Outil de programmation

GTC

Sous WINDOWS 95 - 98- NT

GTC * C:\gtc\new_base.gtc * Fichier Configuration Programmation Maintenance ?

Manuel d'utilisation

_ 🗆 ×

TABLE DES MATIERES

1	HIS	STORIQUE DES RÉVISIONS DU DOCUMENT	2
2	IN	TRODUCTION	3
3	DÉ	FINITION DES GROUPES	5
4	СС	ONFIGURATION DES FONCTIONS	6
5	LES	S UNITÉS D'INTERFACES ENTRÉES/SORTIES	7
6	DÉ	FINITION DES ENTRÉES	8
7	DÉ	FINITION DES SORTIES	9
8	CF	RÉATION D'UNE TEMPORISATION , D'UN COMPTEUR OU D'UNE GRILLE HORAIRE	10
:	8.1 8.2 8.3	Les temporisations Création d'un compteur Création d'une grille horaire	10 10 11
9	PR	OGRAMMATION OU UTILISATION DES CONDITIONS ET DES ACTIONS	12
(9.1 9.2	Description d'une fiche de programmation Affectation ou création d'une ou plusieurs actions à une condition	13 15
10		EXEMPLES DE PROGRAMMATION	18
	10.1 10.2 10.3 10.4 10.5	Préparation de l'outil de programmation Comptage des Entrées Comptage des sorties Mise en marche d'un groupe Apparition d'une alarme sur le groupe intrusion	18 20 21 23
11		COMPILATION DE LA PROGRAMMATION ET MISE A JOUR DE L'UG	24

1 Historique des révisions du document

Révision Date Au		Auteur	Description des modifications
V 1.1			
GTC_GUID2_1_1			
V 1.2			
GTC_GUID2_1_2			
V 1.3	29/07/2000	VM	Repagination
DU_GTC_12			

Les informations contenues dans cette documentation sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

N'hésitez pas à nous adresser vos remarques à l'adresse suivante :

SYNCHRONIC Engineering 25 CAP Darnétal 76160 DARNETAL

2 INTRODUCTION

Tout d'abord, abordons la GTC par un cas pratique, c'est à dire sur l'architecture suivante :

- une UG (unité de gestion),
- un clavier,
- deux UIES (unité d'interface entrée/sortie).

Dans ce cas pratique, nous utilisons deux UIES et un clavier. Chacun de ces éléments doit avoir une adresse sur le bus. C'est pourquoi vous pourrez voir deux roues codeuses sur les UIES, elles servent à l'adressage et au type de fonctionnement de celles-ci, il en est de même pour le clavier. Certaines versions d'UIES n'ont pas de roues codeuses. Dans ce cas, l'adresse et le type de fonctionnement sont fixés dans la PROM. Une étiquette indique l'adresse et le type de fonctionnement.



L'outil de programmation GTC a pour but de lier une action à une condition. Exemple : le code est bon alors le coffre s'ouvre. Ces conditions et actions sont programmables dans un environnement fenêtré où l'on saisi d'abord la condition puis l'action. Les conditions sont diverses et variées, elles sont liées à des types d'événements. Il existe quatre types d'événements qui sont liés à :

- la GTC,
- le contrôle d'accès,
- un événement technique,
- un événement système.

Chacun de ces types d'événements comporte plusieurs événements, ce sont donc les conditions. Ensuite, vient la saisie des actions. Ce manuel explique les différentes étapes pour paramètrer l'outil de programmation GTC. Ainsi, on verra par la suite les notions de groupe, fonction, entrées, sorties, tempo, compteur, grille horaire, conditions et enfin les actions.

Avant toute chose, lancez le logiciel de GTC et allez dans "fichier" puis dans "option". Ici, vous devez définir la base de donnée de CFG_PCPASS car elle renvoie des informations du type nombre et noms des UG présentes sur le site, de plus il y a la déclaration des claviers et des "interfaces lecteurs". Ensuite vous devez indiquer le chemin où se trouve CFG_PCPASS, car la base de donnée de PCPASS peut ne pas se trouver dans le répertoire de CFG_PCPASS. Enfin vous devez donner un nom à votre base de donnée, par défaut elle s'appellera " base.gtc " (ceci est un répertoire).

Voici la première boîte de dialogue dans laquelle vous devez aller :

🔀 Option			
Paramétrage CFG			Ok
Base de données CFG c:\cfg_or	nl\Modele	<u>S</u> élection	Annuler
Chemin CFG_PCPASS c:\cfg_or	h	<u>S</u> élection	
Iype de Base On_LINE			
Base GTC			
Base de Données GTC C:\gtc\ba	ase.gtc	<u>S</u> élection	<u>S</u> auvegarde
		Nouveau	<u>R</u> estauration

3 Définition des groupes

Dans le menu principal, cliquez sur "Configuration" puis sur "groupe". Vous pourrez donc par la suite, grâce à des actions, faire des mise marche et mise arrêt de groupes. Vous devez remarquer le bouton "Entrées", il sert à visualiser des entrées. L'affectation des entrées à un groupe se fait dans "Entrées" que nous verrons ultérieurement. C'est à dire qu'à la mise marche d'un groupe, les entrées associées à un groupe seront prises en compte. Si une alarme apparaît sur une des entrées, elle est automatiquement prise en compte et l'UG l'interprète.

