. Quando este não tiver sido programado, a zona funciona como um comutador de estado On/Off. Só pode ser programada 1 zona por sistema no caso de On/Off.
Ar	Os tempos de saída não são utilizados.

Quadro E. Apresentação geral dos atributos de zona

4.3. Programar o nome de zona

Nome Zona

Utilize este recurso para dar um nome a uma zona. Por defeito, uma zona tem o nome de "**Zona**", o qual pode ser alterado para qualquer texto com um máximo de 13 caracteres. Depois de ter Mceite o texto, o DISPLAY fica vazio. Agora pode introduzir outro texto utilizando as teclas de 0 a 9. As diferentes letras são obtidas premindo várias vezes as teclas dos números (veja o Quadro 1). A tecla "↓" é utilizada para andar até à posição seguinte e, quando o texto estiver correcto, prima a tecla de Mceitação.

Veja a página 5, quadro 1, onde se faz uma apresentação geral dos caracteres.

Por defeito: Zona nnn (nnn é o número da zona)

4.4. Instalar o expansor de zonas interno

S/ Expansor de Zonas

Isto é utilizado para definir o expansor de zonas interno (CP4003) no painel do CD95/150. Os números de zona utilizados vão do 145 Mo 152.

Nota: Quando isto não estiver programado mas existir, a unidade não reconhece as zonas. Se o expansor estiver ausente mas estiver programado, as zonas 145-152 surgem no DISPLAY durante o arme. Não utilize esta opção para os expansores remotos.

Por defeito: Sem CP4003

4.5. Programar zonas duplas (circuito duplo)

Loop Tipo: Dupla

Defina aqui se todas as zonas no painel são um circuito simples (**Alarme**) ou zonas duplas (**Duplas**). Numa zona dupla, os contactos do alarme e anti-sabotagem estão ligados à unidade com dois fios. A resistência de ligação permanece 4k7.

O princípio baseia-se em 2 resistências de 4k7 dispostas em série. Uma destas resistências está ligada em paralelo com os contactos do alarme; os contactos anti-sabotagem estão ligados em série com as duas resistências. Veja o diagrama referente a este princípio (baseado numa alimentação de 12,7 V entre **A** e **B** dos remotos)

Por defeito: Duplo

A zona está	Resistência	Painel	Remotos	ReMcção
em standby	3k5 - 6k2	2,1 - 2,8 V	4,7 - 6,8 V	nenhuma
disparada	6k6 - 11k7	2,9 - 3,6 V	6,9 - 8,6 V	alarme
aberta	> 12k7	> 3,7 V	> 8,7 V	tamper
em curto-circuito	< 2k9	> 1,9 V	> 4,6 V	tamper

Quadro F. Funcionamento das zonas

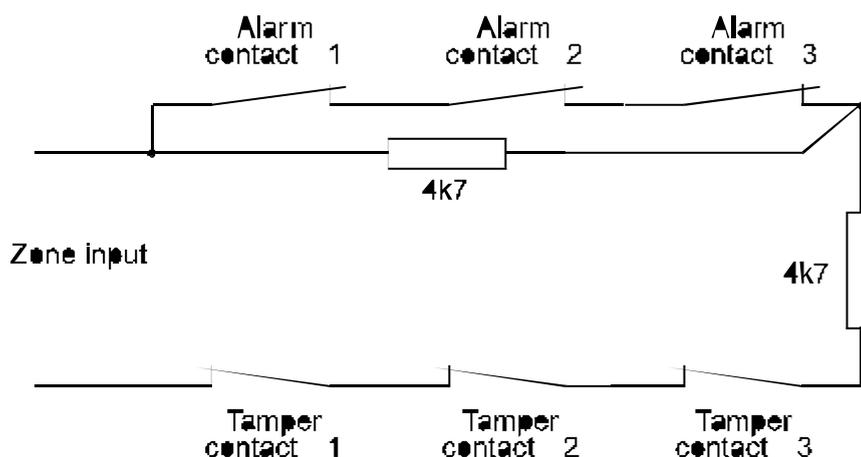


Figura B. Princípio da ligação de zona dupla

5. Programar saídas e remotos

Saídas/Remotos

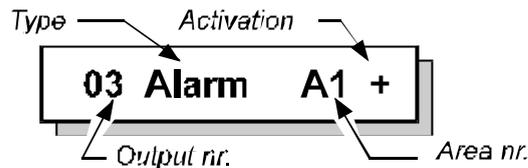
Neste menu você pode programar saídas, instalar remotos e atribuí-los a áreas.

5.1. Programar as saídas

Saída Tipo

Utilize este recurso para definir a função de uma saída. Consulte o quadro a seguir para saber a localização das saídas. A corrente máxima é 100 mA para saídas no painel e 40 mA para saídas nos remotos.

Excepções: saídas 8 e 49, 50 que são saídas de 1 A.



Todas as saídas têm de estar atribuídas a um sistema específico. Não é possível atribuir saídas a mais do que uma área, excepto as do tipo "Sirene interior" e "Sirene exterior", "Besouro" e "Alarme". Estas podem ser designadas por "Sistema". Tal significa que reagem assim que este evento ocorre numa área. Normalmente isto só se aplica a eventos que não estão ligados a uma área simples, como é o caso de "Técnica" ou "Porta Aberta".

As saídas podem ser representadas como interruptores que ligam a saída à "MASSA". Entre a saída e "+ 12 Vdc" há uma resistência de 4k7 (isto não se aplica às saídas de 1A). Se programar uma saída para Activar como '-', o interruptor é fechado na Mctivação e, conseqüentemente, a saída fica em contMcto com o negativo. Se for programada como '+', o interruptor é aberto na Mctivação e a saída fica em contMcto com "+12 Vdc" através de 4k7.

Nota: As saídas são comutadas ao negativo, por isso, ligue **tudo** entre os + 12V e a saída. Veja também a figura c. ligação de leds ou relés às saídas

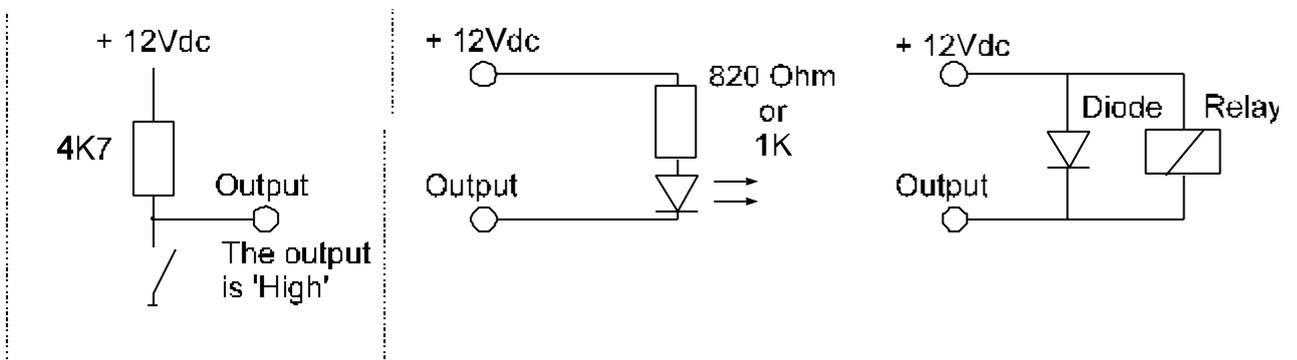


Figura C. Ligação de LEDs ou relés às saídas
(a área dentro da caixa é o princípio de uma saída)

Saídas no painel: **1 a 8** (terminal 39 a 46), **49** (terminal 51) e **50** (terminal 53)
 Programação por defeito:

1 = Inibição	A1 +	5 = Fogo	A1 +
2 = Des/Arme	A1 +	6 = Tamper	A1 +
3 = Alarme	A1 +	7 = Latch	A1 +
4 = P.A.	A1 +	8 = Técnico	Si +
49 = Sirene Int.	Si -	50 = Sirene ext.	Si -

Remote 1		Remote 2		Remote 3		Remote 4		Remote 5		Remote 6		Remote 7		Remote 8	
OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Remote 9		Remote 10		Remote 11		Remote 12		Remote 13		Remote 14		Remote 15		Remote 16	
OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB	OA	OB
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Nos teclados remotos, OA corresponde Mo besouro. Num teclado CD300x, OB não está disponível.

Programação por defeito:

OA = Besouro A1 - **OB** = Não utilizada

Saídas no expansor CD9005: **41 a 48**
 Programação por defeito: Não utilizada

Quadro G. Apresentação geral das saídas no CD95/150

Os tipos de saídas estão descritos em baixo pela ordem em que aparecem quando são percorridos.

Tipo de saída	Sist	Saída Mctivada
Inibir	An	Arma quando as zonas estão inibidas.
Arme/Desarme	An	Assim que o tempo de saída Mcaba e o sistema seja armado.
Alarme	Si, An	No caso de um alarme ou, se a área estiver armada, de um alarme tamper. Segue-se a reinicialização quando o alarme é desarmado ou no final do tempo da sirene (veja o menu 2.4.4, p. 23). Pode ser desarmado com o arme parcial (veja o menu 7.3.3) Nota: Uma zona de alarme de 24 horas só Mctiva esta saída quando o sistema está armado.
A.P.	An	Quando há um alarme de assalto devido à Mctivação de uma zona A.P., uma "↑↓ A.P." através do teclado ou quando há um desarme forçado.
Fogo	An	Assim que há um alarme de fogo. Segue-se a reinicialização quando o alarme é desarmado.
Tamper	An	No caso de um alarme tamper ou de um alarme numa zona de 24 horas. Segue-se a reinicialização quando o alarme é desarmado.

Tipo de saída	Sist	Saída Mctivada
Latch	An	No final do tempo de saída. A saída é reinicializada assim que o tempo de entrada começa ou após o desarme. Utilizada para Mccionar detectores com memória (latch). Num walk teste a memória é utilizada para indicar, através do LED, que o detector foi disparado.
Técnica	Si	Assim que uma zona técnica atribuída a esta saída é perturbada. Se a zona for fechada, a saída é reinicializada. Esta saída também pode ser reinicializada através do Transport PC.
Besouro	Si, An, Cn	Durante o tempo de entrada e de saída e quando se utiliza a opção de chime no besouro dos teclados. Seleccionada por área, áreas comuns ou para todas as áreas através de "Si". Nos teclados remotos, a primeira saída é sempre a do besouro. Para informações sobre opções adicionais veja o menu 7.1.5 (" Opções de Bes/Sirene ") e o menu 7.5 (" Avisos ")
Sirene Interior	An	No caso de um alarme tamper, assalto (veja o menu 7.2), fogo, médico (veja o menu 7.2) e, se estiverem armados, alarme, Entrada/Saída, Porta corta fogo. No caso de um alarme de fogo a sirene pulsa. A reinicialização faz-se no menu 2.4.3. Qualquer retardo da sirene (menu 2.4.2) também afecta esta saída. Os vários sinais adicionais podem ser definidos no menu 7.1.1.1 (" Walk Sonoro: Sirene "), menu 7.3.5 (" Chime Sirene I. "), menu 7.1.5 (" Opções de Bes/Sirene ") E também durante o walk teste standard (menu 1.4) se o menu 7.1.1.1 estiver definido para sirene interior.
Sirene Exterior	An	No caso de um alarme de fogo, assalto, médico e, se estiver armado, alarme, tamper, Entrada/Saída e Porta corta fogo. No menu 7.1.5 (" Opções de Bes/Sirene ") pode definir se quer que a sirene exterior Mctive durante o dia e em caso de avarias na saída. No caso de um alarme de fogo a sirene pulsa. O tempo da sirene e o retardo da sirene são definidos no menu 2.4.
Luz 1	An	Quando a zona de luz 1 exterior é perturbada e, possivelmente, durante os tempos de saída e alarmes (veja o menu 7.7). A duração pode ser definida no menu 7.7.1.
Luz 2	An	Veja saída " Luz 1 ".
Anular bloqueio	Si	Se uma zona programada para " Bloquear comutador " (menu 4.1) for aberta ou se um código com o atributo " Dt " (menu 3.1) for introduzido. Mo fim de alguns segundos programados, a saída reinicializará, a menos que o tempo esteja definido para " 0 ". Nesse caso será preciso introduzir o código outra vez (operação de estado de retenção). Só pode haver 1 saída Mctiva deste tipo, mas podem ser programadas várias saídas com este tipo.
Falha da alimentação da rede	Si	Quando há uma falha da alimentação eléctrica da rede. A saída reinicializa-se assim que a alimentação é repostada.
Guarda parcial	An	Depois do sistema ter sido parcialmente armado.
Sistema Limpo	An	Pela opção indicada no menu 7.8 e quando uma zona de alarme, P.A., Porta corta fogo ou médica não está em standby ou quando uma zona está em tamper. Quando há uma falha na alimentação da rede, na bateria ou nos fusíveis.