Voici sa boîte	de dialogue :
----------------	---------------

💥 Mise à jour d'un grou	upe		×
Champs de recherche rap	ide:	Fermer]
		Nouveau	Créer un nouveau
Coffres Contrôle d'accès	UG UG	<u>M</u> odifier	Modifie un groupe existant
		<u>Supprimer</u>	Supprime groupe existant
000000000000000000000000000000000000000		<u>I</u> mprimer	
200000000000000000000000000000000000000		<u>E</u> ntrées	Visualise les
000000000000000000000000000000000000000		<u>. </u>	rattachées au
0.0000000000000000000000000000000000000			groupe sélectionné

Saisie d'un groupe :

🔀 Fiche d'un groupe	×	
N° Groupe: 1	OK	
Nom groupe: Coffres	Annuler	Nom du groupe
<u>U</u> G : U.G_1 Mode de fonctionnement		Nom de l'UG à laquelle le groupe est
🗖 🚬 Tempo de Mise en Marche		rattaché
 Ejection automatique des points si alarme pendant tempo de mise en marche 		Options non
Test des points avant mise en marche du groupe		gérées pour l'instant

Vous verrez ensuite la boîte de dialogue suivante :

Fiche d'	ın groupe 📃	X
⚠	Voulez-vous créer automatiquement les actions : -> Marche Groupe. -> Arrêt Groupe.	:
	<u>Dui</u> <u>N</u> on	

4 Configuration des fonctions

Une fonction est un ensemble de points appartenant à un même groupe dont leurs comportements seront identiques en cas d'alarme.

Attention, une fonction doit obligatoirement appartenir à un groupe.

Pour créer une fonction, cliquez sur " Configuration " puis sur " Fonction ".

Voici sa boîte de dialogue :

🔀 Mise à jour d'une	Créer une				
Champs de recherche	rapide:	Fermer	fonction		
Fonction:				<u>N</u> ouveau <u>M</u> odifier	Modifie une fonction existante
Nom de la fonction	Nom du groupe	Ug	_	Supprimer	
Alarme	Intrusion	U.G 1			
Alarme technique	Technique Sustème d'alarma	U.G_1	00000	Imprimer	
Intrusion RDC Ouverture porte	Intrusion Contrôle d'accès	U.G_1 U.G_1 U.G_1		<u>E</u> ntrées	Visualise les entrées
Purge anti passback	Contrôle d'accès	U.G 1	_		

Vous pouvez constater qu'il y a plusieurs fonctions sur un même groupe.

Saisie d'une fonction :

Choix de l'I

Choix du

	🔀 Fiche d'u	ne fonction		×
	N* Grp_fonc	: 3	OK	
	Nom fonction	n: Ouverture porte	Annuler	
JG	<u>U</u> G :	UG	 <u>E</u> ntrées	
	<u>G</u> roupe	Contrôle d'accès	 	

5 Les unités d'interfaces entrées/sorties

Les UIES sont des modules de dialogue avec les éléments externes au système UG + UIES. Ces modules ont des adresses différentes sur le bus RS485, et selon l'adresse ils leur est demandé de fonctionner selon quatre modes :

<u>Adresse</u>	
----------------	--

•

Mode 8 Entrées TOR / 2 Sorties,

- 1 à 98 Entrées TOR / 2 Sorties10 à 498 Entrées Equilibrées / 2 Sorties,
- 10 à 49
 8 Entrées Equilibrées / 2 Sorties,
 50 à 59
 4 Entrées Equilibrées / 6 Sorties,
- 60 à 64 10 Sorties.

Pour accéder à ces UIES, il vous suffit d'aller dans le menu "Configuration " puis dans "Uies ". Voici la boîte de dialogue des UIES :

🗶 Mise à jour d'une Uie	28					
Champs de recherche rapi	de:					Fermer
Uies:						
N° UG:						<u>N</u> ouveau
Nom Uies	Adresse	Ligne	Туре	UG		Modifier
UIES 4E/6S 50	50	2	4 Entrées Ec	qui 7 6 ScUG		
UIES_4E/6S 51	51	2	4 Entrées Ec	qui / 6 ScUG		<u>S</u> upprimer
						Imprimer
، [·····		

Boîte de dialogue d'une fiche d'une UIES :

Adresse	Vies		
numéro	Nom Uies: UIES_4E/6S 50		
de l'UIES	Adresse: 50 Ligne: 2 117		Annuler
	UG : UG	Entrée 1	Entrée 2
UG concerné		Entrée 3	Entrée 4
		Sortie 1	Sortie 2
oppolaurio	C Entrées TOR	Sortie 3	Sortie 4
onctionnemen	t 4 Entrées Equ. / 6 Sorties	<u>R</u> el 1	<u>R</u> el 2
e l'UIES selon adresse	C 10 Sorties		
onnée		Chao com	que UIES est posée de
-		deux 6A/2!	relais 50V

Visualisation des entrées et des sorties de l'UIES

Ici, les Entrées / Sorties sont consultables et modifiables.