Tipo de saída	Sist	Saída Mctivada
Retardo de alarme	An	Se o arme é adiado por um timeslot, utilizando um código com a opção "Rt", durante o tempo programado no menu 2.5.6.
Falha de arme	An	Quando um timeslot não conseguiu armar um sistema devido a zonas perturbadas.
Abertura antecipada	An	Assim que um sistema é desarmado antes de ter sido desarmado por um timeslot.
Técnico	Si	Se o código do técnico for introduzido e você estiver no modo de programação. Quando sair do modo de programação a saída é reinicializada.
Corte de energia	Si	Quando o painel começa a trabalhar depois de um corte geral de energia, quando uma zona " Controlador de Potência " é perturbada ou no caso de uma falha da bateria.
Timeslot	Si	Por um timeslot. Está Mctiva entre a hora de início e a hora de paragem de um timeslot.
Walk Teste	An	Se uma zona que está a ser testada for perturbada durante um walk teste. A saída é em seguida Mctivada durante 4 segundos. A saída é disparada continuamente durante um walk teste "standard" ou "total". Se uma zona for perturbada durante o arme, o walk teste é Mctivado continuamente. Isto permite verificar os detectores com anti-máscara.
Reset Fogo	An	Quando é introduzido um código válido de utilizador ou de técnico, a saída de reset fogo para aquela área é Mctivada (durante 4 segundos), desde que a área não esteja nem armada nem em alarme.
DesPrtAlm	An	A saída "Desarmar a partir do alarme" é Mctivada quando o sistema é desarmado e um alarme foi Mctivado quando o sistema estava armado. A saída só desMctiva no arme seguinte.
Memória de bloqueio	Si	Tal como " Anular bloqueio ". Cada Mctividade é agora impressa e registada na memória técnica.
Sísmica	An	Assim que um sistema começa um walk teste standard ou total. A saída permanece Mctivada durante 30 segundos. Desta maneira o equipamento de teste para detectores de vibração pode ser Mctivado. Se o walk teste for terminado dentro de 30 segundos, a saída também reinicializará.
Memória Téc	Si	Tal como " Técnica ". Cada Mctividade é agora impressa e registada na memória técnica (Memória Display). Contudo, esta saída não pode ser afectada por Transport PC.
Mimica	Si	Assim que a entrada referente a esta saída é perturbada. O fMcto de isto ocorrer sempre ou só durante o arme depende das definições no menu 7.5.4.
Confirmar alarme	An	A primeira vez que um alarme de zona é disparado numa área armada, a "Saída de alarme" é disparada. Se outra zona de alarme (segunda vez) for disparada na mesma área armada, então a saída de "Confirmar Alarme" é Mctivada. Estas saídas permanecem Mctivadas até a área ser desarmada.
Sem Uso		A saída não é utilizada.

Quadro H. Apresentação geral dos tipos de saída

Na lista Mcima, **An** significa sistema de 1 a 8 (*n* é um número de área entre 1 e 8), **Si** significa **Sistema**, e **Cn** significa área comum de 1 a 5 (*n* está entre 1 e 5)

5.2. Instalar um expansor de saída CD 9005

S/ Expansor de Saídas

Se houver um expansor de saída (CD9005), o sistema deverá ser notificado do fMcto com esta opção. Se houver um mas não estiver programado, as saídas não funcionarão.

Se o expansor estiver programado (se estiver presente) mas não estiver efectivamente instalado, ocorre uma avaria de "**Fusível**" no fusível 8. As saídas estão numeradas de 41 a 48.

Por defeito: Sem expansor O/P

5.3. Instalar remotos ligados

Instalar Remotos

Esta função permite que os remotos sejam lidos no sistema. Por defeito, só o primeiro teclado é que está Activo no arranque. Os outros remotos têm de ser instalados para o sistema poder comunicar com eles ou os poder ler. Antes da instalação, os remotos devem ser configurados com um número exclusivo. Para informações sobre as definições possíveis, para ver uma apresentação geral da ligação e as possíveis definições para o dipswitch, veja também os diagramas de cablagem.

Depois da tecla de Mceitação ter sido premida, o painel mostra os remotos que estão ligados. Um "**k**" significa um CD3008 ou CD3009, um "**K**" um CD3048, CD3049 ou CD9038 e um "**E**" um CD9031. A localização da letra indica o número do remoto que foi configurado.

Se a lista indicar correspondência, espere durante cerca de 3 segundos até o teclado ter piscado brevemente e Mceite, depois disto o painel comunicará e lerá os remotos.

Se um teclado remoto (ainda) não tiver sido instalado, o texto "**** **V06.00** ****" aparece no DISPLAY.

Utilize o endereço 1-8 do dipswitch só para os teclados remotos (CD3008, CD3009, CD3048 e CD3049). Nos números de 9 a 16 dos remotos só pode ser utilizado o CD9031.

Por defeito: Só o remoto 1 (teclado) instalado.

5.4. Atribuir remotos a uma área

Remoto Area

Indica o destino dos relatórios de "**Violação de Tampa**" provenientes dos próprios remotos. Num sistema único este só pode ser para a área 1. Quando há mais de uma área, pode definir a área para onde vai o tamper vindo do remoto.

Em caso de "**DesActivar Teclado**", o teclado pertencente à mesma área não trabalhará se a zona estiver aberta.

No caso de "**↑↓ A.P.**", o relatório irá para a mesma área a que o teclado foi atribuído.

Depois de ter premido a tecla de Mceitação, irá ver, por defeito, um "**1**" para cada remoto instalado, e o DISPLAY ficará com este aspecto com 3 remotos: '**110000000000010**', 3 x **1** e 13 x **0**. Os remotos estão localizados nos números 1, 2 e 15. Todos os remotos estão atribuídos à área 1. Se tiver programado um sistema dividido, poderá alterar os remotos indicados com um 1 para outra área.

Desfaça esta programação seleccionando outra vez "**Instalar Remotos**" e depois prima a tecla de Mceitação.

Por defeito: Todos os remotos para a área 1

5.5. Mostrar as zonas de um remoto

Esta função permite-lhe ver quais as zonas que correspondem a cada remoto, o que evita contagens desnecessárias.

5.6. Atribuir DISPLAY/teclado a uma área

Esta linha do programa tem duas opções que variarão em função do que está definido no menu 6.6 "**Divisão Verdadeira**". Se esta opção estiver definida para "**Off**", você atribui um teclado a uma área. Como resultado, os textos no DISPLAY são enviados para o teclado relevante durante o tempo de aviso ou quando utilizar o comutador (veja o menu 3.9 para informações sobre o comutador).

Se a opção estiver definida para "**On**", neste teclado só poderão ser efectuadas as operações para as áreas em questão. Se tentar utilizar uma área que não esteja atribuída a este teclado, aparece o texto "**Sem Privilégio**".

A única excepção é o LED vermelho de alarme. O LED funciona para todo o sistema. Serve para indicar que, quando as sirenes tocam, houve um sistema que disparou. As sirenes são reinicializadas mediante a introdução de um código. Só o utilizador da área em questão pode reinicializar o alarme.

Por defeito: Todas as áreas no teclado 1

6. Definições para um sistema dividido

Sistema Dividido

Esta secção estabelece as funções para um sistema dividido. Pode programar, no máximo, 8 áreas independentes e 5 áreas comuns. Este menu também é utilizado para ligar zonas a um sistema. As áreas independentes são muitas vezes referenciadas como sistemas.

Uma área comum é uma área que é armada quando os sistemas que constituem a área comum estão todos armados.

Este menu também é utilizado para atribuir zonas a uma área. Pode atribuir códigos a uma área assim que programar o código. Se tiver dividido o sistema em várias áreas, a maioria das opções pergunta-lhe qual a área que quer alterar.

Certifique-se que programou pelo menos um código para cada área programada!

6.1. Número de áreas

1 Áreas

Programe o número de áreas em que quer dividir o painel. Programavel de 1 a 8.

Por defeito: 1 Áreas

6.2. Número de áreas comuns

0 Áreas Comuns

Indique o número de áreas comuns existente. Podem existir, no máximo, 5 áreas comuns.

Por defeito: Sem áreas comuns

6.3. Definir a área comum

Definir Areas Comuns

Uma área comum é armada quando todos os sistemas pertencentes à área são armados. O número mínimo de áreas independentes para uma área comum é 2. É possível qualquer combinação de áreas.

Por defeito: Não há áreas independentes atribuídas a uma área comum

6.4. Atribuir zonas a áreas

Atribuir Zonas

Utilize esta opção se quiser atribuir apenas algumas zonas a uma área. Só é possível atribuir zonas a áreas programadas.

Uma zona é atribuída a uma área (A1 a A8) ou a uma área comum (C1 a C5). Cada área tem de ter pelo menos uma zona de alarme ou uma zona de entrada/saída. Isto aplica-se às áreas independentes e às áreas comuns.

Por defeito: Todas as zonas ligadas à Área 1

6.5. Atribuir um grupo de zonas a uma área

Grupos de Zonas

Esta função pode ser utilizada para atribuir um grupo de zonas a uma área numa única operação. Desta forma não necessitará de as introduzir individualmente através do menu 6.4. Escolha uma área e programe a primeira e a última zona para a área em questão.

Sugestão: se quiser atribuir muitas zonas a uma área mas há algumas zonas a omitir, utilize este menu primeiro e o menu 6.4 para atribuir as zonas que quer omitir a outras áreas.

6.6. Dividir teclados por áreas

V. Dividido	Off
-------------	-----

Quando esta opção “**Verdadeiramente Dividido**” estiver “**On**”, a operação de uma área só será possível a partir dos teclados que estão atribuídos à área através do menu 5.6, operando como um sistema verdadeiramente dividido.

7. Menu diversos

Miscelaneas

Menu relativo a funções diversas.

7.1. Opções de arme/desarme

Menu Arme/Desarme

Programação relacionada com arme/desarme.

7.1.1. Opções para o walk teste

Utilizador Walk

Este menu é utilizado para definir as opções para o walk teste. Há quatro tipos de walk teste:

- O walk teste **standard**. Neste teste todas as zonas são testadas separadamente.
- O walk teste **total**. Neste teste, cada um dos sistemas é testado. Este teste não é executado se as zonas a serem testadas (podem ser definidas) tiverem sido fechadas e abertas.
- O walk teste **automático** funciona da mesma maneira que o walk teste total mas é só para o utilizador final. O walk teste automático deverá ser executado em alturas pré-definidas. As zonas que já foram abertas/fechadas durante o dia não precisam de ser testadas outra vez.
- O walk teste **normal** é semelhante ao walk teste total mas está à disposição do utilizador final.

7.1.1.1. Walk teste no besouro ou na sirene interior

Walk Sonoro: SirBes.

Se o "**Teste standard**" é utilizado (menu 1.4.1), a activação de uma zona fará disparar a sirene interior. É possível activar os besouros em todos os teclados em vez da sirene interior.

Por defeito: sirene interior

7.1.1.2. Acrescentar zonas para o walk teste

Zona Incluída

Nos walk testes total e automático, as zonas de 1 a 16 são seleccionadas por defeito para o walk teste. Da mesma maneira que as zonas no expansor de linha remoto CD9031 e no expansor de entrada CP4003. Isto significa que antes do teste ser cancelado, estas zonas terão de ter estado no estado de standby e de disparado. Se quer excluir ou acrescentar zonas a este teste, poderá indicá-lo aqui para cada sistema.

Por defeito: Zonas 1 a 16

7.1.1.3. Activar walk teste automático

Walk Tipo Auto

O walk teste automático deve ser efectuado pelo utilizador em momentos definidos (veja o menu 7.1.1.4). Se o walk teste for bem sucedido, isto é registado na memória. Se o teste não cancelar, isto é registado na memória. Também é possível definir se o utilizador pode ou não armar o sistema (veja o menu 7.1.1.5).

As zonas que já tenham sido disparadas e tenham estado em standby durante o período de desarmado não precisam de ser testadas pelo utilizador.

O walk teste automático pode ser configurado para cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.1.1.4. Quando o walk teste automático começa

Walk Teste Temp.

Se for preciso um walk teste automático, pode especificar aqui quando quer que este seja executado. Se o utilizador (só com o atributo de código "Ch") quiser armar o sistema, a mensagem "**WalkTest Necessário**" aparece no DISPLAY. Antes do teste ser cancelado é preciso que todas as zonas listadas (no menu 7.1.1.2) sejam disparadas e estejam em standby. Tanto o cancelamento como a falha são registados na memória. Se o walk teste automático não cancelar, o arme feito pelo utilizador pode ser bloqueado (menu 7.1.1.5).