6 Définition des Entrées

Nous avons vu que les entrées étaient ratachables à des fonctions et à des groupes, nous allons maintenant voir comment. Ainsi après avoir créé l'unité d'interface, les groupes et les fonctions, vous pouvez paramètrer chaque entrée. Pour cela cliquez sur " Configuration " puis sur " Entrées " :

Deskaska sou	naee						
Recherche par :						Fermer	
Entrée	Fonction	UG					
Groupe	UIES		NB Entrée	s <u>8</u>		<u>M</u> odifier	
Nom Entrée	N [®] Nom Fonction	Nom Groupe	Tem M	1/A Nom UIE:	3	Li 📥	
Alarme chaudière	3 Alarme technique	Technique	Non	UIES_4E/	6S 50	2	
3ivolu 1er étage	1 Détection intrusion	Système d'alarme	Non	UIES_4E/	6S 51	2	
Contact gâche porte	2 Détection intrusion	Système d'alarme	Non	UIES_4E/	6S 51	00/20	
Détecteur RDC	1 Détection intrusion	Système d'alarme	Non	UIES_4E/	6S 50	2	
		Sustème d'alarme	Non	UIES 4E/	6S 51	2	
Porte ouverte	3 Uuverture porte	o yotomo a aranno					

Modification d'une entrée d'unité d'interface

Cliquez sur "Modifier " et vous aurez la boîte de dialogue suivante :

\sim	Configuration d'une Entrée	×	
	Entrée <u>N</u> om UIES : <u>UIES_4E/6S 50</u> Num I Nom Entrée : <u>Détecteur RDC</u>	OK E/S: 1 Annuler @A	Unité à laquelle l'entrée est raccordée
	Rappel du fonctionnement: C Entrées TOR		Nom de
Entrée assujettie Marche / Arrêt	 Entrées Equilibrées 4 Entrées Equ. / 6 Sorties 10 Sorties 	N° Uies:1	Rappel du fonctionnement de l'unité d'interface
Entrée retardé	Entrée Assujetti M/A 🗖 Point éjectable	Sortie	
Entrée asservie	 Temps avant déclenchement: 5 Sec. Intégration Asservissement 	Retard avant déclenchement	Groupe auquel l'Entrée est rattachée
à une sortie locale de l'UIES en cours	Numèro de sortie locale 10		Fonction à laquelle l'Entrée
	<u>G</u> roupe Système d'alarme	Eonction Détection intrusio	appartient

7 Définition des sorties

Après la création d'une unité d'interface, vous avez accès aux entrées vues précédemment mais aussi aux sorties. Pour cela cliquez sur " Configuration " puis sur " UIES ", choisissez un module puis cliquez sur " Modifier ", enfin cliquez sur le bouton correspondant à la sortie que vous souhaitez modifier. Il est possible d'y arriver autrement, testez d'abord la première possibilité et essayez ensuite celle-ci, cliquez sur " Configuration " puis sur " sorties " et choisissez d'interface

_				
Numéro de la	Configuration d'une Entrée/Sort	tie		
Sortie	dee/solde		OK	
	Nom UIES : UIES_4E/6S 50	Num E/S: 5	Annuler	
Nom de la	m E/S: Gâche coffre_1	A@		
	Rappel du fonctionnement:			
Rappel de	D Entrées TOR			
fonctionneme	nt 🕤 Entrées Equilibrées			
de l'unité d'interface	4 Entrées Equ. / 6 Sorties			
d interface				
Type de Sortie • normaleme t ouverte • normaleme	: pe d'E/S en NO O NF en Irée	Sortie		Options affectées à la Sortie : • impulsionnelle • retardée
t fermée	Assujetti M/A. 📃 Point éjectable	☑ Sortie in	mpulsionnelle	
	Temps avant déclenchement:	15	Sec.	
	Asservissement	Retard	avant déclenchemer	ıt
	finition-			
	Groupe MXXXXXXXX .	. <u>F</u> onction	*********	

8 Création d'une temporisation, d'un compteur ou d'une grille horaire

8.1 Les temporisations

Elles servent à ouvrir une porte en différé, exécuter une action après un certain temps. Durant la création ou la modification d'une condition, vous pouvez rajouter un test dans cette condition, pour cela allez dans "Test Etat Tempo" à l'invite "Fiche d'une condition".