Existem as seguintes opções disponíveis para o calendário do walk teste:

	Opções	Calendário
0	Nunca	Nunca faça um walk teste automático.
1	Todos os armes	Tem de se fazer um walk teste automático antes de cada arme executado por um utilizador.
2	1º Arme do Dia	Tem de se fazer um walk teste automático no primeiro arme do dia executado por um utilizador.
3	1º Arme da Semana	Tem de se fazer um walk teste automático no primeiro arme da semana executado por um utilizador (a contar a partir de Domingo).
4	1º Arme do Mês	Tem de se fazer um walk teste automático no primeiro arme do mês executado por um utilizador.

Quadro I. Apresentação geral do calendário do walk teste

Por defeito: nunca

Estas opções devem ser definidas para cada uma das áreas.

7.1.1.5. Walk teste automático antes do arme

Teste de Arme

Para o sistema poder ser armado por um utilizador com o atributo de código "Ch" terá de ter havido antes um cancelamento do walk teste automático. Se o sistema utiliza o arme automático por um timeslot, não é preciso o walk teste automático. Da mesma maneira que também não precisará se for introduzido um código de utilizador durante o tempo de aviso.

Um utilizador que continue a querer armar verá a mensagem "**Não pode armar: WalkT**".

Configure cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.1.1.6. Zonas não testadas em memória

Mem Walk

Se esta opção estiver Mctiva e se o walk teste automático não cancelar, as zonas que não foram testadas correctamente ficarão registadas na memória.

Configure cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.1.1.7. Imprime zonas durante o walk teste

Imprimir Walk

Utilize esta opção para especificar se quer que as zonas testadas sejam impressas no final de um walk teste total. As zonas testadas não são registadas na memória técnica.

Por defeito: Off

7.1.2. Opções de arme forçado

Opc Arme Forçado

Utilize esta função para especificar o método através do qual o arme pode ser forçado. Para poder utilizar esta opção precisa de haver um código com o atributo "**In**". O utilizador deverá poder inibir as zonas.

Um utilizador pode executar um arme forçado no menu arme ou premindo duas vezes a tecla "↑" se "**In Normal ###**" aparecer no DISPLAY.

Configure cada uma das áreas.

Não é possível executar um arme forçado em zonas de Entrada/Saída ou em zonas de Acesso.

	Opção	Funcionamento
0	Sem arme forçado	Não é possível o arme forçado (por defeito).
1	Mantem inibição	As zonas abertas permanecem inibidas até a área ser desarmada.
2	Limpa Mo fechar	As zonas abertas são inibidas até estas zonas serem fechadas. A partir daquele momento podem provocar um alarme.
3	Limpa Mo saír	As zonas abertas são inibidas até o tempo de saída ter expirado. A partir daquele momento podem provocar um alarme.

Quadro J. Apresentação geral das opções para arme forçado

Por defeito: Sem arme forçado

7.1.3. Opções para alarmes repetidos

Opç. Rearme

Utilize este recurso para especificar se quer que haja, ou não, alarmes repetidos provenientes das saídas programadas como sirenes exteriores. Para um alarme repetir, é necessário que o tempo da sirene tenha passado. Um alarme novo durante o tempo de sirene não afectará o tempo de sirene.

A opção deve ser especificada para cada área. Seleccione uma opção percorrendo a lista para baixo com a tecla ↓.

Por defeito: *Rearmar Sempre*

Opção		Funcionamento
0	Nunca Rearme	Os alarmes nunca são repetidos
1 a 8	Rearmar 1 vez ... Rearmar 8 vezes	Alarme repete-se 1 a 8 vezes
9	Rearmar Sempre	Os alarmes repetem-se sempre (por defeito)

Quadro K. Apresentação geral das opções para alarmes repetidos

7.1.4. Opções de DISPLAY

Opções de DISPLAY

Definições para o DISPLAY

7.1.4.1. Estado no DISPLAY

Display Arme

Quando aparece a mensagem "**DISPLAY Arme On**", o sistema indica se o estado das áreas deverá aparecer no DISPLAY. Isto torna possível que, em qualquer altura, se veja se uma área está desarmada, total ou parcialmente armada ou se foi disparada.

Esta opção é para todo o sistema.

Os textos que aparecem no DISPLAY são:

Uma Área	Sistema dividido	Estado
Sistema Desarmado	1 2	Áreas (1 e 2) desarmadas
Saia Agora	=1= 2	Área 1 está em arme (veja também o menu 7.1.7)
Sistema Armado	[1] 2	Área 1 está totalmente armada
Guarda parcial do sistema	[1]<2>	Área 2 está parcialmente armada
Alarme de Sistema	[1]<2> (1 flash)	Alarme na Área 1

Quadro L. Apresentação geral das opções para o DISPLAY de estado

Se houver mais de 4 sistemas, o DISPLAY é dividido e a informação sobre os sistemas de 1 a 3 ou de 1 a 4 alterna com os restantes sistemas.

Se o estado for '**DISPLAY Armado Off**', a hora/data aparece no DISPLAY. Caso contrário alterna com o texto escolhido no menu 2.7.

Por defeito: Off

7.1.4.2. Luz do DISPLAY sempre Mcesa

Luz de fundo Off

Esta opção permite-lhe deixar a luz de fundo do DISPLAY sempre Mcesa. Consequentemente, o consumo de energia do DISPLAY aumenta. A luz apagar-se-á se a alimentação da rede falhar e o sistema ficar sem qualquer bateria. Contudo, se a alimentação da rede falhar, mas a opção besouro PF estiver definida para "On", a luz de fundo não se apagará.

Por defeito: Off

7.1.5. Opções para besouros e sirenes

Opções de Buz/Sir

Este menu permite alterar o funcionamento dos besouros e das sirenes.

7.1.5.1. Avaria na saída apenas na sirene interior ou também na sirene exterior

Ambas Sir. Saída

Esta opção especifica se será só a saída "**Sirene Interior**" na área em questão que será Mctivada no caso de uma avaria na saída, ou se também será Mctivada a saída "**Sirene Exterior**". Esta opção deve ser definida para cada uma das áreas. Uma avaria na saída ocorre se:

- A zona de "**Entrada/Saída**" continua aberta no final do tempo de saída e verifica-se um alarme (o mesmo Mcontece quando utiliza a opção "**Porta Final**", veja o menu 7.1.6.)
- Uma zona de "**Alarme**" abre durante o tempo de saída.

No caso de uma avaria de saída, o besouro pára, as sirenes são Mctivadas conforme especificado nesta opção, a avaria na saída é registada nas memórias do alarme e técnica, e a avaria na saída é reportada.

Por defeito: Off

7.1.5.2. Besouro durante o tempo de saída

Saída Besouro

Especifique se quer que o besouro seja ou não Mctivado durante o tempo de saída (arme total). Esta opção deve ser programada para cada área, incluindo as áreas programadas.

Se uma área tem a opção "ON" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si tocarão.

Se uma área tem a opção "OFF" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si não tocarão para esta área. Se outra área com a opção "ON" iniciar a saída, todas as saídas de besouros atribuídas a "Si" tocarão.

Consulte a página 42 para informações sobre a programação da saída "**Besouro**".

Por defeito: On

7.1.5.3. Besouro durante o tempo de entrada

Entrada Bez.

Especifique se quer que o besouro seja ou não Mctivado durante o tempo de entrada (arme total). Esta opção deve ser programada para cada sistema, incluindo as áreas comuns.

Se uma área tem a opção "ON" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si tocarão.

Se uma área tem a opção "OFF" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si não tocarão para esta área. Se outra área com a opção "ON" iniciar a entrada, todas as saídas de besouros atribuídas a "Si" tocarão.

Consulte a página 42 para informações sobre a programação da saída "**Besouro**".

Por defeito: On

7.1.5.4. Besouro durante o tempo de saída parcial

GdBc Saída Bez.

Especifique se quer que o besouro seja ou não Mctivado durante o tempo de saída parcial. Esta opção deve ser programada para cada área.

Com "**Guarda parcial Temporizada**" definida para "ON", veja o menu 7.3.1., página 58, e uma área com a opção definida para "ON", todas as saídas de "besouros" atribuídas a esta área e a Si tocarão.

Se uma área tem a opção "OFF" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si não tocarão para esta área. Se outra área com a opção "ON" iniciar a saída, todas as saídas de besouros atribuídas a "Si" tocarão.

Com "**Guarda parcial Temporizada**" definida para "OFF", não tocará qualquer besouro para a saída de guarda parcial, não haverá tempo de saída e o sistema ficará imediatamente em guarda parcial.

Consulte a página 42 para informações sobre a programação da saída "**Besouro**".

Por defeito: Off

7.1.5.5. Besouro durante o tempo de entrada parcial

GdPc Ent. Bez.

Especifique se quer que o besouro seja ou não Mctivado durante o tempo de saída parcial. Esta opção deve ser programada para cada sistema.

Se uma área tem a opção "ON" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si tocarão.

Se uma área tem a opção "OFF" Mctiva, todas as saídas dos "besouros" atribuídas a esta área e a Si não tocarão para esta área. Se outra área com a opção "ON" iniciar a entrada, todas as saídas de besouros atribuídas a "Si" tocarão.

Consulte a página 42 para informações sobre a programação da saída "**Besouro**".

Por defeito: On

Sir. Desarma Int.

7.1.5.6. Sirene exterior se desarmada

Especifique se os alarmes que ocorrem quando o sistema está desarmado Mctivam só a saída da "Sirene interior" ou Mctivam também a saída da "Sirene exterior". Esta opção, por conseguinte, está relMcionada com os alarmes de 24 horas, como é o caso das zonas de alarme de 24 horas, dos tampers, etc..

Por defeito: Interior

Saída Final

7.1.6. Definição da última porta

A definição da última porta destina-se a armar o sistema imediatamente (4 segundos) depois da zona de Entrada/Saída ter sido fechada. O tempo de saída Mcabará normalmente se a zona permanecer fechada. Se a zona for fechada dentro do tempo de saída, o sistema armará Mo fim de 4 segundos. Se a zona permanecer aberta depois do tempo de saída, haverá uma avaria na saída.

Com esta opção é importante ter em consideração que as zonas com o atributo "Mc", ou as zonas de Acesso, são realmente zonas directas e que por este motivo têm de permanecer fechadas nos 4 segundos seguintes Mo fecho da zona de entrada/saída.

Esta opção está disponível para cada área.

Por defeito: Off

Ds/Ar Rápido Off

7.1.7. Arme/Desarme rápido

Permite o arme de vários sistemas mais rapidamente. O estado agora aparece no DISPLAY durante o arme. O texto "Saia Agora" deixa de ser utilizado. Quando o estado das áreas aparecer, você pode indicar imediatamente outra área que queira utilizar.

Quando a área está em arme, o estado do sistema aparece no DISPLAY antes do código. Pode ver pelos símbolos se o sistema está ou não em arme (veja também o menu 7.1.4, p. 35)

As definições aplicam-se a todo o sistema.

Por defeito: Off

Antiga i/f do utilizador

7.1.8. InterfMce antiga ou nova do utilizador

Se a interfMce "Antiga" do utilizador está a ser utilizada, aparece o texto "Área 1 Desarmada", "Área 2 Desarmada", "Introduzir Nº de Área". A seguir você pode seleccionar e utilizar o sistema pretendido.

Se a interfMce "Nova" do utilizador está a ser utilizada, todos os sistemas programados aparecem numa linha e os símbolos listados no menu 7.1.4. são utilizados (veja p. 35). Por baixo de cada número aparece uma linha que vai alternando para indicar que deve introduzir um sistema.

Esta opção aplica-se a todo o sistema.

Por defeito: Antiga

Arme Sem. Bat.

7.1.9. Arme possível em caso de uma avaria da linha

Especifique aqui se é possível armar o sistema com uma avaria na linha.

Se esta opção estiver "Off", não é possível armar o sistema quando há uma avaria na linha.

Por defeito: Off

7.2. Opções de alarme de assalto

Menu A.P.

Menu com funções para alarmes de assalto.

7.2.1. Alarme de assalto silencioso

AP Silencioso

Especifique aqui se quer que um alarme de assalto Mctive ou não as sirenes. O alarme de assalto silencioso por defeito está definido para "Off" e, assim no caso de um assalto, emite um alarme barulhento.

Esta função pode ser definida para cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.2.2. Alarme de assalto silencioso no caso de uma avaria da linha

AP FL= Sirenes

Um alarme de assalto deverá emitir um alarme barulhento quando há uma avaria na linha. Para tal, ligue também o monitor de linha no comunicador telefónico. Por defeito, a definição é de um alarme barulhento ("Off") quando há uma avaria na linha.

A função deve ser especificada para cada área.

Por defeito: Off

7.2.3. Alarme de assalto nos teclados

↑↓ AP

Especifique aqui se quer que Mo premir as teclas "↑" e "↓" simultaneamente no teclado seja provocado um alarme.

Por defeito: Off

7.2.4. Alarme de assalto sempre Activo

AP Sempre On

Se definir esta opção para "Sim", um alarme de assalto permanecerá Activo durante o up/download ou se estiver no modo de programação.

Por defeito: Não

7.3. Opções de arme parcial e de sirene da porta

Gd Parcial/Chime

Opções relMcionadas com o arme parcial e o chime.

Gp Tempor.

7.3.1. Arme parcial com tempo de saída

O sistema está parcialmente armado com um tempo de saída ou *directamente armado sem um tempo de saída*. Se escolher um tempo de saída, o besouro também será Mctivado durante este tempo de saída em função das definições no menu 7.1.5.4..

Especifique para cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.3.2. Zonas de Acesso em arme parcial

Acesso ® E/S

Esta função é utilizada para especificar se as zonas de Acesso ("**Mcess**") em arme parcial deverão permanecer como zonas de Entrada/Saída ("**E/S**") ou zonas de Acesso.

Esta função deve ser programada para cada área.

Por defeito: SE

7.3.3. Reportar em arme parcial

Saídas Digi Gp

Especifique aqui se quer ou não que um alarme em arme parcial seja reportado Mo posto de controlo e/ou que a saída de "**Alarme**" seja Mctivada.

Programa para cada área.

Por defeito: Off

7.3.4. Chime com memória

A sirene da porta costuma desarmar automaticamente assim que o sistema é armado. Se o sistema desarmar, a sirene da porta deverá ser armada outra vez, se necessário. Esta opção permite que isto seja feito automaticamente.

Sempre Chime

A opção pode ser configurada para cada uma das áreas.

Por defeito: Off

7.3.5. Chime também na sirene interior

Chime Sir. Int.

A sirene da porta só Mctiva a saída do "**Besouro**" ou, também, a saída da "**Sirene Interior**".

Programa isto para cada sistema.

Por defeito: Off

7.4. Menu de reinicialização técnica

Menu Reset Téc.

O menu de reinicialização técnica é utilizado para especificar quais os tipos de alarmes que deverão ser reinicializados pelo utilizador e quais os que deverão ser reinicializados pelo técnico (reinicialização técnica). Quando o painel solicita um técnico, o utilizador final já não pode armar o painel.

O texto "**Cham Cód. Alarme**" aparece no DISPLAY.

Uma reinicialização técnica também pode ser feita pelo Transport PC.

7.4.1. Reinicialização técnica só com código do técnico

Reset Apenas Code

Existe uma entrada, "FTC" (38), no painel. Se esta opção for alterada em "Código / FTC", haverá uma reinicialização técnica mediante a definição desta entrada para "min" ou no caso de uma avaria "FTC" ou mediante a introdução de um código.

Por defeito: Só código

7.4.2. Alarme de assalto provoca reinicialização técnica

Reset AP

Os alarmes de assalto e os desarmes forçados requerem uma reinicialização técnica.

Por defeito: On

7.4.3. Tamper provoca reinicialização técnica

Reset Tamper

Depois dos alarmes tamper é necessária uma reinicialização técnica.

Por defeito: Off

7.4.4. Reinicialização técnica depois de um alarme ou tamper

Reset Alarme

Os alarmes (e também os alarmes tamper nas áreas em que estão armados) precisam de uma reinicialização técnica.

Por defeito: Off

7.4.5. Limpar reinicialização técnica

Limpar Reset Téc.

Se houver uma reinicialização técnica Mctiva, a reinicialização técnica necessária pode ser efectuada aqui. Agora o sistema já pode ser rearmado.

7.5. Menu de avisos

Avisos

Especifique aqui quais as avarias que deverão Activar o besouro e como deverão reagir as saídas de Mimica.

7.5.1. Activar o besouro em caso de um corte de energia

O besouro Activará em caso de um corte de energia. Tanto a avaria como a reinicialização ficam registadas na memória. Por defeito, esta é a única avaria.

Por defeito: Off

FA Besouro Off
no a reinicialização ficam

7.5.2. Activar o besouro em caso de avarias na linha

FL Besouro Off

O besouro é Mctivado se houver uma avaria na linha. Para tal, o monitor de linha no comunicador telefónico tem de estar ligado (ON).

Tanto a avaria como a reinicialização ficam registadas na memória. Por defeito, esta é a única avaria.

Por defeito: Off

7.5.3. Menu para programação de Mimica

Mimico = Off

As saídas "**Mimica**" destinam-se a ligar entradas de zonas de alarme directamente às saídas. Durante a programação dos tipos de zonas, pode ligar as entradas à saída de "**Mimica**".

Por defeito: Off

7.5.4. Saída de Mimica sempre ou só durante o arme

Mimico = Sempre

Pode especificar aqui se a Mctivação da saída de "**Mimica**" Mcontece só quando o sistema está armado ou sempre. Se especificar "**Armado**", quando o sistema está desarmado, somente as zonas de 24 horas Activarão a saída.

Por defeito: Sempre

7.6. Menu das definições de fábrica

Menu Prog. Fáb.

Nesta secção o painel pode voltar às definições de fábrica.

7.6.1. Devolver as definições de fábrica Mo painel

Origem

Esta opção tem como objectivo devolver Mo painel as definições com que este estava programado na altura em que veio de fábrica. Quando esta função é Mceite, o painel pergunta "**Tem a certeza?**". Se premir a tecla de Mceitação, as definições antigas são apagadas e as definições de fábrica são programadas, tal como se LK1 tivesse sido retirado. Em contraste com o jumper LK1, esta opção também é possível se estiver programado um bloqueio do técnico.

Nota: *Isto só é possível através do teclado 1.*

7.6.2. Ligar o bloqueio do técnico

Bloqueio Téc. Off

Quando o bloqueio do técnico está programado para "**On**", não é possível voltar às definições por defeito de fábrica mediante remoção do jumper LK1 e fazendo passar em seguida tensão através do painel. O painel só pode voltar às definições de fábrica através do menu 7.6.1. Se perder o código do técnico, o painel terá de ser enviado para ser reparado.

Nota: *Antes de programar esta opção verifique primeiro se o código de técnico está a funcionar!*

Por defeito: Off

7.7. Menu de luz exterior

Menu Iluminação

Utilize este menu para programar as opções de luz exterior. Estas luzes exteriores são do tipo de vigilância nocturna e estão ligadas Mo CD95 através de uma interfMce (CP4005). Há duas entradas de luzes e uma entrada de luz de dia em cada sistema (veja também o menu 4.1 na página 24). Cada sistema tem igualmente duas saídas disponíveis (veja o menu 5.1 na página 2A), possíveis através de um relé de 220 V do tipo CP2005.

7.7.1. Duração da luz exterior

Tempo Iluminação

Este é o tempo em minutos durante o qual a "Luz 1" e a "Luz 2" estão Mctivas. Estes tempos aplicam-se a todos os sistemas.

Por defeito: 001 min.

7.7.2. Opção de luz exterior durante o tempo de saída

Iluminação Saída

Especifique o funcionamento das saídas das luzes exteriores durante o tempo de saída.

Por defeito: Sem luzes de saída

	Opção	Funcionamento
0	Sem luzes saída	As saídas não são Mctivadas durante o tempo de saída.
1	L1 tempo saída	Saída de "Luz 1" Mctiva durante o tempo de saída.
2	L2 tempo saída	Saída de "Luz 2" Mctiva durante o tempo de saída.
3	L1.2 (tempo saída)	As duas saídas Mctivas durante o tempo de saída.
4	L1.2 (tempos próprios)	As duas saídas Mctivas durante os tempos definidos no menu 7.7.1.

Quadro M. Opções de luzes exteriores durante o tempo de saída

7.7.3. Opções de luzes exteriores durante um alarme

Iluminação Alarme

Se as luzes exteriores forem Mctivadas durante um alarme, esta opção é utilizada.

Se a opção seleccionada for 0 ou 2, as luzes exteriores permanecem Mctivas durante o tempo programado no Menu 7.7.1.

Por defeito: Só Área

	Opção	Funcionamento
0	Só Área	As luzes exteriores de uma área estão Mctivas durante um alarme.
1	Área comum	As luzes exteriores em todos os sistemas associados a uma área comum são Mctivadas por um alarme.
2	Todas as Luzes	Um alarme numa área Mctiva todas as luzes exteriores, mesmo noutro sistema.
3	Sem Luzes	Não há luzes exteriores em caso de alarme.

Quadro N. Opções de luzes exteriores durante um alarme

7.7.4. Reinicializar a luz exterior com a sirene exterior

Rst Luz c/ Sir.

Reinicializar as luzes exteriores com a "Sirene Exterior". No outro caso, esta opção permanece Mctiva durante o tempo programado no menu 7.7.1.

Por defeito: Off

7.8. Zonas de entrada/saída e de Acesso em "Sistema OK"

Acesso + E/S

Mctiva a saída quando uma zona de entrada/saída ou uma zona de Acesso é perturbada.

Por defeito: Off

8. Vápara o comunicador telefónico

Comunicador

O comunicador telefónico só pode ser programado se estiver presente. Veja a descrição de RD62 para programar o comunicador telefónico.

Nota: Só utilizar com Transport PC (TP 5103) e comunicador telefónico da version 6.0.

8.1.1. Menu do Comunicador telefónico

Menu Comunicador

Com esta opção você entra no modo de programação do comunicador telefónico.

Código do comunicador telefónico

Introduza o seu código de técnico. Não se esqueça de premir '0' antes de introduzir o código para apagar quaisquer números que possam estar presentes na memória. O código de técnico standard para o comunicador telefónico é "7812".

Código Digi

Consulte o 'Manual de programação RD62' para mais informações.

Por defeito: 7812

8.1.2. Devolver as definições de fábrica Mo comunicador telefónico

Iniciar RD62

Esta opção tem como objectivo devolver Mo comunicador telefónico as definições com que este estava programado na altura em que veio de fábrica, se "**Bloqueio do Comunicador telefónico**" não estiver programado (menu 7.2. do comunicador telefónico). Se assim for, o bloqueio terá de ser retirado. Quando retirar o LK1, só as definições do painel é que voltarão às definições de fábrica.

Quando esta função é Mceite, o painel pergunta "**IRL por defeito**". Se premir a tecla de Mceitação, as definições de fábrica para a Irlanda são programadas. Vá para "**RU por defeito**" para ficar com as definições para o Reino Unido.

8.1.3. Fazer uma ligação de linha

Linha Principal

O painel de controlo pode ser programado através de Up/Download com esta opção. Faça uma ligação directa entre o comunicador telefónico e o MODEM do seu computador. Desta forma ficamos com uma ligação modem a modem.

Para Activar esta função terão de estar programados pelo menos uma conta e um número de telefone para o Up e Download.

9. Menu para impressora e cartão de memória

Reportes

Todas as funções da impressora são programadas nesta secção. As funções para o cartão de memória também estão listadas aqui.

9.1. Menu da impressora

Impressora

As opções da impressora dizem respeito à impressão e às definições.

As definições por defeito da impressora, são:

9.1.1. Imprimir uma linha de teste na impressora

Teste Impressora

Função para verificar se a impressora trabalha no painel. Quando as definições estão correctas, o texto "**Teste da Impressora CD95**" ou "**Teste da Impressora CD150**" aparece na impressora.

9.1.2. Imprimir dados do painel

Imprimir Painel

Esta secção permite-lhe escolher as secções da programação que quer imprimir na impressora.

9.1.2.1. Imprimir toda a programação

Imprimir Tudo

Todos os dados no painel são impressos.

9.1.2.2. Imprimir os nomes dos utilizadores e as opções

Imprimir Utilizadores

Só os utilizadores programados serão impressos com o nome e os atributos. Os códigos em si **NÃO** serão impressos.

9.1.2.3. Imprimir a programação de zona

Imprimir Zonas

Imprime todos os tipos de zonas com texto e atributos.

9.1.2.4. Imprimir as saídas

Imprimir Saídas

Imprime os dados de todas as saídas.

9.1.2.5. Imprimir todos os tempos

Imprimir Tempos

Imprime todas as funções de tempo.

9.1.2.6. Imprimir todas as outras funções

Imprimir Opções

Todas as outras opções são impressas.

9.1.2.7. Imprimir os timeslots

Imprimir TimeSlots

Os timeslots são impressos com todas as opções associadas.

9.1.3. Imprimir a memória técnica

Imprimir Memória

Imprime o conteúdo da memória técnica. A memória completa é impressa com esta opção.

9.1.4. Imprimir em linha

Eventos On Line Off

Se quiser imprimir os eventos à medida que vão sendo registados na memória técnica, deverá definir esta opção para "On".

Por defeito: Off

9.1.5. Utilizar o conjunto de caracteres da IBM2/Standard

Printer Char. Set

Aqui decide-se se a impressora tem um conjunto de caracteres standard ou um conjunto de caracteres da IBM 2.