Pour créer une temporisation, allez dans le menu " Configuration " puis dans " Tempo ", et vous aurez la boîte de dialogue suivante :

	Durée de la	
🗙 Mise à jour d'une tempo		×
Champs de recherche rapide: Tempo:		Fermer
Nom de la tempo	Durée 🔺	<u>N</u> ouveau
ouverture portail	5	<u>M</u> odifier
		<u>S</u> upprimer
	T	Imprimer

A chaque création d'un temporisation, il vous sera demandé de créer ou non les actions associées :



8.2 Création d'un compteur

L'esprit d'un compteur est par exemple de dénombrer les personnes présentes dans un local afin de faire des mise marches où bien des mise arrêts. Dans la boîte de dialogue "Fiche d'une condition ", vous pourrez tester un compteur, tout comme pour une temporisation.

🔀 Mise à jour d'un com	pteur	×
Champs de recherche rapi	de:	Fermer
Nom Compteur:		
Nom du compteur	Valeur initiale 🔺	<u>N</u> ouveau
Personnes dans local	0	Modifier
		<u>S</u> upprimer
		Imprimer
	·····	

Tout comme pour les temporisations, il vous est demander de créer ou non les actions associées au compteur en cours de création :

Fiche d'	Fiche d'un compteur 🛛 🕅					
	Voulez-vous créer automatiquement les actions : -> Incrémentation Compteur. -> Décrémentation Compteur. -> Initialisation Compteur.					
	Non					

8.3 Création d'une grille horaire

Il est très utile de pouvoir tester si une action est exécutable en fonction d'une grille horaire. Des employés ont non seulement une restriction pour accéder à des locaux, pour de questions de sécurité, mais ils peuvent aussi avoir des restrictions dans le temps. Un employé n'a accès à ses locaux que pendant les heures ouvrables par exemple. Encore une fois, vous pouvez tester si la condition est " en " ou " hors " grille horaire dans la case " Test Etat Grille ".

Pour créer un grille horaire, allez dans le menu " Configuration " puis dans " Grille " :

🔀 Grilles horaire	\$					×
Recherche						
<u>G</u> rille:						<u>0</u> K
Nom	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi 🔺	
Heures ouvrables	08:00	08:00	08:00 12:	08:00	1 08:00 12:00 13:30 16:30	Navaralla
000000000000000000000000000000000000000						
						<u>M</u> odifier
200000000000						Supprimer
2222222222222						Imprimer
•					•	

9 Programmation ou utilisation des conditions et des actions

Comme vu en introduction, l'outil de GTC lie des actions à des conditions. Pour cela allez dans " Programmation " puis dans " Condition ".

	🔀 Mise à jour d'une co	ondition				×	I
	Champs de recherche rap	Fermer	Création d'une nouvelle				
	1er Libellé: 2ème Libellé:					<u>N</u> ouveau	Condition
						Modifier	
	Libellé Marwais Choix de coffre -	Condition Raddae/Code refueé	Statuts M	Equipement		<u>S</u> upprimer	Condition
	Mauvais Choix de come = Mauvais Choix de coffre 2 Mise Marche alarme	Badge/Code accepté : CODE_CLAVIER_ Echéance compteur 1 : Personnes prese	:M-	CLAVIER_COFFR	Ē	Imprimer	courante
Liste des Conditions	Juverture Coffre_7 Duverture Coffre_8 Duverture Coffre_6 Duverture Coffre_5 Ouverture Coffre_4	Echéance tempo 8: Ouverture coffre 7 Echéance tempo 9: Ouverture coffre 8 Echéance tempo 7: Ouverture coffre 6 Echéance tempo 6: Ouverture coffre 5 Echéance tempo 5: Ouverture coffre 4		Þ			
	Libelle	Action	Equip	ement	_		
	Envoie Mode contrôlé_1 Ouverture Coffre_7 Beep Long 15 secondes	Change mode de fonctionnenement Mise en marche sortie 7 : Gâche coffre_7 Départ beep long buzzer 15 secondes	CLAVI ' UIES_ CLAVI	ER_COFFRE 4E/65 51 ER_COFFRE			
					-	Liste des act à la Conditio	ions associées on sélectionnée
	•) <u>)</u>			

9.1 Description d'une fiche de programmation

Pour programmer une condition, il suffit de cliquer sur "Programmation " puis sur " Condition " et enfin sur " Nouveau ".

	Nom de la Choix d Condition	le	
X Fiche d'une condition			×
Condition			
Libelé: Choix Cothe_7		OK	
Type d'évènement		Annuler	1
Contrôle d'accès	lype le	schure:	
C Technique	Badge/Lode accepte	ple Badgage Action	
no d'événement	l'évènement d'une condition	ble Badgage	
à cette	Non-UG: UG	1 1/5	1
ndition (*)	Nanoa. [55		
			_
Lecteur CLAVIER_COFFRE	Lecteurs <u>F</u> amille SEL	ECTION COFFRE Famile	
Non: COFFRE_7	Utilisateurs Badge: 7		
-			
Statute			
Test Etat Premier Groupe	Test Etat Tempo		Test de l'état
Indifferent <u>G</u> roups	E En Cours C >	Tembo	courant d'une
C Arrêt Coffres	C Anêt C <	Saisie n° de coffie	temporisation
Test Etat Deusième Groupe	Test Etat Compleur		
Indifferent	C Indifferent C =	Complex	1
C Marche	Col Cy Valeu		Test de l'état
- Calles		Personnes presente	courant d'un
- Test Etat Troisième Groupe	Test Etat Grile	Testies autes	compteur
Indifferent Marche	C Indifferent Galle	e conditions si cette	
C Anit	C Hors Heures ouw	tables	
		P Ou	
Test du statut d'un	Т	est si l'événement	
groupe (groupe en	Si	electionne se passe dans ou	
voir pas de test de		iors a une grille noralle	
statut) s	upplémentaires optionnelles		
	applemental es optionnelles		

(*) Il existe quatre types d'événements possibles, voici une liste des événements :

Les événements liés au contrôle d'accès :



Les événements liés à la GTC :

Les événements techniques :



O Contrôle d'accès \mathbf{C} Gto Evènement Ŧ \odot Technique App autoprotection ٠ O Système Dis autoprotection App court-circuit boucle App autoprotection capteur Défaut dialogue RS485 Non réponse d'un lecteur Lecteur répondant de nouveau UI2L/UIES répond de nouveau Reset UG/Lecteur Reset UG sur LAN HS

Type d'évènement-

Les événements systèmes



9.2 Affectation ou création d'une ou plusieurs actions à une condition

Depuis la fiche d'une condition, cliquez sur le bouton "Action". Vous avez alors la possibilité de sélectionner, désélectionner ou bien de créer une nouvelle action associée à la condition que vous venez de choisir.

				Désélecti l'action e	onne en
				cours de	
🔀 Sélection d'une	action				I
Champs de recherch	e rapide:		D	ésélectionner	
				Former	
2ème Libellé:				<u>r</u> enner	Création d'une
Libellé	Action	Equipement	U. 🔺	<u>N</u> ouveau	nouvelle action
Arrêt Tempo choix c Attente Coffre 2	cArrêt Tempo 1 : Saisie n° de coffre attente coffre 2 «Départ Tempo 2 : Duverture coffre 2	CLAVIER_COFFRE		<u>M</u> odifier	
Beep Long Envoie Mode contrô	Départ beep long buzzer 2 secondes l'Change mode de fonctionnenement	CLAVIER_COFFRE		outes les actions	
List ass co séli	e des actions ociées à la ndition éctionnée	Affiche l'ensemble de actions définies et permet d'accéder a bouton " Sélectionner "	es u	Mc l'a co	odification de ction en urs de
En cochant le cas " Sélectionner " a précédemment.	se intitulée " Toutes les actions " pparaîtra. Ainsi, vous pourrez c	', il vous sera proposé :hoisir parmi d'autres	d'autres acti actions que	ons et le bou vous aurez c	iton créé

Si vous cliquez sur " nouveau " où bien sur " Modifier ", vous aurez cette boîte de dialogue intitulée " Sélection d'une action ".

				de gestion	
	🗙 Fiche d'	un action			×
	<u>L</u> ibellé	Arrêt Tempo choix coffr		XMT01*000	ОК
Nom de l'action	Nom UG:	UG		UG	Annuler
Action à exécuter	Action	Arrêt tempo	-	Iempo	Condition
	Tempo	Saisie n° de coffre	Durée (min)	1	

Ici, l'action est d'arrêter le temporisation " Saisie n° de coffre ", de plus il vous est rappelé sa durée. Mais l'action " Arrêt tempo " n'est qu'un exemple parmi d'autres. Voici une liste des autres actions disponibles.

Action	_	
	Mise en marche sortie	
	Mise en arrêt sortie	
	Mise en marcha cortia pon réarmabl	
	Mise en marche solde non réarmable	
	Transmission App. via Sortie	
	Transmission App, via Modern	
	Transmission App. via Modern	
	Mise en marche entrée	
	Mise en arrêt entrée	
		Choix parmi les
Action	•	creations
	Mise en Marche Groupe 📃 🔺	
	Mise en Arrêt Groupe	
	Initialisation compteur	
	Incrémente compteur	
	Décrémente compteur	
	Départ tempo	Nom de la
	Arrêt tempo	création
	Départ beep court buzzer	creation
	Départ beep long buzzer	
	Arrêt buzzer	
Action	-	
	Départ been court buzzer	
	Départ beep long buzzer	
	Arrêt buzzer	
	Etats des entrées UIES	
	Etats des sorties UIES	
	Change mode de fonctionnenemen	
	Début connexion Réseau	
	Fin connexion Réseau	
	Envoie trame ASCII	
	Autres	

Une action bien souvent utilisée est l'envoie d'une trame ASCII. Elle consiste à envoyer du texte brut à un clavier. Vous disposez de deux lignes de 16 caractères chacune. Voici la boîte de dialogue associée à cette sélection. Vous avez le choix entre afficher l'heure, la date, la valeur d'une temporisation et la valeur d'un compteur. Par exemple, à l'arrivée d'une alarme vous pouvez afficher sur un clavier le point en alarme ainsi que l'heure et le date.