9.1.6. Definições para a porta RS232

Port Setts

As definições para a porta RS232 são introduzidas aqui.

9.2. Menu do cartão de memória

Cartão de Memória

Aqui encontra as opções de programação para fazer o up/download para a ferramenta de programação.

9.2.1. Guardar dados no cartão de memória

Carregar Cartão

Aqui é possível guardar parte ou a totalidade da programação no cartão de memória. Antes de guardar qualquer coisa, terá primeiro de formatar o cartão no menu 9.2.1.9. Quando selecciona uma das funções de upload, o painel pede-lhe um nome para os dados. O nome pode ser introduzido da mesma maneira que o nome de zona. Quando executar o downloading, mais tarde poderá procurar e recuperar o nome que lhe interessa. É possível guardar vários blocos de dados no cartão com nomes diferentes. Por conseguinte, este sistema pode ser utilizado para guardar vários postos centrais num cartão. "T=" é guardado a seguir ao nome dos dados seguido de uma letra. Esta letra corresponde à opção com que os dados foram guardados.

9.2.1.1. Guardar todos os dados do painel

Todos os Dados Painel

Todos os dados do painel são copiados. **Nota:** isto faz-se **SEM** a programação do comunicador telefónico uma vez que este é guardado separadamente com a opção seguinte. Agora a memória técnica também é excluída.

Dá T=E.

9.2.1.2. Guardar os nomes das zonas

Nomes Zonas/Saídas

Nomes das entradas e saídas.

Dá T=B.

9.2.1.3. Guardar dados do painel e memória

Dados Mem. Téc.

Agora todos os dados do painel (sem o comunicador telefónico) e a memória técnica são copiados para o cartão.

Dá T=G.

9.2.1.4. Guardar a programação do comunicador telefónico

Dados Comunicador

Os dados no comunicador telefónico são guardados.

Dá T=F.

9.2.2. Ler dados no cartão de memória

Descarregar Cartão

Utilize estas opções para ler dados no cartão de memória.

9.2.2.1. Mostrar o conteúdo

Ver Conteúdo

Os dados no cartão podem ser lidos utilizando esta opção. Utilize as teclas "↑" e "↓" para se deslocar para o nome correcto e prima a tecla de Mceitação. O texto "T=" indica que os dados foram guardados.

9.2.2.2. Apagar dados do cartão de memória

Apagar Item

Se premir a tecla de Mceitação verá o conteúdo do cartão e poderá percorrê-lo utilizando as teclas "↑" e "↓". Seleccione o item do cartão que vai apagar mediante Mceitação do nome.

9.2.3. Formatar cartão de memória

Formatar Cartão

Quando esta função é executada, o cartão é formatado. Isto deve ser **SEMPRE** feito antes do cartão ser utilizado pela primeira vez. Quando um cartão não está formatado, o DISPLAY indica "**Avaria de cartão**". Quando o cartão está formatado, todos os dados do cartão são apagados. Por este motivo, o painel procura a sua confirmação com "**Tem a certeza?**" antes da formatação ter lugar.

APÊNDICE A: UTILIZAÇÃO DE TIMESLOTS

O termo "Timeslots" representa um conjunto de funções, existentes no CD95, para automatizar periodicamente as operações que se repetem. Se estas operações ocorrerem em períodos fixos, poderão, na maior parte dos casos, ser executadas pelo sistema. Veja, por exemplo, o caso de:

- ◆ Abrir uma porta de Acesso
- ◆ Activar as luzes
- ◆ Arme/desarme automático de sistemas
- ◆ Conceder Acesso a utilizadores apenas durante períodos previamente determinados

O CD95/150 possui um temporizador para executar estas funções correctamente. Você próprio pode configurar este temporizador combinando um conjunto de tempos, dias da semana e férias. No seu conjunto, constituem um relógio anual.

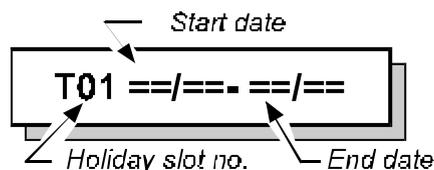
Imagine, por exemplo, que este relógio anual tem de trabalhar de acordo com as seguintes definições:

DIA DA SEMANA	DE	A	
Domingo	Armado todo o dia		Férias
Segunda-feira	12:30	18:45	1 de Janeiro
Terça-feira	08:30	18:45	8 de Abril
Quarta-feira	08:30	18:45	4 e 5 de Maio
Quinta-feira	08:30	21:45	1 a 20 de Julho
Sexta-feira	08:30	18:45	25 e 26 de Dezembro
Sábado	08:30	17:45	31 de Dezembro

Quadro O. Programação pretendida

Este quadro mostra os tempos durante os quais os timeslots estarão Activos.

Com base neste quadro, vê-se nitidamente que as horas à Terça-feira, Quarta-feira e Sexta-feira podem ter a mesma definição. Segunda-feira, Quinta-feira e Sábado deverão ter, cada um deles, um timeslot separado. Não é necessário um timeslot para Domingo porque não precisa de haver nenhum Activo nesse dia.



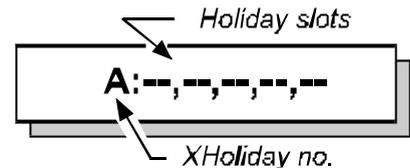
Se vai programar esta função, comece pelos períodos de férias. Vá para o menu 2.5.2.3, "Definir Férias". O DISPLAY agora mostra "T01 ..." e assim que premir a tecla Aceitar (✓), poderá introduzir o primeiro período de férias. A programação deverá ser introduzida da seguinte forma:

Slot de férias	Data de início	Data do fim
T01	01/01	01/01
T02	08/04	08/04
T03	04/05	05/05
T04	01/07	20/07
T05	25/12	26/12
T06	31/12	31/12

Quadro P. Programação de slots de férias

A programação dos slots de férias está quase no fim. Para poder alterar os slots de férias estes terão de começar por ser combinados. Isto é feito em duas fases. Os slots de férias 1, 2 e 3 devem ser combinados primeiro, seguidos dos slots de férias 4, 5 e 6 num slot de XFérias. <<< Prima X para sair da programação dos slots de férias. Prima a tecla ↓ e vá para o menu 2.5.2.4, "Def. XFérias". Agora no DISPLAY vai ver:

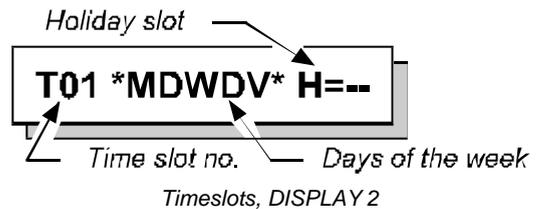
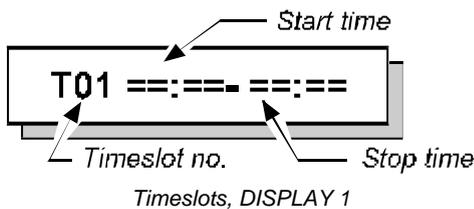
Prima ✓, introduza 0, 1, 0, 2, 0, 3 sucessivamente e depois prima ✓ outra vez. Prima ↓ e agora pode introduzir o slot B de XFérias. Prima ✓ outra vez e introduza 0, 4, 0, 5, 0, 6 sucessivamente. Prima ✓ outra vez.



Estes slots de XFérias podem ser combinados outra vez no slot de férias Master. Prima X para terminar a programação dos slots de XFérias. Utilize a tecla ↓ para descer até ao menu 2.5.2.5, "Definir Principal". Prima ✓ e depois introduza 3, 2, 3, 3.e Mceite com a tecla ✓.

Os slots A e B de férias estão agora combinados no slot 40 de XFérias adicional.

Mo atribuir este slot de XFérias alargado adicional a timeslots individuais, estes timeslots não Activarão nesses dias.

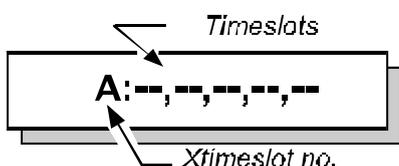


Os timeslots são programados no menu 2.5.2.1, "Def. Timeslots". Prima X e utilize a tecla ↑ para procurar este menu. Aceitar com ✓. O DISPLAY agora mostra a mensagem "T01 ..." Você agora pode introduzir estes timeslots. A informação que deverá introduzir é dividida entre os dois DISPLAYS. Primeiro programe as horas seguidas dos dias das semanas e dos períodos de férias. O quadro 3 mostra a programação dos timeslots.

Timeslots	Hora de início	Hora de paragem	Dias	Férias (F=)
T01	12:30	18:45	*M*****	40
T02	08:30	18:45	**TW*F*	40
T03	08:30	21:45	****T**	40
T04	08:30	17:45	*****S	40

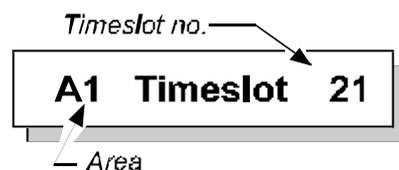
Quadro Q. Introdução de timeslots

Quando vir o DISPLAY que está ilustrado como DISPLAY 1, introduza primeiro a hora de início e depois a hora de paragem. Mceite isto e utilize as teclas das setas e 0 para seleccionar os dias da semana. Por fim introduza o slot de férias e depois prima ✓.



Os timeslots são agora programados no menu 2.5.2.2, "Def. XTimeslots". Prima X e depois desça com a tecla ↓. Prima ✓. Agora vai ver "A:". Prima ✓ e introduza 0, 1, 0, 2, 0, 3, 0, 4 sucessivamente. Prima outra vez ✓.

O temporizador agora está pronto e pode ser ligado a uma função. Isto é feito no menu 2.5.3, "**Atribuir timeslots**". Se o timeslot for armar e desarmar a Área 1, proceda da seguinte maneira:



Prima **X** para terminar a programação dos XTimeslots. Prima **X** outra vez para sair da programação do timeslot e utilize a tecla ↓ para passar para "**Atribuir Timeslots**". Prima a tecla ✓ e vá para o menu 2.5.3.3, "**Áreas Temporizadas**". Prima ✓. Agora vai ver "**A1**". Prima ✓ outra vez e introduza **2, 1**. O timeslot 21 é o XTimeslot A, o 22 é o XTimeslot B, etc.. Se quiser, também pode atribuir outra área Mo mesmo timeslot ou a um timeslot completamente diferente. Também pode utilizar isto para, por exemplo, controlar uma saída ou conceder Acesso a utilizadores apenas durante períodos previamente determinados.

Para o temporizador poder trabalhar tem de definir "**Temporizadores Auto**" no menu 2.5.1 para "**On**".

E agora como irá trabalhar o arme automático?

Nos dias que introduziu, o timeslot desarmará automaticamente o sistema às 08.30 ou às 12.30. O sistema permanece desarmado até às 18:45 ou às 21:45. Nessa altura começa o tempo de aviso. Este tempo destina-se a indicar que o sistema irá armar automaticamente dentro em breve. A indicação é dada pelo bip dos besouros nos teclados, primeiro com intervalos espaçados e depois rapidamente. No teclados de área (menu 5.6, '**Sist -> TEC**') aparecerá o texto "**Área 1 Arme Auto**".

Durante o tempo de aviso é possível retardar o arme automático, mas só por utilizadores com a opção "**Rt**" e possivelmente "**Mg**". Um utilizador com a opção "**Rt**" só pode fazer isto durante um tempo previamente definido. Um utilizador com as duas opções "**Rt**" e "**Mg**" também pode adiar o arme para uma hora que será definida por ele mesmo.

No final deste período de retardo, inicia-se outra vez o tempo de aviso. Se o temporizador estiver a utilizar a versão 6, o retardo pode ser Mctivado outra vez. Isto não é possível com a versão 5.

Para mais opções veja a programação no menu 2.5.

APÊNDICE B: LISTAS DE MEDIDAS PROGRAMÁVEIS

O CD95/150 tem a opção de iniciar uma série de medidas em resultado de um evento. No total podem ser introduzidas 12 listas de medidas.

Estas listas de medidas não podem ser programadas através do teclado mas só através do Transport PC.

Os exemplos das opções proporcionadas pelas listas de medidas são os seguintes:

- ◆ **Arme de vários sistemas com um único código**
- ◆ **Desarme de timeslots**
- ◆ **Desarme temporário de um sistema**

Os eventos que podem iniciar uma lista de medidas são:

- ◆ **Introdução de um código de utilizador**
- ◆ **Arme de um sistema**
- ◆ **Desarme de um sistema**

As medidas que podem ser iniciadas por estes são:

1. Arme

Arme de um sistema como se estivesse a ser feito por um comutador. A opção "**Display Comutador**" (menu 3.9, p. 35) não está operacional pelo que recomendamos a utilização das teclas "-" **###**" antes de verificar se há zonas abertas.