🔀 Fiche d'u	in action		×
<u>L</u> ibellé	Dernière alarme	A	OK
Nom UG:	1_ER ETAGE	UG	Annuler
Action	Envoie trame ASCII	▼ <u>U</u>	
Clavier	CLAVIER LABO 1ER E		Choix du clavier qui va recevoir le texte en
Ligne 1	date & heure	Date <u>H</u> eure	
Ligne 2	%d %h	Tempo Compteur	



10 Exemples de programmation

A chaque confirmation de passage sur le lecteur d'entrée d'un système de contrôle d'accès, on incrémente un compteur, et on décrémente ce compteur dans le cas d'une confirmation de passage sur le lecteur de sortie. Ceci dans le but de faire une mise marche d'un système de sécurité lorsque les locaux sont vides. Le compteur étant initialisé à zéro, c'est quand il se trouvera à cette dernière valeur qu'il faudra effectuer la mise marche d'un groupe dont la fonction est de surveiller des cas d'intrusion.

10.1 Préparation de l'outil de programmation

Pour commencer, vous devez créer la base de donnée en allant dans le menu "Fichier" puis " Option "

🔀 Option			
Paramétrage CFG <u>B</u> ase de données CFG <u>C</u> hemin CFG_PCPASS <u>Iype de Base</u> ON_LINE O OFF_LINE	c:\cfg_onl\Modele	<u>S</u> élection <u>S</u> élection	Annuler
Base GTC			
<u>B</u> ase de Données GTC	c:\gtc\exemple.gtc	<u>S</u> élection	<u>S</u> auvegarde
		Nouveau	<u>R</u> estauration

En cliquant sur "Nouveau ", vous pourrez créer une nouvelle base de donnée GTC.

Ensuite créez un groupe, nous l'appellerons "Intrusion". Après cela, créez les UIES que vous avez sur le bus RS485. Vous n'avez plus qu'à nommer vos entrées / sorties pour pouvoir vous guider plus rapidement : "Détecteur IR 1^{er} étage gauche " est plus aisé à retrouver que "E / S n°01". Il en est de même pour les UIES et les UG (les UG sont à déclarer dans le logiciel PCPASS).

10.2 Comptage des Entrées

Ici, un compteur va être créé, il sera initialisé à zéro et nommé " personnes présentes " :

💥 Fiche d'un comp	teur	×
N* Compteur:	1	OK
Nom du compteur:	Personnes presente	Annuler
Valeur Initiale :	0	

Ensuite, il faut créer la condition qui utilisera ce compteur. On l'appelle " comptage des personnes entrantes ", on test ensuite l'événement " confirmation de passage " mais pas sur n'importe quel lecteur, sur le lecteur entrant nommé " LECT_ENTRANT ". Vous pouvez constater que les cases " Famille ", " Utilisateur " et " Badge " sont vides, cela vient du fait qu'elles sont optionnelles. De plus cela nous arrange bien, on comptabilisera toute personne qui sera autorisée à entrer et sans distinction de " Famille " (format de badge, famille d'utilisateurs, nom de l'utilisateur).

🔀 Fiche d'une condition		×
Condition		
Libellé: Comptage Des personnes entran		ОК
– Type d'évènement		
Contrôle d'accès	Type lecture:	Annuler
C Gto <u>E</u> vènement Confirmati	on de passage	Action
C Sustème L'évène	e pouvez pas modifier O Double Badgage	
	Nom UG: U.G_1	UG
Lecteur [LECT_ENTRANT	Lecteurs <u>F</u> amille	Familie
<u>N</u> om: U	Jtilisateurs Badge:	
- Statuts		
- Test Etat Premier Groupe	- Test Etat Tempo	
	Indifferent C =	
C Marche	C En Cours C >	
O Arrêt	C Arrêt C <	
Test Etat Deuxième Groupe	Test Etat Compteur	
 Indifferent 	● Indifferent C =	
O Marche		
O Arret	C = 0 C <	
_ Test Etat Troisième Groupe	Test Etat Grille	Tashlas ashas
 Indifferent 	 Indifferent 	l est les autres conditions si cette
O Marche	🔘 En	condition est vraie
Arret	C Hors	🔽 Oui

Il faut ensuite créer l'action de comptage et la lier à cette condition, pour cela cliquez sur le bouton " Action " :