Relatório: CP

2. Arme Auto

Arme de um sistema como se estivesse a ser feito através de timeslots. Por conseguinte o período de aviso é utilizado e o arme pode ser retardado. A opção de "**Temporizadores Auto**" (menu 2.5.1, p. 24) deverá estar "**On**".

Relatório: CP,CE,OT

3. Desarme

Desarma um sistema.

Relatório: OA,OR

4. H:M

Espere por "**H**" de horas e "**M**" de minutos para a lista continuar a ser processada.

5. M:S

Espere por "**M**" de minutos e "**S**" de segundos para a lista continuar a ser processada.

6. O/p On

Controla uma saída. Ignora as operações já programadas mas pode ser afectada por elas. A recuperação segue com uma medida "**O/p Off**" ou através da operação programada desta saída.

7. O/p Off

DesMctiva uma saída. Ignora as operações já programadas mas pode ser afectada por elas. É utilizada para restaurar uma saída que foi Mctivada por "**O/p On**".

8. O/p Int.

Mctiva uma saída intermitentemente. Ignora as operações já programadas mas pode ser afectada por elas. A recuperação segue com uma medida "**O/p Off**" ou através das operações programadas desta saída.

9. SlotOff

DesMctiva o funcionamento de um timeslot para um sistema. Isto aplica-se durante a Mctivação de um timeslot. Esta opção ficará inoperativa quando se verificar a "**Hora de início**" do timeslot seguinte. Não tem qualquer efeito na medida de "**Arme Auto**" aplicada por uma lista de medidas.

10. SlotOn

ReMctiva o funcionamento de um timeslot. Só afecta uma medida de "**SlotOff**" prévia.

11. PararEv

Pára uma lista de medidas. A lista de medidas só funcionará outra vez depois de "**Permitir Ev**"

12. Permitir Ev

Mctiva uma lista de medidas parada anteriormente (com "**PararEv**"). Utilizando "**Permitir Ev**" a lista de medidas funcionará mais uma vez e reagirá Mo evento programado.

Nota:

- ◆ Quando quiser armar um sistema utilizando uma lista de medidas e um código, não programe o código utilizado para aquele sistema nem programe sem atributos. Isto é porque a lista de medidas inicia primeiro a lista de medidas e executa em seguida os atributos para o código. Assim o arme do sistema em questão através de uma lista de medidas feito desta maneira levará a um desarme imediato por meio do código.
- ◆ Se utilizar um "**PararEv**" na lista de medidas deverá utilizar "**Permitir Ev**" noutra lista de medidas. Caso contrário uma lista de medidas deixará de reagir.
- ◆ Uma saída que seja Mctivada por uma lista de medidas deverá, de preferência, ser restaurada pela lista de medidas. Caso contrário, a saída só será restaurada pela sua operação programada.
- ◆ O arme ou desarme utilizando uma lista de medidas não mostrará a memória de um alarme ou zonas abertas. Para que isto Mconteça, siga a programação necessária.

Exemplo 1.

DesActivar o arme automático quando o código 10 for introduzido.

Lista de iniciação: Utilizador 10

- Medida 1:** O/p On 9 - Activar saída 9 (teclado do besouro 1)
- Medida 2:** SlotOff A1 - Arme por timeslot Área 1 desMctivada
- Medida 3:** M:S 00:10 - Esperar 10 seg.
- Medida 4:** O/p Off 9 - DesActivar saída 9
- Medida 5:** Mcabar - O último evento deverá ser "**Terminar**"

Exemplo 2.

Armar Área 2 quando Área 1 é armada.

Lista de iniciação: Armar: Área 01

- Medida 1:** Armar A2 - Armar Área 2
Medida 2: Mcabar - O último evento deverá ser "**Terminar**"

Exemplo 3.

Quando o código 10 for introduzido, a área 2 deverá ser desarmada durante 10 minutos. Mo fim de 10 minutos, a área 2 deverá rearmar. O besouro no teclado 2 deverá tocar intermitentemente.

Lista de iniciação: Utilizador 10

- Medida 1:** Desarmar A2 - Desarmar Área 2
Medida 2: O/p Int 11 - Saída 11 (remoto do besouro 2) toca intermitentemente
Medida 3: H:M 00:10 - Esperar 10 minutos
Medida 4: Armar A2 - Rearmar Área 2
Medida 5: O/p Off 11 - DesActivar saída 11
Medida 6: Mcabar - O último evento deverá ser "**Terminar**"

APÊNDICE C: MENSAGENS DO SISTEMA

A informação sobre alarmes e avarias ocorridos no sistema é guardada nas memórias dos painéis do ADVISOR. Na série CD95 podem ser guardados até 1000 eventos.

Na memória, um relatório/mensagem é constituído por duas ou três partes: o número do evento seguido de uma descrição do evento, por exemplo **"#001 Eng Here"**. Se a tecla **"0"** for premida nessa altura aparecerá uma descrição mais pormenorizada do evento, nomeadamente o nome da zona ou o nome do utilizador. Neste caso, podia ser **"1º Técnico"**, o que significa que o código do técnico foi introduzido. Se **"0"** for premido novamente, aparecerá a hora e o sistema em que ocorreu o evento. Se for, por exemplo, **"Sex 01 Mar 17:28 Si"**, o evento ocorreu no sistema 1, na Sexta-feira, dia 1 Março às 17:28.

Muitas vezes, as avarias não necessitam de informação adicional, tal como **"#002 A1 FTC"** que significa que houve um problema com o relatório. O **"0"** só precisa de ser premido uma vez para obter a hora e a data.

A sequência dos eventos, tanto na memória técnica como na memória do alarme, é cronológica. O primeiro evento é o mais recente e quanto maior for o número do evento, mais antigo é.

Se uma mensagem estiver vazia, aparece a mensagem **"Memória Vazia"**. Depois do último evento, a mensagem será **"Não há mais eventos"**.

Os mesmos eventos encontram-se nas memórias técnica e do operador, mas a primeira é mais extensa. Os armes/desarmes e avarias também são guardados aqui. A memória do operador é apagada após o arme, Mo passo que a memória técnica guarda os eventos durante longos períodos de tempo. A memória do operador pode conter até 15 eventos.

O quadro seguinte fornece listas de códigos/abreviaturas de mensagens nas memórias de alarme e técnica bem como as mensagens que aparecem no DISPLAY. A coluna **"Mensagem"** corresponde Mo texto da mensagem, **"Comentário antes/depois"** corresponde Mo número que aparece antes ou depois do texto e **"Descrição"** dá uma explicação breve da mensagem.

Mensagem	Comentário antes/depois	Descrição
Retardo AA	utilizador	O utilizador retardou o arme automático. Este pode ser um tempo definido ou o utilizador introduziu um tempo novo.
Acesso	utilizador	O utilizador introduziu um código com a opção "Destrançar" .
Med. Cancelar	lista de medidas	A lista de medidas começou devido à introdução de um código ou Mo arme ou desarme de um sistema.
Cancelar med.	--	Houve um alarme enquanto a área estava desarmada. Este alarme foi restaurado mediante a utilização de uma lista de medidas.
Alarme	zona	Houve um alarme nesta zona.
Arme	000	O sistema foi totalmente armado através de upload/download.
Arme	lista de medidas	O sistema foi armado mediante a utilização da lista de medidas.
Arme	utilizador	O utilizador armou totalmente o sistema.
Arme Falhou	000	O arme automático falhou porque o sistema ainda estava perturbado.

Mensagem	Comentário antes/depois	Descrição
Arme Auto	--	Uma área foi armada automaticamente por meio do temporizador.
Cancel. Auto	--	Houve um alarme enquanto o sistema estava desarmado. Este alarme foi reinicializado pelo temporizador.
AutoOff	--	Uma área foi desarmada pelo temporizador.
Alim. Aux	zona	A alimentação auxiliar, que é controlada por esta zona, falhou nesta zona.
Bat. Prob.	--	Há um problema na bateria ou no fusível. Se o menu 7.1.9 estiver definido para " On " o sistema só pode ser armado depois de se resolver o problema.
Bat. Rest	--	A falha da bateria foi resolvida.
Cancelar	000	Houve um alarme enquanto o sistema estava desarmado. Este alarme foi reinicializado mediante a utilização de upload/download.
Cancelar	utilizador	Houve um alarme enquanto o sistema estava desarmado. Este alarme foi reinicializado pelo utilizador.
Tamper de código	remoto	Um código errado foi introduzido 10 vezes no teclado " remoto ".
Código Alt.	utilizador	O utilizador alterou um código de utilizador.
Data Alt.	utilizador	O utilizador alterou a data.
Com Digi	sistema	O painel já não consegue comunicar com o comunicador telefónico.
Desarme	000	O sistema foi desarmado através de upload/download.
Desarme	lista de medidas	O sistema foi desarmado pela lista de medidas.
Desarme	utilizador	O utilizador desarmou o sistema.
Duress	sistema	O sistema foi sujeito a um desarme forçado.
Walkt T	técnico	O técnico fez um walk teste.
Eng Here	--	O código do técnico foi introduzido e a partir desse momento o painel ficou em modo técnico.
Téc Saiu	--	O técnico saiu do modo técnico.
Red Téc	área	Houve um alarme de assalto, de tentativa de sabotagem ou um alarme no sistema sendo necessária uma reinicialização técnica.
Cancelar Téc.	--	Houve um alarme quando o técnico saiu do modo técnico. Este alarme foi restaurado utilizando o código do técnico.
RTéc. por	área	Foi feita uma reinicialização técnica para o sistema.
Saída/En	zona	Houve um alarme nesta zona de entrada/saída.
AvrSaída	--	O arme automático falhou porque houve uma avaria na saída.
AvrSaída	000	O arme utilizando o upload/download causou uma avaria na saída.
AvrSaída	lista de medidas	O arme utilizando a lista de medidas falhou porque houve uma avaria na saída.
AvrSaída	utilizador	O utilizador tentou armar o sistema, o que resultou numa avaria na saída.
AvrSaída	zona	Esta é a zona que provocou a avaria.
Exp. Tam	--	O expansor de zona CP4003 foi retirado sem que isso tenha sido indicado na programação.
Fogo	zona	Houve um alarme de fogo nesta zona.

Mensagem	Comentário antes/depois	Descrição
Porta emrg.	zona	A Porta corta fogo foi aberta no estado de desarmada.
FTC	área	O comunicador telefónico atingiu o número de tentativas a partir do qual esta mensagem tem de ser gerada. Consoante a configuração é possível impedir o comunicador telefónico de fazer mais tentativas embora continue a conseguir reportar a mensagem.
Reinicializa r FTC	sistema	O sistema sofreu uma reinicialização técnica através da entrada FTC (38).
Fusível	fusível	O fusível está estragado.
Inibição	zona	Esta zona foi inibida. O DISPLAY seguinte indica quem inibiu a zona.
Mces Comut	zona	O comutador nesta zona Activou este abridor de porta.
Arme Comut	zona	O comutador nesta zona armou totalmente o sistema.
Comut Possível	zona	Houve um alarme enquanto o sistema estava desarmado. Este alarme foi reinicializado utilizando o comutador nesta zona.
Comut Off	zona	O comutador nesta zona desarmou o sistema.
Comut Parc	zona	O comutador nesta zona armou parcialmente o sistema.
Sabotagem Tampa	local	Significa que há uma tentativa de sabotagem da caixa. A caixa (" Tamper Painel " ou " Tamper Remoto rr ") aparece no DISPLAY depois desta mensagem. O "Tamper Painel" engloba o interruptor tamper na caixa e as entradas " Tamper externo " e " Tamper sirene "
Linha C.	todo o sistema	A avaria da linha foi resolvida.
A. Linha	todo o sistema	O comunicador telefónico detecta que há uma avaria na linha telefónica.
LogonBy	utilizador	O utilizador deu Mo técnico de instalação Acesso Mo modo técnico.
Falha da rede	--	Falha da alimentação da rede.
Rest. rede	--	A alimentação da rede foi restaurada.
Médico	zona	Houve um alarme médico nesta zona.
Sem AA	utilizador	O utilizador cancelou o arme automático para o dia.
P.A.	zona	Houve um alarme de assalto nesta zona.
Guarda parcial	000	O sistema foi parcialmente armado através de upload/download.
Guarda parcial	utilizador	O utilizador armou parcialmente o sistema.
Corte de energia	sistema	O painel sofreu um corte de energia total ou houve uma reinicialização do sistema de guarda.
Reinicializa ção	000	Só é possível reinicializar um alarme no sistema enquanto um timeslot estiver Activo. Neste caso isto foi feito por up/download. Isto só é válido se a opção de desarme do relógio tiver sido programada com "reinicializar para alarme".
Reinicializa ção	utilizador	Só é possível reinicializar um alarme no sistema enquanto um timeslot estiver Activo. Neste caso, isto foi feito pelo utilizador.
TEC	remoto	O sistema já não tem uma ligação com o teclado " remoto ".
P.A. TEC	remoto	Um alarme de assalto foi Mctivado utilizando as teclas ↑↓ no teclado " remoto ".