& Sélection d'une action			
Champs de recherche rapide: 1er Libellé:]		<u>D</u> ésélectionner
2ème Libellé:]		<u>F</u> ermer
Libellé	Action	Equipement 📥	<u>N</u> ouveau
Comptage Des personnes Signalement Passage (impuls	Incrémente compteur 1 : Personnes presentes onMise en marche sortie 10 : Signal de passage	UIES_4E/6S	<u>M</u> odifier
			Toutes les action
~~~~~~		<b>_</b>	
•		•	

Deux actions ont été créées, l'incrémentation du compteur, et un signal de passage qui est impulsionnel. Ce signal est redirigé vers une sortie d'UIES nommée " signal de passage ".

#### 10.3 Comptage des sorties

le principe est strictement le même qu'à l'entrée, la seule différence est le compteur sera décrémenté sur une confirmation de passage sur le lecteur sortant :

iche d'une condition		
Condition		
Libellé: écomptage Des personnes sortan		ОК
- Type d'évènement		
<ul> <li>Contrôle d'accès</li> </ul>	Type lecture:	Annuler
C Gtc <u>E</u> vènement Confirmati	ion de passage	Action
C Technique Vous r	ne pouvez pas modifier O Double Badgage	
O Systeme Teven	ement d'une condition	
	Nom UG: U.G_1	UG
Lecteur LECT_SORTANT	Lecteurs <u>F</u> amille	Famille
Nom	Utilisateurs Badge:	
Statuts		
- Test Etat Premier Groupe	Test Etat Tempo	
Indifferent     Marche	⊙ Indifferent ○ =	
C Arrêt	O Arrêt O <	
C L r	lest Etat Compteur	
<ul> <li>Indifferent</li> <li>Marche</li> </ul>	● Indifferent ○ =	
O Arrêt		
- Test Etat Troisième Groupe	– Test Etat Grille –	Test les autres
	Indifferent	conditions si cette
<ul> <li>Indifferent</li> <li>Marche</li> </ul>		
Inditterent     Marche     Arrêt	C En	condition est vraie

Les actions associées sont les suivantes :

🗶 Sélection d'une action			×
Champs de recherche rapide:			Désélectionner
1 er Libellé:			
2ème Libellé:			<u>F</u> ermer
Libellé	Action	Equ 🔺	<u>N</u> ouveau
Signalement Passage (impulsionne	Mise en marche sortie 10 : Signal de passage	UIES	
Décomptage Des personnes presen	Décrémente compteur 1 : Personnes presentes		Modifier
			Toutes les actions
4			

Vous pouvez constater une décrémentation du compteur.

#### 10.4 Mise en marche d'un groupe

Maintenant que le comptage et le décomptage sont utilisés, on va pouvoir mettre en marche un groupe et l'éteindre. A l'échéance du compteur, on metrre le groupe en marche :

			E E
Condition			
Libellé: Msi en marche groupe intrusion			ОК
-Tupe d'évènement			
C Contrôle d'accès			Annuler
• Gtc <u>E</u> vènement Echéance	compteur 👻		Action
O Technique			
O Système			
	Nom UG:	U.G_1	UG
	-		Complant
	L	Personnes presentes	
Test Etat Premier Groupe	Test Etat Tempo		
Statuts Test Etat Premier Groupe O Indifferent O Marche O Arrêt Intrusion	C Indifferent C = C En Cours C > C Arrêt C <		
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe	Test Etat Tempo Indifferent C = C En Cours C > C Arrêt C < Test Etat Compteur		
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Marche Arrêt Test Etat Deuxième Groupe Indifferent Intrusion Indifferent	Test Etat Tempo ● Indifferent ○ = ○ En Cours ○ > ○ Arrêt ○ < Test Etat Compteur ● Indifferent ○ =		
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Indifferent Marche Arrêt	Test Etat Tempo Indifferent O = C En Cours O > Arrêt O < Test Etat Compteur Indifferent O = O <> 0 O >		
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Indifferent Marche Arrêt Arrêt	Test Etat Tempo         Indifferent       =         En Cours       >         Arrêt       <		
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Indifferent Marche Arrêt Test Etat Troisième Groupe Test Etat Troisième Groupe	Test Etat Tempo Indifferent C = En Cours C > Arrêt C < Test Etat Compteur Indifferent C = C <> 0 C > C = 0 C < Test Etat Grille		Tables subse
Statuts Test Etat Premier Groupe Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Marche Arrêt Test Etat Troisième Groupe Test Etat Troisième Groupe Marche Indifferent Indiff	Test Etat Tempo Indifferent C = En Cours C > Arrêt C < Test Etat Compteur Indifferent C = C <> 0 C > C = 0 C < Test Etat Grille Indifferent		Test les autres conditions si cette
Statuts Test Etat Premier Groupe Marche Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Indifferent Marche Arrêt Test Etat Troisième Groupe Indifferent Marche Marche Marche Marche Marche	Test Etat Tempo Indifferent C = En Cours C > Arrêt C < Test Etat Compteur Indifferent C = C <> 0 C > C = 0 C < Test Etat Grille Indifferent En		Test les autres conditions si cette condition est vraie
Statuts Test Etat Premier Groupe C Indifferent Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe C Indifferent Marche Arrêt Test Etat Troisième Groupe C Indifferent Marche Arrêt Arrêt Arrêt Arrêt	Test Etat Tempo Indifferent C = En Cours C > Arrêt C < Test Etat Compteur Indifferent C = C <> 0 C > C = 0 C < Test Etat Grille Indifferent En Hors		Test les autres conditions si cette condition est vraie

Dans les versions les plus récentes de GTC, il n'est pas nécessaire d'accéder à la boîte de dialogue suivante car le système demande la création ou non des actions associées au groupe (Mise marche et mise arrêt groupe).

L'action associée est la suivante :

🗙 Fiche d'	un action		×
<u>L</u> ibellé	Mise marche grp Intrusi	XMG03*1	ОК
Nom UG:	UG	UG	Annuler
Action	Mise en Marche Groupe	Groupe	<u>C</u> ondition
Groupe	Intrusion		

Maintenant, nous allons créer la condition qui arrêtera le groupe :

Condition		
Libellé: Mise en arrêt groupe intrusion		ОК
Type d'évènement       © Contrôle d'accès       © Gitc     Evènement       © Technique     Vous       © Suttème     Vous	tion de passage ne pouvez pas modifier C Simple Badgage D Double Badgage	Annuler Action
	Nom UG: U.G_1	UG
	Lecteurs <u>E</u> amille	Famille
<u>N</u> om:	Utilisateurs Badge:	
Test Etat Premier Groupe   Indifferent Marche Arrêt Intrusion  Test Etat Deuxième Groupe  Indifferent Marche Arrêt  Test Etat Troisième Groupe	Test Etat Tempo Indifferent O = En Cours O > Arrêt O < Test Etat Compteur Indifferent O = O Indifferent O = O <> 0 O > O < Test Etat Grille	Compteur Personnes presente
Indifferent     Marche     Arrêt	Indifferent     C En     O Hors	Test les autres conditions si cette condition est vraie I
mise marche lorsqu'il n'y a personne da	a plus ans le local	

On associe les actions suivantes à cette condition :

🗙 Fiche d'	un action		×
<u>L</u> ibellé	Mises arrêt grp Intrusio	XMG03*0	OK
Nom UG:	UG	UG	Annuler
Action	Mise en Arrêt Groupe	Groupe	Condition
Groupe	Intrusion		

#### 10.5 Apparition d'une alarme sur le groupe intrusion

A l'apparition d'une alarme sur une entrée appartenant à la fonction " Intrusion RDC " et si le groupe " Intrusion " est en marche alors, on met la sortie " sirène " en marche :

Détection d'une intrusion :

Fiche d'une condition	×
Condition	
Libellé: Détection intrusion	ок
Type d'évènement     C Contrôle d'accès	Annuler
Gtc Evènement App alarme entrée     Technique Vous ne pouvez pas modifier     Système l'évènement d'une condition	Action
Fonction: Intrusion BDC Eonction Nom UG: U.G_1	UG
Uies Uies	E/S
Statuts Test Etat Premier Groupe Indifferent Arrêt Intrusion Test Etat Deuxième Groupe Test Etat Compteur Test Etat Compteur	
Indifferent     Indifferent     =       O Marche     O <> 0 <>     >       O Arrêt     O = 0 <>     O <	
Test Etat Troisième Groupe       Test Etat Grille         Indifferent       Indifferent         Marche       En         Arrêt       Hors	Test les autres conditions si cette condition est vraie

A la condition " détection intrusion ", on met la sirène en marche, c'est à dire la sortie " sirène ". Il est possible de retarder cette sortie afin d'avoir le temps d'éteindre le système avant que sa sirène ne se mette en marche. Cela pourrait être utilisé dans le cas d'une temporisation de zone.

L'action qui va mettre en marche la sirène donc est la suivante :

🔀 Fiche d'	un action		×
Libellé	Mise marche sirène	COR09*1	ОК
Nom UG:	UG	UG	Annuler
Action	Mise en marche sortie	Sorties	
Sortie	Sirène		

## 11 Compilation de la programmation et mise a jour de l'UG

Après avoir défini l'ensemble des conditions / actions, cliquez sur "Programmation " puis sur " Compiler " pour générer la base de donnée et mettre à jour automatiquement l'unité de gestion.

	Choix de l'U programmer	Gà.			Option autom Elle est	de r atiqu forte	nise à j ie. ement c	our conseillé	е	
Ca	mpilation des fichie	ers								
[	- Choix UG		Mise à jour Automatique			lue	<u>C</u> ompile	r [		
	Nom UG U.G_1			1	UG	à		Fermer		
Programmation de toutes les UG	jitatut									-
	Ug	Uies	Condition	Action	Groupe	Grille	Tempo	Compteur		Compilation de
	U.G_1	2	29	4	3	0	9	1		la base de données
Résumé de to les UG, action	putes								-   	