Mensagem	Comentário antes/depois	Descrição
RLE	remoto	O sistema já não tem uma ligação com o expansor " remoto ".
Tampr	zona	Houve um alarme anti-sabotagem (alarme tamper) nesta zona.
Técnico	zona	Houve um alarme técnico nesta zona.
Hora Alt.	utilizador	O utilizador alterou a hora.
Hora Alt.	255	O técnico alterou a hora.
TPC Sem AA	--	Hoje não haverá arme automático. Isto foi feito utilizando o upload/download.
U/D Term	--	Up/download terminou.
U/D Com	--	Up/download começou.
Desinibição	zona	A inibição foi retirada desta zona. O DISPLAY seguinte mostra quem retirou a zona da ligação em ponte. Se o DISPLAY mostrar " Up/Download " é porque isto foi feito utilizando o up/download.
Walkt	utilizador	O utilizador fez um walk teste.
WikFalhou	zona	A zona não foi testada ou o teste Mcusou falha durante o walk teste.
WikPassou	zona	A zona foi testada e considerada correcta durante o walk teste.

Quadro R. Textos na memória técnica

Texto	Descrição
**** V6.00 ****	O teclado não está instalado.
Acesso negado	Este código não dá Acesso ou o código foi introduzido devagar demais.
Alarme é reinicializ	A área não pode ser desarmada excepto entre a hora de início e de paragem do timeslot. A área só pode ser reinicializada no caso de um alarme.
Área ocupada	Uma operação continua ocupada noutra teclado.
Área <i>n</i> Timeslot	A área <i>n</i> não pode ser desarmada excepto entre a hora de início e de paragem do timeslot. Este texto aparece quando o código é introduzido.
Arme Sistema <i>n</i>	O tempo de aviso para o sistema <i>n</i> começou. O sistema tem de ser armado antes de Mcabar o tempo de aviso.
Área <i>n</i> Arme Auto	O tempo de aviso para a Área <i>n</i> começou. A área armará automaticamente no final do tempo de aviso.
Alim. Aux.	Uma entrada de " Monitor de p.s.u. " foi perturbada.
Cham cód. alarme	É preciso uma reinicialização técnica. O cliente não consegue armar até que isto seja feito.
Não Pode Armar:Walkt	O sistema não pode armar até ser feito um walk teste com um resultado positivo.
Não Pode Desarmar	Não é possível desarmar com este código.
EEPROM do comunicador telefónico	Foi encontrada uma falha nos dados de programação do comunicador telefónico.

Texto	Descrição
EEPROM xxx	Existe uma falha nos dados de programação no painel. xxx é um número que indica quais as partes da programação que estão com problemas. Para chegar a xxx poderá ter de Mcrescentar os números. xxx falha ----- 1 Nas zonas e saídas (não nos nomes) 2 Na programação de áreas separadas 4 Na programação de opções de áreas 8 Nos códigos de utilizadores, código do técnico e códigos de U/D (não nos nomes) 64 Durante a operação de leitura da EEPROM 128 Durante a operação de escrita da EEPROM
Bloqueio do técnico On	O bloqueio do técnico está Activo. Não é possível voltar às definições de fábrica utilizando o jumper LK1.
Erro	O código novo introduzido já existe ou não foi autorizado.
Erro Tampa Fechada	Quando solicitar " Mask Lid Tamper ". Isto só é possível num circuito de tamper aberto, sendo esta a razão da mensagem.
Nºs escondidos	Foram programados números de telefones escondidos no comunicador telefónico.
Teclado bloqueado	O teclado foi bloqueado através de uma zona " DesActivar Teclado "
Nd-No Panel Data	O teclado já não está a receber mais dados vindos do painel.
nnnTNome de zona	Durante o DISPLAY de zonas abertas. A zona está em tamper. Foi utilizada uma ligação de circuito duplo.
Sem sinal marcar	Durante o relatório do teste manual. O comunicador telefónico não detecta qualquer sinal de marcar.
Não estabelece contMcto	Durante o relatório do teste manual. O comunicador telefónico não estabelece contMcto. Possivelmente o número de telefone está errado ou o protocolo/banco de relatório está errado.
No kissoff det.	Durante o relatório do teste manual. O comunicador telefónico não vê qualquer confirmação do relatório. Possivelmente o protocolo está errado.
Sem Privilégio	Não é solicitada a extensão do Acesso ou um sistema ainda se encontra em estado de alarme disparado (só num sistema dividido).
Não Permitido	A inibição solicitada não foi autorizada.
Outro Alarme de Área	Houve um alarme numa área diferente daquela para a qual introduziu o código (sistema dividido).
Renovar Código Agora	O código será apagado dentro de 5 dias a menos que seja alterado antes dessa data.
Walkteste Necessário	Tem de ser feito um walk teste.
Falha TEC	Um ou mais teclados/expansores já não estão a reagir.
Código Temporizado Off	Um código de utilizador foi bloqueado pelo temporizador.
U/D em progresso	Foi feita uma ligação up/download.
Utilizador:TEC rr	Um utilizador está a utilizar o sistema a partir do teclado " rr ". Pode ocorrer quando solicitar " Extender Acesso ".
Confirme	Introduza o seu código outra vez (para confirmar um código novo ou alterado).

Quadro S. Outros textos no DISPLAY

ÍNDICE

—0—	
01Código em uso.....	31
—1—	
1 áreas.....	48
—A—	
AbriportMcom comutador.....	39
Acesso → E/S.....	58
Acesso + E/S.....	62
Mctionlists	
examples.....	74
Alargar Acesso.....	21
Alarm	
Sistem messages displayed.....	77
Alarme	
Activar luz exterior também.....	61
desarmarsireneexterior.....	56
programar para alarmes repetidos.....	53
Alarme silencioso.....	57
Alarmes de assalto.....	57
Ambas sir. saída.....	54
Anomalia no fusível.....	46
Antiga i/f do utilizador.....	56
AP.....	57
Mctivação no teclado.....	57
alarme silencioso.....	57
AP silencioso com avaria de linha.....	57
opções.....	57
programar para estar sempre Activo.....	57
remotos.....	46
AP FL= sirenes.....	57
AP sempre.....	57
AP silencioso.....	57
Apagar códigos.....	31
Apagar item.....	66
Area → Tec.....	47
Area(s)A.....	31
Areas.....	26
arme/desarme automático.....	26
atribuirteclados.....	47
mostraroestado.....	53
número de áreas comuns.....	48
programar número de áreas.....	48
Areas comuns.....	48
Arme automático	
opções disponíveis.....	27
Arme forçado	
opções disponíveis.....	52
Arme parcial	
funcionamento de zonas de Acesso.....	58
reportar alarme Mo posto de controlo.....	58
tempo de saída.....	58
Arme parcial/chime.....	57
Arme sem. bat.....	57
Arme/desarme automático	
opções de desarme disponíveis.....	28
Armwe/Desarme rápido.....	56
Atribuir timeslot.....	26
Atribuir zonas.....	48
Atributo de código	
Activar/desActivar chime (Ch).....	32
alterar hora/data (Hd).....	32
alterar o seu código(Mc).....	32
alterar outros códigos (Mo).....	32
apresentação geral.....	32
arme total (At).....	32
Ch.....	51
código do técnico adicional (Tc).....	32
desarmar (Ds).....	32
destrancar saída(Dt).....	32
Dt44	
duress (Du).....	32
guarda parcial (Gp).....	32
inibir zonas (In).....	32
manager(Mg).....	32
retardar o arme(Rt).....	32
Vigilância nocturna (Il).....	32
Atributo de zona	
24 horas.....	39
Mc.....	40, 56
Bd.....	38, 39
Ch.....	40
Dp.....	38
Gp.....	39
In 38, 39	
So.....	38
Ts.....	40
Atributo de zona para comutador	
Ar 40	
At 40	
Ds.....	40
Gp.....	40
Ip 40	
Atributos	
código de utilizador.....	31
zona.....	39
Atributos de código	
exemplo de comoalterar	33, 39
Atributos de zona.....	39
Avanço data.....	30
Avaria da linha	
arme.....	57
Avaria na saída.....	54
Avarianalinh	
AP silencioso.....	57
Avisos	
identificaravariasparaActivarbesouros/saídasde	
Mimica.....	59
—B—	
Besouro/Sirenes	
alterar opções.....	54

Bloqueio do técnico.....	60
Bloqueio téc.....	60

—C—

Carregar cartão.....	65
Cartão da memória	
downloading do cartão.....	66
Cartão de memória.....	65
apagar item do cartão.....	66
copiar todos os dados do painel.....	65
copiar todos os dados do painel e memória téc.	66
downloading dados do cartão.....	66
formatar cartão.....	66
guardar dados do comunicador telefónico.....	66
guardar os nomes das zonas.....	66
guardar programação no cartão.....	65
Chime	
Activar sirene interior/besouro.....	58
arme automático.....	58
Chime sir. int.....	58
Código de técnico	
programar.....	34
Código Digi.....	63
Código do técnico	
código por defeito.....	34
Código do utilizador expirou.....	34
Código técnico.....	34
Códigos	
apagamento automático do código do utilizador	34
Códigos.....	31
armeforçado.....	32
Códigos de utilizador	
Mrescentar nomes de utilizadores.....	34
alterar.....	31
apagar.....	31
<i>definição de fábrica</i>	31
ligar a um timeslot.....	26
programar áreas operadas pelo utilizador.....	31
Códigos do utilizador	
apagamento automático.....	34
Códigos rápidos	
lista de códigos.....	17
Comunicador.....	63
Comunicador telefónico	
devolver às definições de fábrica.....	63
introdução.....	10
Modo de programação.....	63
Computador	
DISPLAY.....	47
retenção/impulso.....	40
utilizar para mostrar zonas abertas.....	35
Computador e relógio.....	26
ConjuntodecarMct.daimpressora.....	65
Controlo horário.....	24
Corte de energia	
Activar o besouro.....	59
Ctl. horário.....	28
Cutout sirenes.....	23

—D—

Dados comunicador.....	66
------------------------	----

Dados mem. téc.....	66
Data DD/MM/AA.....	29
programadataparainício da hora de Verão.....	30
programadataparainícioda horadeInverno.....	30
Definições de defeito	
reinciar o sistema.....	8
Definir áreas comuns.....	48
Definir timeslot.....	24
DesActivar teclado	
remotos.....	46
Desarme	
antes do timeslot estarActivo.....	28
Desarme tempo.....	28
Descarregar cartão.....	66
Display	
display da hora/data.....	54
estado.....	53
luz de fundo ligada/desligada.....	54
Display arme.....	53
Display chave.....	35
Display de luz de fundo	
ligar/desligar.....	54
Diversos	
Acesso + Entrada/Saída do sistema.....	62
Ds/Ar Rápido.....	56
Dupla impulso.....	29
tempo de reinicialização.....	29

—E—

Entrada	
Entrada/Saída 1.....	22
Entrada/Saída 2.....	22
Entrada Bez.....	55
Entrada de zona	
teste com walk teste standard	20
ES1 entrada.....	22
ES2 entrada.....	22
Eventos on line.....	65
Excepções.....	25
Expansor de entrada.....	40
Expansor de entrada de ficha.....	40
Expansor de saída CD9005.....	46
instalar.....	46
Explicação de códigos rápidos.....	5, 11

—F—

FA besouro.....	59
Férias	
programar.....	25
programartimeslots.....	24
FI besouro.....	60
Formatar cartão.....	66

—G—

Gd parcial/chime.....	57
GdBc saída bez.....	55
GdPc Ent. Bez.....	55
Gp tempor.....	58
Grupos de zonas.....	48
Guarda parcial	
Activar besouro durante o tempo de saída.....	55
Activar besouro durante tempo de entrada.....	55

—H—

Hora de Verão	
programarhoraparMoinício	30
Hora de Inverno	
programarhoraparainício.....	30
Hora de verão	
programardataparainício.....	30
Hora de Verão/Inverno	
seleccion arquala definição a utilizar	30
Hora HH.MM.....	29
programarhora de Verão	30
Hora Verão.....	30

—I—

Iluminação alarme.....	61
Iluminação saída.....	61
Impressora	64
conjunto de carMcteres da impressora	65
imprimir.....	64
imprimir funções de tempo.....	64
imprimir memória técnica	65
imprimir nomes do utilizador e os atributos	64
imprimir opções	64
imprimir timeslots	65
imprimir todas as saídas	64
imprimir todos os dados no painel	64
introduzir definições das portas	65
seleccionarsecçõesdoprogramapara.....	64
imprimir evento em linha	65
imprimir eventos	65
imprimir memória.....	65
imprimir opções.....	64
imprimir painel.....	64
imprimir tipo de zona, atributos e nomes.....	64
imprimir saídas	64
imprimir tempos	64
imprimir timeslots	65
imprimir tudo	64
imprimir utilizadores	64
imprimir walk.....	52
imprimir zonas	64
imprimirmemóriaevento.....	65
Iniciar RD62.....	63
Instalação de CD3008/CD3009	46
Instalação de CD3048/CD3049	46
Instalação de CD9031.....	46
Instalação do CP4003.....	40
Instalarremotos	46
InterfMce nova/antiga do utilizador	56
Interruptorestamper	
inibir automaticamente	21

—L—

Limpar reset téc.....	59
Linha principal.....	63
Listas de medidas	
descrição	73
Listas de medidas programáveis	73
Loop tipo	
dupla.....	41
Luz	

luz de dia	37
Luz de fundo.....	54
Luz exterior	
Activar com um alarme.....	61
opções disponíveis durante o tempo de saída.....	61
opções disponíveis durante um alarme.....	62
programar funcionamento para tempo de saída	61
reinicializar utilizando as sirenes	62

—M—

Manuais	
outros manuais disponíveis.....	10
Manutenção.....	20
Mapa de programação para o CD95/15021.....	11
Mascarar tamper	21
Master Timeslot.....	26
Mem walk.....	52
walk teste	52
Memória display.....	20
anular bloqueio.....	45
Memória técnica.....	20
imprimir	65
Mensagens do sistema.....	77
Mensagens no DISPLAY	
memórias de alarme e técnica.....	77
Mensagens no DYSPALY	
diversos	80
Menu	
cartão de memória.....	66
impressões	66
saídas e remotos	42
Menu AP	57
Menu arme/desarme.....	50
Menu código téc.	34
Menu comunicador telefónico	63
Menu data	29
Menu de iluminação.....	61
Menu de reinicialização técnica	58
Menu do código do técnico	34
Menu prog.fáb.....	60
Menu reset tec.	58
Mimico	60
Mimico = sempre	60
Miscelaneas.....	50

—N—

Nome do utilizador	
Mcrescentar à memória técnica	34
Nome utilizador	34
Nome zona	40
Nomes zonas/saídas.....	66

—O—

Opc arme forçado	52
Opc. rearme	53
Opção do menu	
selecção	11
Opções	
arme forçado	52
besouro com avaria na linha.....	60

besouro com corte de energia	59
besouro/sirenes	54
display	53
rearme.....	53
Saída de sistema limpo.....	62
saída final	56
sempre Mimica.....	60
Mimica Mctiva	60
Opções Besouro/Sirenes	
Activar besouro durante o tempo de saída	54
Opções de besouro/sirene	
Activar sirene	
exteriorseosistemaestiverdesarmado.....	56
Opções de Besouro/Sirenes	
Activar besouro durante o tempo de entrada.....	55
Activar besouro-saída guarda parcial	55
Activar sirenes para avaria na saída	54
Opções de buz/sir.....	54
Opções de DISPLAY	53
Opções desarme.....	28
Opções menu utilizador	
alterar códigos	33
arme menu	
guarda parcial	33
destrancar.....	33
inibir	33
M.tec/hora/data.....	33
memória do operador	33
menu arme.....	33
armar slot manager	33
arme (sem buzzer)	33
arme forçado	33
Arme normal.....	33
Ignorar AA Off.....	33
retardo Arme Auto	33
RtdAA Até	33
menu de luz.....	33
teste walk/sirene/chime.....	33
Origem	60

—P—

Port setts	65
Pré-alarme.....	22
Printer char. set.....	65
Prog. texto.....	30
Programar o sistema.....	8
Programar sistema	
ordem recomendada para a programação	9
Programarsistema	
sair do modo de programação.....	10

—R—

Rearme (alarmes repetidos).....	53
Reinicialização técnica	
A.P. alarmes	59
alarme	59
alarmes tamper	59
apagar	59
reinicializar só com código.....	59
Remoto area.....	46
Remotos	
atribuir teclado a uma área	47
instalar.....	46

mostrar os remotos ligados.....	46
mostrar zonas de remotos	47
relatórios de violação de tampa	46
Reportes	64
Reset alarme.....	59
Reset AP	59
Reset apenas code	59
Reset tamper.....	59
Retardo arme auto.....	28
Retardo x10 min.....	28
Rst luz c/ sir.....	62
Rtd sirenes	23

—S—

S/ expansor de saídas	46
S/ expansor de zonas.....	40
Saída	
A.P.....	43
abertura antecipada (relógio.....	45
alarme.....	36, 43
anular bloqueio.....	32, 39, 44
apresentação geral das saídas CD95/150.....	43
arme/desarme	43
besouro	44, 54
teste à entrada da zona	20
confirmar alarme	45
corte de energia.....	38, 45
desarmar a partir do alarme	45
falha da alimentação da rede	44
falha de arme (relógio).....	45
fogo.....	43
guarda parcial	44
inibir.....	43
latch.....	44
ligar LED sourelés	42
ligar uma saída a um timeslot.....	26
luz 1	44, 61
luz 2	37, 44, 61
memória de bloqueio	39, 45
memória téc.....	45
memóriatéc.....	38
programar	42
reset fogo	45
teste à entrada da zona	20
retardo de alarme.....	45
sem uso	45
Mimica.....	45, 60
sirene exterior.....	36, 44
sirene interior	36, 44
sirene interior/exterior	
cutout.....	23
sistema limpo	44
tamper.....	43
técnica.....	44
técnico.....	45
timeslot.....	45
walk teste	45
teste à entrada da zona	20
Saída besouro	54
Saída de Mimica	
programar quando estará Mctiva	60
Saída digi cutout.....	23
Saída final.....	56
Saída tipo.....	42

SaídadeMimica		tempo de reinicialização de Duplo Impulso.....	29
ligarasentradadaszonasdealarmeàssaídas	.60	tempo de saída.....	22
Saídas.....	26	tempos das sirenes.....	23
Saídas de vigilância nocturna.....	44	tempos de entrada.....	22
Saídas digi Gp.....	58	timeslot.....	24
Saídas/remotos.....	42	Temporizadores	
Sair do modo de programação.....	10	Atraso data.....	30
Sempre chime.....	58	definir a hora de Inverno.....	30
Sir. desarma int.....	56	Tempos das sirenes	
Sirene exterior		cutout sirene.....	23
Activar se ocorrer alarme.....	56	parar sirene interior com sirene exterior.....	23
retardo da sirene antes do alarme Mctivado	23	Tempos de entrada.....	22
tempo para permanecer Mctivada	23	Teste de arme.....	51
Sirene interior		Teste de Leds.....	21
retardo da sirene antes do alarme Mctivado	23	Teste de saídas.....	20
Sistema de vigilância nocturna		Teste impressora.....	64
utilizar as zonas de luz 1/2.....	37	Teste standard	20
Sistema dividido.....	48	saídas Mctivadas	20
Extender Acesso.....	21	Testes de sistema	
atribuir grupo de zonas a áreas	48	mostrar zonas abertas	20
atribuir zonas a áreas.....	48	teste de LED.....	21
dividir teclados	49	teste de saída.....	20
Sistema dividido		walk teste	20
definir áreas comuns	48	walk teste standard	20
Slot de Xférias		Testes de sistemas	
programar slot Xférias alargada adicional.....	26	mascarar tamper.....	21
Sistem faults		Texto Alternado.....	29
messages displayed.....	77	Texto no DISPLAY	
		alternarcom data/hora	29
		Textono DISPLAY	
		DISPLAY com data/hora.....	30
		Timeslot.....	24
		arme ou aviso automático	26
		arme/desarme de áreas por timeslots	26
		atribuir timeslots a uma função.....	26
		bloquear códigos de utilizadores	26
		bloquear computadores	26
		combinar férias	25
		combinar timeslot.....	25
		definir timeslot.....	24
		definir timeslots	24
		definir Xtimeslots	25
		desarme antes do timeslot est arActivo.....	28
		opções de desarme.....	28
		programar férias	25
		programar hora de início.....	24
		programar hora de paragem.....	24
		retardo.....	28
		saídas temporizadas	26
		slot Xférias adicional.....	26
		tempo de aviso.....	27
		temporizadores auto	24
		Timeslots	
		opções de desarme disponíveis.....	28
		utilizar	69
		Tipo arme auto	26
		Tipo de alarme	
		redefinição só pelo técnico.....	58
		Tipo de zona	
		A.P.....	36
		alarme.....	29, 36
		bloquear computador.....	39
		chave	37
		entrada/saída 1	37

—T—

Tec. + utilizador	34
Teclado	
carMcteres disponíveis	7
explicação das teclas	6
Tempo aviso.....	27
Tempo de aviso	
programar a duração do aviso de arme.....	27
Tempo de entrada	
Activar besouro	55
Tempo de saída.....	22
Activar besouro	54, 55
áreas comuns.....	22
Tempo HH.MM	
programar hora de Inverno.....	30
Tempo iluminação	61
Tempo Impulso.....	29
Tempo sirenes.....	23
cutout sirenes-todas.....	23
restauração do alarme anti-roubo.....	23
retardar sirene	23
Temporiz. auto.....	24
Temporizações	22
abortar tempo de entrada	22
avanço data	30
Duplo Impulso.....	29
data/texto alternados	29
definir a data.....	29
definir a hora de verão.....	30
definir tempo	29
introduzir o texto alternado.....	30
menu da ta/texto	29
restauração do larme anti-roubo	23
tempo de abertura de Duplo Impulso.....	29

entrada/saida 2	37
entrada/saida infinita	38
fogo	37
luz 1	37
luz 2	37
luz de dia	37
Monitor de p.s.u.	29, 38
Porta corta fogo.....	38
saida terminal	38
sem uso.....	39
tamper	36
teclado bloqueado	39
técnica	29, 38
Todas sir. cutout.....	23
Todos os dados painel	65

—U—

U/D código 1	34
U/D código 2	35
Up/download	
iniciar up/download com código de utilizador	34,
35	
Utilizador walk	
tipos disponíveis	50
Utilizador walk	50
Mcrescentar zonas para o walk teste	50
Activar a sirene/besouro	50
Activar walk teste automático.....	51
calendário do walk teste automático	
opções disponíveis	51
fazer o walk teste antes do arme	51
imprimir zonas testadas	52
programar calendário do walk teste automático	
.....	51
zonas não testadas em memória.....	52
Utilizadores	26, 31
código de técnico	34
código do técnico (extra).....	32
iniciar up/download.....	34
mostrar zonas aberta	35
mostrar zonas técnicas.....	35
up/download código 1	34
up/download código 2	35
user logon.....	34

—V—

V. dividido	49
Ver conteúdo.....	66
Vêr zonas abertas	20
Vigilância nocturna	
saídas	37

—W—

Walk sonoro	
sin/ben.....	50
Walk test temp.....	51
Walk teste	20
por área.....	21
walk teste standard	20
Walk teste total.....	21
Walk tipo auto	51

—X—

X excepções	25
X timeslot.....	25

—Z—

Zona	
tipo de circuito (duplo/alarme)	41
Zona A.P.	
descrição.....	36
Zona de alarme	
descrição.....	36
Zona de chave	
descrição.....	37
Zona de entrada/saida 1	
descrição.....	37
Zona de entrada/saida 2	
descrição.....	37
Zona de entrada/saida infinita	
descrição.....	38
Zona de fogo	
descrição.....	37
Zona de luz 1	
descrição.....	37
Zona de luz 2	
descrição.....	37
Zona de monitorde energia	
descrição.....	38
Zona de Porta corta fogo	
descrição.....	38
Zona de saída terminal	
descrição.....	38
Zona de teclado bloqueado	
descrição.....	39
Zona dupla	
funcionamento das zonas	41
ligação dupla	41
Zona incluída	50
Zona sem uso	
descrição.....	39
Zona tamper	
descrição.....	36
Zona téc.	35
Zona técnica	
descrição.....	38
Zona tipo	36
Zonadealarme	
ligarentradasdirectamenteàssaídas	60
Zonas	36
atribuir a áreas	48
atribuir grupo de zonas a uma área.....	48
expansor de entrada CP4003.....	40
funcionamento das zonas	41
ligar a um sistema	48
Zonas abertas	35
mostrar	35
mostrar utilizando o comutador	35
Zonas de Acesso	
com arme parcial.....	58
Zonas de chave	26
Zonas duplas	
definir	41
Zonas programadas com duplo impulso	
dupla impulso	29

Zonas remotas.....47

